代码优化实验指导

实验说明

本实验包含三个代码文件: main.cpp、opt.cpp和opt.h, opt.h中声明了一系列程序所需变量和函数, 其含义如下:

• Table: 一个用结构体表示的二维表格, num表示该表格行数, quantity、price、date、discount、tax指针分别指向该表的一列内容首部。也就是说, 该表行数为num, 由quantity、price、date、discount、tax五列组成。结构体定义如下:

```
struct table
{
    size_t num;
    int* quantity;
    int* price;
    int* date;
    double* discount;
    double* tax;
};
```

- calculate函数:该函数接受一个参数int n,筛选出Table中满足 $date \leq n$ 的所有行(记其在表中的行序号为 a_1 、 a_2 、 a_3 …… a_m),并对这些行进行下列运算,结果存储到对应的变量中:
 - \circ SumQuantity: $\sum_{k=1}^{m} quantity[a_k]$
 - \circ SumBasePrice: $\sum_{k=1}^{m} price[a_k]$
 - \circ SumDiscPrice: $\sum_{k=1}^{m} price[a_k] \times (1 discount[a_k])$
 - ullet $SumCharge: \sum_{k=1}^{m}price[a_{k}] imes (1-discount[a_{k}]) imes (1+tax[a_{k}])$
 - $AvgQuantity: (\sum_{k=1}^{m} quantity[a_k]) \div num$
 - \circ AvgPrice: $(\sum_{k=1}^{m} price[a_k]) \div num$
 - AvgDiscount: $(\sum_{k=1}^{m} discount[a_k]) \div num$
 - \circ total: m
- calculate1函数和calculate2函数的作用一致,区别在于calculate1函数**没有使用SIMD指令**,calculate2函数**需要使用SIMD指令**。

实验要求

你需要优化已给出的calculate1函数并实现calculate2函数,使其在输出正确结果的情况下拥有尽可能短的运行时间。**你只能更改calculate函数的内容,增加或删除如getdata一样的辅助函数,不允许修改其他内容。**

实验测试

• 在本地测试中, 你可以使用如下指令来生成程序并运行:

```
g++ opt.cpp main.cpp -o main
./main
```

- 在最终的评测中,我们会修改main.cpp的内容,包括但不限于修改make函数、修改给calculate函数传递的参数、添加校验你计算结果是否正确的代码 并与你提交的opt.cpp、opt.h进行编译运行。
- date的值域是[1,100]且date列的值均匀分布,因此n/100代表选择率,我们测试时将测试三组:低选择率5%~10%,中选择率:40%~60%,高选择率:90%~95%,测试时从三个范围中任选一个值作为输入控制。

特别提示

• 我们提供的程序中并没有判断你计算结果是否正确的代码,因此请自行验证你的计算结果是否正确,若结果不正确可能会损失较多分数。