

Drie doelen:

1. In javascript zo geoptimaliseerd mogelijk code schrijven
2. Zo ver mogelijk HTML/CSS tot de drukken in styling en functies
3. Mijn creativiteit laten bloeien door het brainstormen voor de thema

Twee opmerkingen:

1. Het is mij opgevallen dat data mij heel erg bevalt, en dat ik het extreem leuk ermee vind om te werken. Ik heb zelfs MS SQL op Linux gezet, om het te leren te gebruiken. Heb geleerd Azure Data Studio te gebruiken, en een beetje al met databases mijn moeder geholpen. Het is echt mij interesse.
2. Ik dacht dat Raspberry Pi een heel leuk thema voor mij gaat worden, maar het is voor mij eerlijk gezegd een nachtmerrie geworden, van de werking ervan en tot het maken van een schema op een breadboard, het is echt niet mijn ding. Hoop dat ik er nooit mee werk.

Twee vragen:

1. Mijn eerste vraag is over de leermethode met het Raspberry Pi, ik vind namelijk dat het heel laag niveau was. Iedereen die ik weet, was alles zelf op internet aan het zoeken, of had al ervaring met hardware. De instructies waren heel onduidelijk. Van het flashen, stap het meteen over naar een schema bouwen, zonder enig uitleg over wat je met het bibliotheek RPi.GPIO kan, hoe het werkt, zonder werkende code, waardoor je het zelf helemaal moet typen. Ik vind dat er ten minste PDF-files komen met uitleg over deze dingen.
2. Mijn tweede vraag was eigenlijk altijd hetzelfde, wat ga ik als een software developer doen, ik heb ervaring in low-level talen net zoals C++/#, Java, en meer aan het web zoals PHP, JS, HTML, CSS. De vraag verandert niet voor een langere tijd al, hopelijk vind ik een antwoord ergens tijdens dit opleiding.

Conclusie over de doelen:

1. Javascript helaas kwam niet zo vaak in mijn website, het was gewoon onnodig. Heb ik het geoptimaliseerd? Ja, waar het kon. Is het waard om als een behaald doel te stellen? Aangezien het nauwelijks gebruik van JavaScript, vind ik van niet echt.
2. Heb ik een mooie website gemaakt? Zeker! Iedereen zei tegen mij dat ik een hele mooie website heb gemaakt! En dat nog met vanilla CSS en HTML! Dat is fascinerend, wat je ermee kunt doen!
3. Over mijn creativiteit is er echt veel te zeggen. Het was deze periode op 100% aan het werken. Het hele storyboard, het verhaal, mijn ontwerp en idee van de website, de styleguide, over alles kwamen er veel ideeën, dus moest het beste kiezen. Ik vind dat ik een goede keuze heb gemaakt, en dat het inderdaad goed eruitziet. Bij de puzzels was ik ook een tijdje aan het brainstormen, zodat iedereen een puzzel heeft. De eerste ideeën waren van mij, maar uiteindelijk is iedereen zijn eigen idee verder aan het uitwerken, hoe iedereen

het ziet. Zelf had ik een stuk of 10 ideeën van hoe de spel zou gespeeld worden, helaas door de moeilijkheid en problemen die ik had, kon ik die niet voltooien zoals ik het wou.