Android测试知识

1、Android上以命令行的方式用手淘打开H5页面

     adb shell am start -n com.taobao.taobao/com.taobao.browser.BrowserActivity -d $1

 $1 表示 H5的url

2、logcat 过滤

    adb logcat -s 关键字(tag)

    adb logcat -v time -s PowerUsageSummary PowerUsageDetail BatteryStatsHelper(-s 后面为3个tag) 用于查看电量

3、byte 简写为 B ，一个字符 =1B

4、UncaughtExceptionHandler 处理程序崩溃

(1) android 系统中，一部分代码crash可以由开发者添加try...catch给捕获，另外未捕获的异常交由UncaughtExceptionHandler 处理

(2) java 提供了UncaughtExceptionHandler 异常处理类来处理未捕获的异常，如果用户想自定义异常捕获类，需要继承该接口

      UncaughtException处理类,当程序发生Uncaught异常的时候,有该类 来接管程序,并记录 发送错误报告.. 註冊方式

 \* CrashHandler crashHandler = CrashHandler.getInstance(); //注册crashHandler

 \* crashHandler.init(getApplicationContext()); //发送以前没发送的报告(可选)

 \* crashHandler.sendPreviousReportsToServer();

5、Looper和handler

(1) 子线程发消息给UI线程

   在UI主线程中，创建一个handlder对象，定义handler的方法处理，在子线程中调用handler的sendmessage方法，将方法发给handler

     原理：主线程默认有个Looper与handler绑定，子线程将消息发到Looper对应的消息队列，handler从消息队列拿数据进行处理

（2）UI线程发消息给主线程

   定义一个线程类，该类中定义handler的成员变量，在run方法中重写消息处理函数，主线程中创建一个线程实例，得到handler对象，将消息

   发给线程的消息队列

查看应用的线程cpu使用： top -t |grep 应用包名

6、帧率测试：

adb shell dumpsys gfxinfo com.taobao.taobao

启动时间测试:

adb logcat -v threadtime -b events | grep activity\_launch\_time

流量测试：

adb shell cat /proc/uid\_stat/<userId>/tcp\_rcv or tcp\_snd，userId使用adb shell dumpsys package com.taobao.taobao来查看

cpu使用率：

adb shell top -d 1 | grep com.taobao.taobao

打debug包 ：-Dproguard.config=proguard-dontobfuscate-log.cfg

mvn archetype:generate \

-DarchetypeArtifactId=android-quickstart \

-DarchetypeGroupId=de.akquinet.android.archetypes \

-DarchetypeVersion=1.0.11 \

-DgroupId=your.company \

-DartifactId=my-android-application