

Sudoku-Online

4. Semester

Von Jan Getschmann, Christian Kracht und Carolin Kuessner



- **≻** Motivation
- > Funktionen
- ➤ Vorführung
- Designentscheidungen
- ➤ Datenbank
- ➤ Visionen



Sudoku ein guter Zeitvertreib

 Projektmitarbeiter spielen selber gerne Sudoku



- Registrierung
- Login/Logout
- Spielen
- Status
- Mail-Verifikation
- Profil (Statistiken)
- Bestenlisten



 Nun könnt ihr die Anwendung bewundern;)

Wir bilden Zukunft.

Designentscheidungen



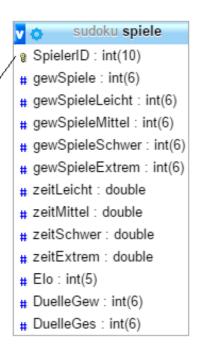
- Nutzung von Bootstrap
- Umsetzung nahezu ausschließlich in HTML/CSS
- "Weniger ist mehr"

Datenbank

Wir bilden Zukunft.









- Fortschritt speichern
- Start-/Stopp-Funktionen
- Battlemodus
- Verschiedene Feldertypen



Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit.

Jan Getschmann, Christian Kracht und Carolin Kuessner