
个人概况

姓名：张洋

邮箱：z_y_ang@163.com

电话：18700862786

GitHub: <https://github.com/LuoYuWuSheng>

专业知识与技能

基本技能

- 1、熟悉 Java，了解 JVM。了解 C 及 JavaScript
- 2、熟悉数据结构及常用算法，了解装饰、工厂、观察者等常用设计模式。
- 3、熟悉 Git 版本管理工具、熟悉 Maven 开发工具，使用过常用的 Maven 插件。
- 4、熟悉 Spring 框架，了解其 IoC、DI 以及 AOP 的思想，了解 Hibernate。
- 5、了解 MySQL 常用语法及其执行过程，有索引及查询优化经验。

GIS 系统方面

- 1、了解 GIS 基本概念，了解栅格数据与矢量数据的结构特点。
 - 2、了解 OGC 地图服务标准，包括 WFS、WMS、WCS 以及 WMTS。
-

教育背景

西安电子科技大学	计算机学院	计算机系统结构	硕士	2015/09-2018/07
西安电子科技大学	计算机学院	计算机科学与技术	本科	2011/09-2015/07

获奖经历

- | | | |
|-----------|--------------|----------|
| 1、2013/12 | 星火杯校赛 | 一等奖 |
| 2、2013/6 | ACM 校赛 | 三等奖 |
| 3、2016/6 | 腾讯 T 派创新创业大赛 | 全国 100 强 |
| 4、2013/5 | 校优秀共青团干部 | |
| 5、2016/9 | 二等奖学金(研究生) | |
-

项目及实践经历

➤ 分布式地图服务系统（2015.09-2016.01）

项目主导人

简介：将栅格与矢量等地图数据按照 OGC 的标准进行服务发布，为多种终端提供地图服务。

提供管理员界面，用以发布服务以及对发布的服务管理。

职责：1、负责与需求方交流需求，讨论演示版本中的问题并对需求进行修正。

2、进行后台逻辑设计与编写实现，以及前端管理员页面的编写。

3、利用 spring 的 MVC 框架将控制、业务和视图模块解耦。

4、设计模板方法+BeanFactory+反射的应用模式，增加程序可扩展性。

5、利用 ThreadLocal 变量避免创建大量实例。

6、负责接口与合作单位（中科院**所）的对接和演示联调。

技术：Java、Spring MVC、Spring Core、ICE 中间件

➤ **空间数据库访问引擎（2016.09-至今）**

项目主导人

简介：简单抽象出一套 API，隔离数据操作与地层所使用的数据库。

实现应用代码可以配置在不同的数据库环境下执行。

职责：1、针对空间数据特点提出引擎需要提供的功能，并设计相应的接口。

2、进行数据源、表以及查询模块的划分，采用工厂方法提高灵活性，并绘制 UML 类图。

3、编写代码，实现设计的接口。并进行简单的单元测试，保证接口功能的正确性。

4、采用 GeoHash 对空间点编码，为点数据设计索引列。优化区域范围查询。

技术：JDBC Phoenix（基于 HBase）

➤ **吃啥 APP（2016.12.-2017.01）**

主要开发人员

简介：一款安卓应用程序，客户端基于 Weex，后台基于 Node 编写的。实现根据用户的爱好、天气以及用餐时间等进行标签匹配，推荐食物。

职责：1、确定后台使用的语言，以及使用的数据库。

2、负责接口设计，以及后台代码的编写。

3、实现一个简单的爬虫，爬取数据并存放数据库。

技术：JavaScript、Node、Express、MongoDB

➤ **LED 音乐频谱显示器（2013.11-2013.12）**

独立完成

简介：该设备对音频信号进行 AD 转换，并利用 51 单片机进行频谱分析后利用 LED 阵列显示频谱强度。

职责：1、实现傅里叶变换算法，对输入数据进行分析。

2、选取合适的芯片与单片机，设计硬件电路。

3、将输入的模拟信号进行 AD 转换，设计频谱分析程序，得到频率强度。

4、在单片机有限的计算资源下通过优化 C 代码，使得性能数倍提升。

成果：顺利完成预期功能，并在校星火杯大赛硬件组中获得一等奖

自我评价

- 努力刻苦，乐于从实践中收获知识
- 为人诚实，和同学的关系相处比较好
- 积极向上，喜欢钻研，做事有责任心