LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK "INPUT & BRANCHING"



NAMA : RISFANDHIANI TRIARA PUTRI

NPM : 2110631170129

KELAS: 3E

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG 2022

JAWABAN

1. Pertama membuat class diskon beraksi yang berisi method potongan(int total):void yang berisi if() else() sesuai dengan ketentuan soal jika total belanja di bawah 50.000 maka hanya mendapat diskon 5% saja berbeda dengan total belanja di atas 50.000 akan mendapat diskon 20%.

```
* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
2
      * To change this template file, choose Tools | Templates
      ^{\star} and open the template in the editor.
5
     package Soal2;
8 - /**
      * @author Risvandiani
10
11
12
     public class Diskon {
13 -
         public void potongan (int total) {
14
            if (total<50000) {
15
                int dc = (int) (total * 0.05);
                 System.out.println("Besar potongan Rp. "+dc);
16
                 System.out.println(x:"-----
17
18
                System.out.println("Jumlah yang harus dibayarkan Rp. "+(total-dc));
19
             }else if (total>=50000){
                int dc = (int) (total * 0.2);
20
21
                 System.out.println("Besar potongan Rp. "+dc);
22
                 System.out.println(x: "-----
23
                 System.out.println("Jumlah yang harus dibayarkan Rp. "+(total-dc));
24
25
26
```

Kemudian dibuat main class DiskonBeraksi untuk menjalankan program.

```
import java.util.Scanner;
13
      public class DiskonBeraksi {
14
15 -
16
          * @param args the command line arguments
17
18
  public static void main(String[] args) {
              // TODO code application logic here
19
20
              Diskon diskon = new Diskon();
              Scanner input = new Scanner (source: System.in);
21
22
23
              System.out.println(x: "Total pembelian Rp.=");
24
              int total = input.nextInt();
25
              diskon.potongan(total);
26
27
          }
28
29
      }
```

Hasil dari program yang telah dibuat seperti di bawah ini:

2. Untuk soal selanjutnya saya membuat tiga class, class pertama bernama IMT. Diisi dengan variabel IMT dan method IMT(double bb, double tb) untuk menghitung berat dan tinggi.

```
package Soal3;
8 🖵 /**
9
      * @author Risvandiani
10
11
0
    public class IMT {
13
       double imt;
       public double IMT(double bb, double tb) {
14 🖃
15
            imt = bb / (tb*tb);
16
            return imt;
17
@ <u></u>
       public char NilaiIMT (double imt) {
        return 0;
19
20
21 }
```

Kemudian pada class baru yaitu class NilaiIMT dibuat untuk menampilkan kriteria dari hasil yang telah dihitung.

```
public class NilaiIMT extends IMT{
13
          double NilaiIMT = imt;
14
          @Override

    □

          public char NilaiIMT(double imt) {
16
          if (imt<=18.4) {
17
              System.out.println(x: "Kriteria: Berat Badan Kurang");
18
          }else if (imt>=18.5 && imt<=24.9) {
19
              System.out.println(x: "Kriteria: Berat Badan Ideal");
20
          }else if (imt>=25 && imt<=29.9){
21
              System.out.println(x: "Kriteria: Berat Badan Lebih");
22
          }else if (imt>=30 && imt<=39.9){
23
              System.out.println(x: "Kriteria: Gemuk");
24
          }else if (imt>=40){
25
              System.out.println(x: "Kriteria: Sangat Gemuk");
26
          }else{
27
              System.out.println(x: "Salah memasukkan berat badan atau tinggi");
28
          }
29
          return (char) imt;
30
31
```

Terakhir pada main class IMTBeraksi dibuat untuk menjalankan program dengan isinya sebagai berikut.

```
12 - import java.util.Scanner;
       public class IMTBeraksi {
14
16
17
           * @param args the command line arguments
18
    早
           public static void main(String[] args) {
20
           Scanner input = new Scanner ( source: System.in);
21
22
23
24
           NilaiIMT i = new NilaiIMT();
           System.out.println(x:"-----
           System.out.println(x:"Program untuk menentukan kriteria kegemukan \n dengan menggunakan indeks massa tubuh \n\t\t (IMI)");
25
26
27
28
           System.out.println(x:"-----
           System.out.println(x:"\n_
System.out.println(x:"|Nilai IMT
                                              |Kriteria
           30
31
           System.out.println(x:"|18.5 - 24.9
           System.out.println(x:"|25 - 29.9
System.out.println(x:"|30 - 39.9
32
33
                                                   |Berat Badan Lebih |");
                                                   |Gemuk
                                                                       1");
34
35
           System.out.println(x:"|40 ke atas
                                                 |Sangat Gemuk
           System.out.println( x:
                                                                       _\n");
36
           System.out.println( x: "Berat Badan(kg) : ");
37
38
           double bb = input.nextDouble();
           System.out.println( *: "Tinggi Badan(m) : ");
39
40
41
42
           double tb = input.nextDouble();
           System.out.println(x:"----double IMT = i.IMT(bb,tb);
           System.out.println("Nilai IMT: "+IMT);
i.NilaiIMT(imt:IMT);
43
```

Hasil dari program yang telah dibuat seperti gambar di bawah ini:

早	Building TugasPraktikum5 1.0-SNAPSHOT				
	[jar]				
阜		plugin:3.0.0:exec (de		TugasPraktikum5	
	Program untuk menentukan kriteria kegemukan				
	dengan menggunakan indeks massa tubuh				
		(IMT)			
	Nilai IMT	Kriteria	_ 		
	1	_	T		
		Berat Badan Kurang			
		Berat Badan Ideal			
		Berat Badan Lebih			
	130 - 39.9		i		
	-	Sangat Gemuk	i		
	,	,	•		
			_		
	Berat Badan(kg)	:			
	55				
	Tinggi Badan(m)	-			
	1.7	•			
	Nilai IMT: 19.031141868512112				
L	Kriteria: Berat Badan Ideal				
	Alicelia. Belac	Badan Ideal			
	BUILD SUCCESS				
	Total time: 7.	708 =			
		700 S 22-11-02T10:38:35+07:	.00		
	rinished at. 207	. II-UAIIU.30.35TU/:			