Project2说明文档

班级：1120161821 姓名：姚翛潇 学号：1120161821

代码使用说明：

通过Unity进行开发，使用了Vuforia插件，通过摄像头获取图像进行识别，若为指定图像则显示模型。

操作说明：

导入project2项目后，点击“运行”，此时摄像头开启，将卡通猫图片放入摄像头拍摄范围内，可看见出现立体的卡通猫。

由于Vuforia只支持移动端，由于没有Android手机所以没有进行试用。