## 区块链实验报告

#### 1. 存储设计

用结构体实现存储,设计 block,transaction,input,output 四个结构体,数据元素类型按照题目要求。出于简洁考虑,Block 中的 transaction,transaction 中的 input 和output 都用 vector 存储。此外,为方便之后的判断,在 transaction 中增加"int illegal"项,用来记录交易是否违法,在 output 中加入"int used"项,用来记录该 input 是否已经被使用。

Block 按照单链表方式来进行存储。

## 2. 数据读入

设计四个函数顺序分别读入 block, transaction, input 和 output, 存入对应位置。

3. 非法交易判断

对于每个交易:

初始化 inputValue=0,遍历各个 input,用函数 countInput()来计算 input 的总 value 值。

countInput () 的返回值为所有 input 对应 output 的 value,同时根据不同的非法情况返回特定值如 0, -1, -2 来标记引用 transaction 非法,引用 output 已经被使用,引用 output 无法找到等情况。并对其进行特判,如果判断为非法情况,将目前交易的 illegal 赋值为 1,输出非法字串和非法原因。

遍历 output, 得到总的 outputValue。

比较 inputValue 和 ouputValue 的大小,如果 inputValue 大于 outputValue,仍然为非法,illegal 赋值为 1,输出非法 id 和非法原因。

## 此部分源码:

```
int illegal(block *blocks)
    int count=0;
    block *head=blocks;
   while(blocks!=NULL)
        for(auto &transactions :blocks->transactions)
            long long inputValue=0;
            long long outputValue=0;
            if(transactions.is_coinbase)continue;
            inputValue=countInput(transactions,head);
            if(inputValue==-1)//-1 代表引用的交易非法
                transactions.legal=0;
                count++;
                cout<<"id of illegal transactions:</pre>
'<<transactions.txid<<endl;</pre>
                cout<<"Height:"<<blocks->Height<<endl;</pre>
                cout<<"reanson is using an illegal output"<<endl;</pre>
                continue;
```

```
else if(inputValue==-2)//代表 input 已经被使用。
                 transactions.legal=0;
                 count++;
                 cout<<"id of illegal transactions:</pre>
 '<<transactions.txid<<endl;</pre>
                 cout<<"Height:"<<blocks->Height<<endl;</pre>
                 cout<<"reason is using a used input"<<endl;</pre>
                 continue;
            else if(inputValue==0)//代表找不到交易
                 transactions.legal=0;
                 count++;
                 cout<<"id of illegal transactions:</pre>
 '<<transactions.txid<<endl;</pre>
                 cout<<"Height:"<<blocks->Height<<endl;</pre>
                cout<<"reason is can't find the input"<<endl;</pre>
            else{
            for(auto output:transactions.outputs)
                 outputValue+=output.value;
            if(outputValue>inputValue)
                 count++;
                 cout<<"id of illegal transactions:</pre>
 '<<transactions.txid<<endl;</pre>
                 cout<<"Height:"<<blocks->Height<<endl;</pre>
                 cout<<"reanson is input value less than output</pre>
value"<<endl;</pre>
                 cout<<"(output value: "<<outputValue<<">input value:
"<<inputValue<<")"<<endl;</pre>
                 transactions.legal=0;
        }}
        blocks=blocks->nextblock;
    return count;
long long countInput(transaction transactions,block *hd)
```

```
int value=0;
   for(auto &in: transactions.inputs)
    { int heigt=in.pre_block;
       block *blocks=hd;
       string id=in.prevTxID;
       while(blocks->Height!=heigt&&(blocks->nextblock!=NULL)){//找到
preHeight 对应区块
           blocks=blocks->nextblock;
       int flag=0;
       for(auto &tr:blocks->transactions)//遍历区块的交易,找到所需要的。
           if(tr.txid==id)
           {flag=1;
               if(tr.legal)
                   if(!tr.outputs[in.prevTxOutIndex].used){
                   if(in.prevTxOutIndex<tr.output_count)</pre>
                   {value+=tr.outputs[in.prevTxOutIndex].value;
                   tr.outputs[in.prevTxOutIndex].used=1;}
                   else if(in.prevTxOutIndex>=tr.output_count){
                       return 0;
                   else{
                       return -2;
               else{
                   return -1;
           }
       if(flag==0)
           return 0;
    return value;
```

4. 交互界面设计 首先读入数据输出基本信息: 总区块数, 总交易数, 非法交易 ID 和原因, 非法交易数, 合法交易数和用户输入提示。

用户可输入1,2,3分别代表输入高度,ID和退出。

如输入 1, 之后再输入高度, 可输出 block 中所有交易信息。

如输入 2, 之后再输入 ID, 可得到特定 id 的交易信息, 同时如果找不到会提示未找到。

如输入3,结束程序。

输入其他数字, 提示操作非法, 重新输入。

#### 5. 输出截图

显示基本信息:

```
!!!Block!!!
Counts of blocks: 32490
Counts of transactions: 32709
id of illegal transactions: b76d8d9fe2082040018456b13825cd835cc703f870528b45cf0d36dc6a268961
Height: 25552
reason is can't find the input
id of illegal transactions: 7bfa5a4a5d0ba60497f4c61b9ab3b289017cf5f9f9eb68c558614388f0383be6
Height:29430
reason is can't find the input
id of illegal transactions: 3a5769fb2126d870aded5fcaced3bc49fa9768436101895931adb5246e41e957
Height:29664
reanson is input value less than output value
(output value: 159544000>input value: 159543500)
id of illegal transactions: ec7ec389613dd485cf8786021afd547536f18c4aa131c50954d4df2353bb6f97
Height:29668
reanson is using an illegal output
id of illegal transactions: 66416b1cf7130aaff13e8a60bf0d0f7e66375bf7978ae032790102bf227ef7b9
Height:29775
reanson is using an illegal output
id of illegal transactions: 9843d685c90a2053dc80600ffd03f076da831502eec65cb3a152d7ee57a6120d
Height:31753
reason is can't find the input
Counts of illegal: 6
Counts of legal: 32703
```

# 功能 1, 输出高度对应信息:

```
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):
Please input height:
5000
 Height:5000
 hash: 000000004d78d2a8a93a1d20a24d721268690bebd2b51f7e80657d57e226eef9
 prevHash: 00000000c9a61ea18fbf06b03e10033355e6eab3de038d975f40af9babbe0658
 transactions` txID:
  b0e585927e1737d07bd8157a2ba9f7615ef8ecd2af6d03523e51b4d23e134b6a
 ||is coinbase||
 output:
  index:0
            value:500000
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):
5000000
Illegal option, try again
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):
Please input height:
5000000
No such Height!
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):
```

功能 2. 输出 ID 对应交易:

```
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):

2
Please input ID:
7379f506dfccc392195aa5e2aea2b0d8a25f846023591c32d0c9e1fcfb7a0fff
||is coinbase||
output:
index:0 value:500000
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):

2
Please input ID:
1231fasfsdfsfwf23r23fsdfwr2frgeg43g34gege
no such transaction!
Please enter next option(1:input height,2:input txID,3:quit):
```