

Fragen an den Product Owner

Wird uns ein Server (Jitsi/Turn) bereitgestellt?

PO: *Brauchen* Sie einen Server?

PO: Das Spiel soll an der HS KL gehostet werden, ohne Abhängigkeit von einem anderen Anbieter.

- Welches Budget steht uns in Summe zur Verfügung? (z.B. für Tools)

Gerne Anschaffungen unter 500 EUR/Stück. Wenn es 2000 Euro gesamt kostet, dann ist das halt so. Oder mehr. Besser weniger. ;-)

PO: Fokus Nachhaltigkeit!!!

- Inweit soll eine Zurückverfolgbarkeit stattfinden? (z.B. Login mit Stud.Mails)

PO: Authentifizierung z.B über shibboleth, da muss nichts protokolliert werden. Der Authentifikationsserver sagt einfach "Ja" oder "nein", ohne dass das Spiel erfährt, wer das war.

- Für Schnittstellen z.B. Campusboard brauchen wir einen Ansprechpartner. Wer? Schiefer von HS KL?

PO: Schiefer oder ich (habe da eine gewisse Doppelrolle).

- Zu Thema Datenschutz: Sollen Leute sich mit RL Namen oder Nicknamen anmelden? Was wäre vom PO gewünscht

PO: Freie Auswahl des Namens / Nick. Über Cookies könnte sich der Browser die letzte Einstellung merken, unabhängig von der Autorisierung.

- Findet von unserer Seite Marketing für das Spiel statt?

PO: Auf jeden Fall! Presse, Interviews, Promo-Aktionen, youtube, ...

- Sind NPC's erwünscht? (Nett für neue "Spieler", Infos können weitergegeben werden)

PO: KIs, die rumlaufen? Finde ich super.

PO: Quests und KIs, die auf bestimmte Stichwörter reagieren, warum nicht?

- Nur den Grundriss (mit Gebäuden) der HS Standorte (also von Raum zu Raum) oder auch Umgebung z.B. Spotplatz der HS KL

PO: Man kann doch mit den einfachen Grundrissen und Räumen anfangen, und dann schrittweise ausbauen bis hin zu Möbeln, Bildern an der Wand, Stühlen und Tischen, ...?

- Wie gehst du mit Misserfolgen um?

PO: Mit kleinen Rückschlägen muss ich leben, manchmal muss man auch was ausprobieren und scheitern und was neues versuchen, aber will am Ende ein perfektes, lauffähiges und präsentables Produkt haben.

===== Mitschrift Adrian

Ziel

- soziale Kontakte über Online Plattform
- KEIN (alleiniger, langweiliger) Videokonferenz Charakter
- Video Inhalte
- infotafeln
- je Foto-realistischer desto weniger "Charm",
- "Wohlfühlen" ist wichtig - aber Nutzer abhängig; Wie weit wird neat, putzig nicht auch peinlich?
- **Streaming von Vorlesungen** im Hörsaal anschauen
- **Gruppen-Gespräche mit Video möglich (Lobby)**
- private Videokonferenzen
- **Wiedererkennungswert**, wenn man schon mal im Gebäude ist und umgekehrt: neue (Corona) Studenten haben Effekt, "ich kenne mich aus"
- Gamification? Ja, sowas wie Campus Rally nachbauen / Preisausschreiben / Party Feeling / Quests

<https://wirtschaftslexikon.gabler.de/definition/gamification-53874>

Randbedingungen

- Investitionen im Prinzip ja, aber wir haben ja ein RZ mit Virtuellen Maschinen
- Stresstest: 1500 User gleichzeitig
- keine Sponsoren, kein Geld verdienen
- cooles Projekt, in Inkrementen entwickeln
- eine lauffähige Instanz, an der Folgeversion wird entwickelt
- Werbung Youtube, Presse etc, parallel zur Einführung
- Nachhaltigkeit: System läuft auf Server der HS, Bestand ist nicht von externen Unternehmen
- Rechtliches
- Grundrisse der HS in GitLab veröffentlichbar? Vermutlich ja - gibt es Privatsphäre?

Nutzer

- Mitglieder der HS, externe Gäste
- kein Logging, DSGVO beachten
- Zugangskontrolle: Authentication über authentication chevrolet sso
- Netiquete - Personen bannen
- Nicknames erleichtern Datensparsamkeit
- Rollen: Nutzer/Spieler Editoren (Maps), Entwickler, NPCs

Architektur

- Maps werden wie erstellen? Einbinden über URLs
- Cookies für Verwaltung Q&A, Quests, ...
- Einbinden von Chat und Video System (jitsi), Koppeln an Räume und Iconische Darstellung

- Docker Container für Server

Anregungen

- vglb. Systeme anschauen
- ihr link bitte hier 8-;

Sprint 0

- Vergleichbare Anwendung Look+Feel auswerten
- Workadventure vs. Unity vs. Wonder.Me, Gather Town vs. Kriterien
- . <https://digitaleinitiativen.at/video-conferencing-tools/>
- Herumlaufen auf Map ist MUSS
- git
- Kommunikation (Discord, WhatsApp?)
- DoD, Acc
- Trello
- Installationstest, IDE, Zugreifbar für alle OpSys

Sprint 1

- drei Ziele/Features (**s. oben in fett**)
- wenige Räume der HS - Audimax
- einfache Zugangskontrolle genügt oder nur VPN genügt