### 游戏概述

星光们为了击败蝙蝠，一路上点亮被吹灭的星石，重获力量，团结一致击败蝙蝠的故事。

### 游戏各系统简介

### 游戏操作方式和各界面组成

移动：AD控制左右移动

跳跃：空格跳跃

冲刺：shift冲刺，WASD键控制冲刺方向。

射击：j键射出光段，有上下左右四个方向，左右方向由主角朝向决定，上下方向由按WS键决定，可消灭敌人，也有光圈。

推拉：k键推动和拉取可移动目标

点亮：f键点亮人们或星石

对话：f键对话

开始界面

### 游戏各个关卡目标

关卡一：

关卡二：点亮

关卡三：进行BOOS战

关卡四：进行追逐战

### 游戏背景

### 游戏世界观

### 游戏故事背景

星光散落在世界各地，照亮着人们的生活和梦想，人们在星光下创造，在星光下歌唱。直到有一天，长夜蝙蝠的回归，蝙蝠吹灭了星石，吹碎了星光。星光们决定点亮星石，恢复力量，重新给世界带来光亮。

### 场景设计

### 主角设计

一位普通的星光，为恢复世界的光亮而努力奔波着。

### NPC敌人设计

长夜蝙蝠

### 道具设计

余光：恢复光能

星石：可被点亮，回满光能

### 角色成长系统

点亮星石将升级光圈的最高光能

光能：光能的多少会表现在光圈的大小上

光能会因为发射光段而消耗，会通过捡拾前人的余光而恢复。可通过点亮的星石回满，初始光能以及上限为3点，每点亮一个星石光能上限加一。

### 战斗射击系统

消耗一格光能发射一个光段

### 技能系统

### 场景互动

### 界面及其操作

### 游戏全流程基础表述

### 游戏开发特殊要求