

```

#include <stdio.h>
int main()
{
    /*COSTANTI*/
    const int calcolo_area 2;
    const float pigreco 3,14;

    /*VARIABILI*/
    float latofig;
    float area_quad;
    float area_cerc;
    float area_tria;

    /*INIIO SCRIPT*/
    /*CALCOLO AREA QUADRATO*/
    printf("Benvenuti nell'app che vi calcola l'area di un
quadrato, cerchio e triangolo equilatero.\n per cominciare siete pregati
di immettere il lato del quadrato (cm): \n");
    scanf("%d", &latofig);

    area_quad = latofig * latofig;

    printf("l'area del quadrato e' di: %d", area_quad);

    latofig = 0;

    /*CALCOLO AREA CERCHIO*/
    printf(" adesso inserire la dimensione del raggio del cerchio
(cm): \n");
    scanf("%d", &latofig);

    area_cerc = pigreco * (latofig*latofig);

    printf("l'area del cerchio e' di: %d", area_cerc);

    latofig = 0;
    /*CALCOLO AREA TRIANGOLO*/
    printf("per concludere inserire il lato del triangolo
equilatero (cm): \n");
    scanf("%d", &latofig);

    area_tria = (latofig * latofig) / calcolo_area;

    printf("l'area del triangolo e': %d", area_cerc);

    return 0;
}

```