

ギガマシーンダービー
エナドリ爆発 (仮)
企画書/仕様書 (仮)

nasuria

2025 年 6 月 25 日

目次

1	概要	3
2	主人公-大学生	4
2.1	アクション	4

1 概要

大学生がエナドリを投げて敵を倒し、ステージを進む 2D アクション。

主人公の攻撃はチャージで形態が変わり、だんだん強化される。

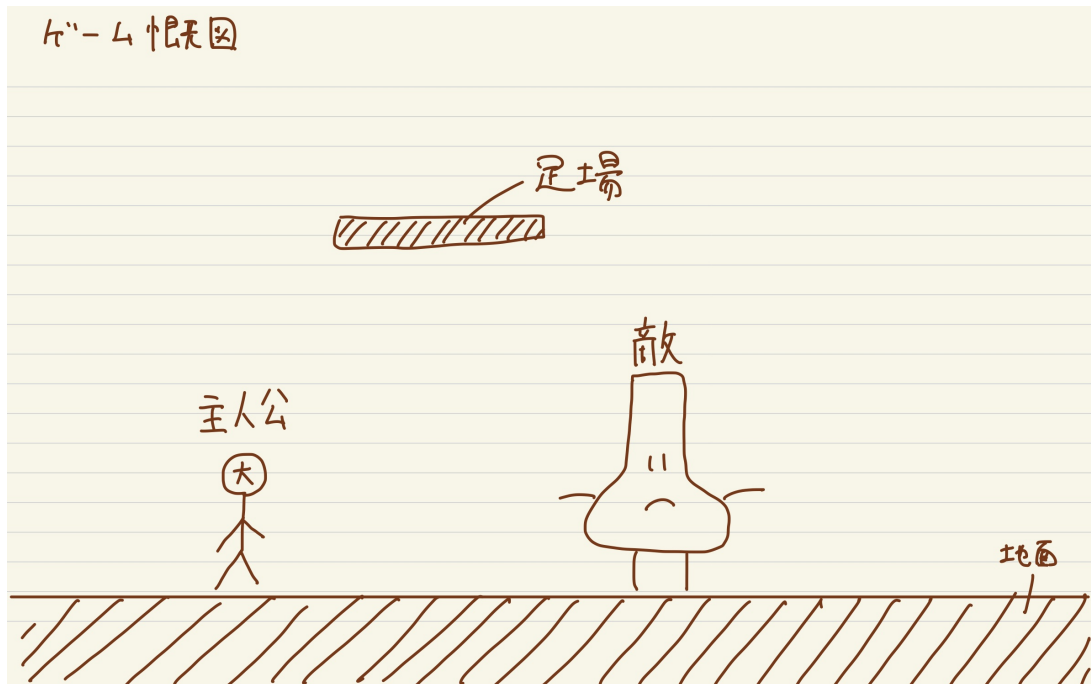


図 1 ゲーム概図

2 主人公-大学生

2.1 アクション

2.1.1 左右移動

大学生が右左に動く。

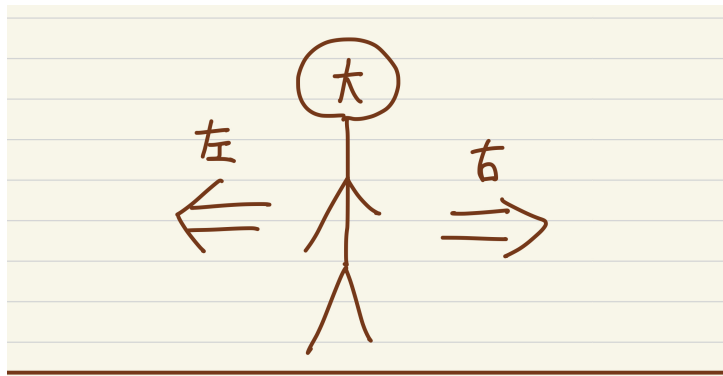


図 2 左右に動く大学生

表 1 PC での左右移動のキー対応

動作	対応するキー
右に動く	右矢印キー D キー
左に動く	左矢印キー A キー

表 2 コントローラーでの左右移動のボタン対応

動作	対応するボタン
右に動く	右方向ボタン L スティックを右に
左に動く	左方向ボタン L スティックを左に

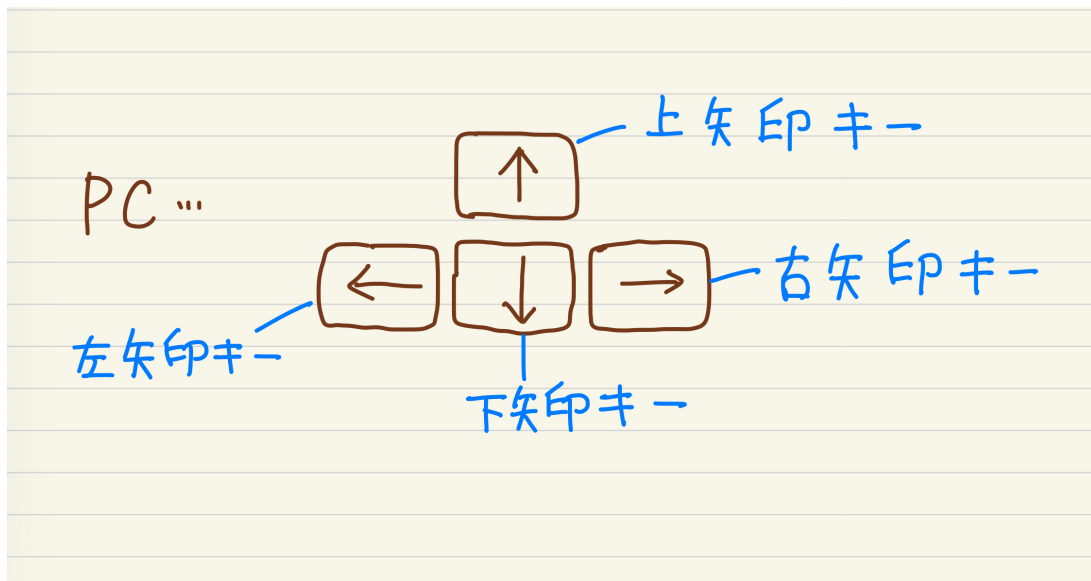


図3 PCの矢印キーと名前の対応



図4 コントローラーのボタンと名前の対応

・ 左右移動-要求仕様

1. 地面の上で左右に動く
2. 空中で左右に動く
3. 左右に動けない時は動かない
 - (a) 移動方向に壁がある時

2.1.2 ジャンプ

ジャンプボタンを押すと、大学生が上に飛ぶ。

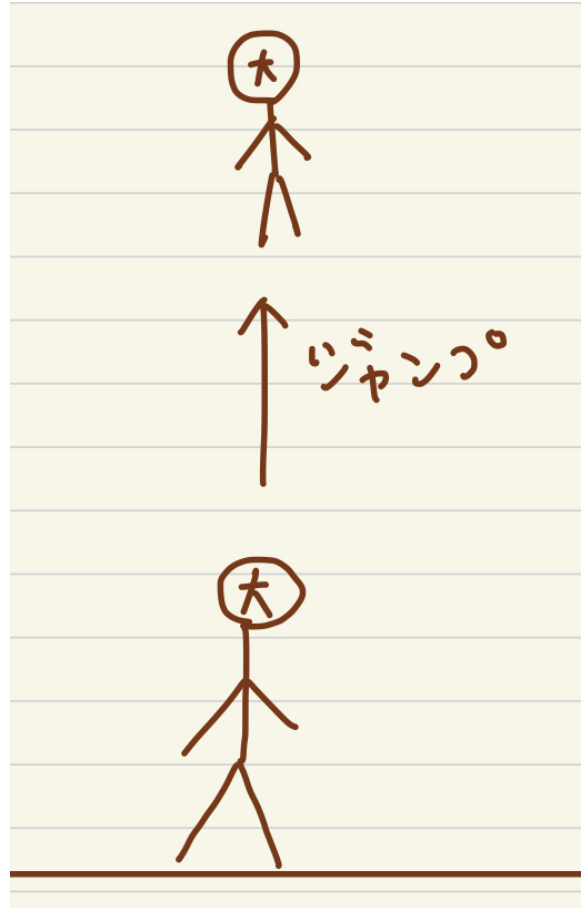


図5 ジャンプする大学生

表 3 ジャンプボタンの対応

端末	キー/ボタン
PC	上矢印キー
	W キー
	J キー
コントローラー	A ボタン
	丸ボタン
	L スティック上入力 (要検討)

・L スティック上入力について
スマブラは上入力でジャンプ
調布祭は子供が多い
ボタン押すだけに比べて実装が面倒
実装するかどうか悩む~~~~
って感じ