

## **Notizen vom 25.3.2021:**

Erkenntnisse:

- Bitte KEINE selbst definierten Karten ziehen oder bearbeiten, BEVOR die gemeinsame Sprintplanung gar nicht stattgefunden hat.
- VOR Sprintplanung Stories/Epics definieren, dann IN Sprintplanung die Tasks festlegen, vom PO bestätigen lassen, DANN im ersten Standup Aufgaben verteilen.
- Es KANN vor der Sprintplanung noch keine Karte geben, die den Status "In Progress" oder "Done" hat, da das Backlog noch nicht fertig ist.

Server: Die Teams werden zu irgendeinem Zeitpunkt die Mindest-Anforderungen an den Server definieren, um den der PO sich kümmern soll.

Sprint 0: Teamorganisation festlegen. Verschiedene Systeme evaluieren anhand der PO-Anforderungen, hier kommen ausnahmsweise die User Stories vom Team selbst, nicht vom PO.

Für Team 42, das schon exorbitant VIEL gearbeitet hat: Montag 11:00 Uhr "Sprint 0 Planung reloaded". Bis dahin erstellt das Team eine Liste von Kriterien für das Testen der Systeme. User Stories erstellen (ggf. schon in kleinere Pakete aufsplitten, dann geht die Sprintplanung schneller). Ggf. Pair Testing, vorher Use Test festlegen. NOCH NICHT festlegen, WER einen Task bearbeitet, und NOCH NICHT BEARBEITEN, sondern NUR planen!