

OS HW3 report

Name: 109550094

Student ID: 陳侑澤

Question	Answer
Q1. Briefly describe about your data structure for recording process' time or anything you need to record.	我用一個 structure 來儲存 Process，裡面紀錄 Process 的 arrivalTime、timeLeft、finishTime、burstTime，因為這些資訊即可進行 Process scheduling；arrivalTime、finishTime、burstTime，則可以計算出所需的 Waiting time 與 Turnaround time。
Q2. How to simulate process scheduling?	我對每個 Process scheduling，使用一個額外的 class，每經過一單位時間呼叫一次 loop()，進行一單位時間的 stimulation，每次有新 process 抵達時，由 newProcessArrived() 負責加入 queue。
Q3. Some problems you meet and how to resolve.	一開始我並沒有以結構化的方式撰寫程式，導致程式顯得雜亂無章，寫 Multilevel Feedback Queue 時，無法直接套用現有的 Round Robin。後來改用有系統的結構重寫，才解決此問題。

<p>Q4. What you learned from doing OS hw3 and something you want to discuss with TAs.</p>	<p>我透過實際撰寫 Process scheduling，更加透徹的了解 OS 如何安排 process 的執行先後。</p>
---	--