# 0基础设定

## 物品品质

大多数物品都是普通(0)品质

•(6)**神话（Mythic）**：具有神秘和强大的力量，通常与主线剧情或隐藏

•(5)**传奇（Legendary）**：最高品质，拥有最强的属性和独特的技能效果，非常罕见。

•(4)**史诗（Epic）**：极高属性，附带强力效果，通常在特定任务或强大敌人处获得。

•(3)**稀有（Rare）：**属性显著提升，拥有独特的附加效果，比较难得。

•(2)**优秀（Uncommon）**：属性略有提升，具有一些附加效果，较为常见。

•(1)**良好（Good）**：属性略有提升，具有一些附加效果，较为常见。

•(0)**普通（Common）**：基础物品，无特殊属性，容易获得。

•(-1)**破损（Damaged）：**物品的属性降低，可能有负面效果，但仍然可以使用。

•(-2)**劣质（Inferior）：**物品属性大幅下降，附带更多负面效果，通常是临时使用或应急使用。

•(-3)**腐朽（Decayed）**：物品接近无法使用的状态，属性非常低，有严重的负面效果，通常会给持有者带来诅咒

## 魔法

通过意识控制的能量集合体，可以实现对现实世界的物质的控制

# 1工业

王国主要存在的经济系统

## 1.1商业

### 1.1.1装备店

玩家可以在这里**购买**各种武器和防具,地区的不同出售的装备品质也不同,

### 1.1.2药剂店

出售,收购,各种消耗品.以魔法药水居多

### 1.1.3道具店

出售和收购稀有的魔法物品、卷轴和符咒.

魔法水晶（Magic Crystals）：一种蕴含强大魔力的晶体，是制造魔法物品和符咒的核心材料。

符文石（Runestones）：刻有古老符文的石头，用于强化魔法效果和制作卷轴。

灵魂碎片（Soul Fragments）：通过特定仪式从生物体中提取的灵魂碎片，用于制造强力符咒和魔法物品。

材料需求(符文石,矿石,草药,等二级材料,收购手工坊制作的物品)

### 1.1.4黑市

出售非法和稀有物品，通常带有暂时负面效果或者成瘾性,带来的临时收益也是不容小觑（货物来源主要为黑帮走私，具体地点会不断变化）

### 1.1.5拍卖行

坑，将值钱的东西用于拍卖，玩家可参与或者发起拍卖，发起拍卖需要支付起拍费的一定价钱，玩家可以在起拍前拉别人当托来赚得更多的货币

## 1.2工业和手工业

#### 1.3.1锻造工坊

玩家可以委托工匠打造和修理武器防具，甚至定制装备。玩家可以委托店主修复武器的耐久,或者提升品质,订阅锻造会员可以自行修复自己的武器,玩家锻造水平会随次数和阅读的书籍提升(店主的锻造实力4-8分随地区的不同而变化)

装备生产需要主要材料为(矿石,燃料)

#### 1.3.2药水炼金配置实验室：

玩家可以自己或通过NPC炼金术士合成药水和魔法物品。.订阅药剂店会员可以无限使用店里的坩埚,与装备店类似可以自己使用草药进行药水的炼制,店主实力也是4-8分,否则需要按次数收费

药剂调配主要需要材料(草药,各种炼药物品)

#### 1.3.3裁缝铺：

制作和修补衣物、披风等装备，提升玩家的外观和属性。主要提供魔法抗性（原料提供：棉花）

## 1.3服务业

#### 1.3.1委托大厅

有着各种各样的委托任务，玩家可以通过完成npc发布的各种委托任务赚取货币或者特殊的材料。

玩家也可以发布委托，通过货币或者物品换取其他材料

## 1.4一级工业

#### 种植业

主要种植食物还有经济作物

1.粮食作物：

小麦（Wheat）

用途：磨成面粉，用于制作面包、糕点、面条等。

应用：基础食物来源，可用于烹饪多种食物或交易。

稻米（Rice）

用途：煮饭、制作寿司、米粥等。

应用：主要食物来源，适合各种文化背景，可用于烹饪和交易。

玉米（Corn）

用途：煮熟食用、制作爆米花、饲料等。

应用：多用途作物，可用于烹饪、饲养家畜或交易。

大豆（Soybeans）

用途：制作豆腐、酱油、豆奶等。

应用：多用途作物，可用于制作各种豆制品，提升烹饪系统的多样性。

马铃薯（Potatoes）

用途：煮熟食用、制作薯条、土豆泥等。

应用：高产量作物，可用于烹饪多种食物，适合交易和日常使用。

2.经济作物：

棉花（Cotton）

用途：制作衣物、披风和其他纺织品，高级的卷轴也需要。

应用：玩家可以种植棉花，用于裁缝铺制作衣物或出售给商人。

咖啡（Coffee）

用途：制作咖啡饮品，提高角色的属性或恢复能量。

应用：玩家可以种植咖啡豆，制作咖啡或出售给商人和餐馆。

茶叶（Tea Leaves）

用途：制作茶饮品，提升角色的属性或恢复能量。

应用：玩家可以种植茶叶，用于制作各种茶饮品或出售。

香料（Spices）

用途：用于烹饪，增加食物的效果和属性。

应用：玩家可以种植各种香料，如胡椒、肉桂、姜等，用于提升烹饪效果或交易。

草药（Herb）

用途：炼制药水和魔法

应用：有多种草药

甘蔗（Sugar Cane）

用途：制作糖和糖制品。

应用：玩家可以种植甘蔗，制作糖或出售给商人。

#### 畜牧业

鸡（鸡蛋），牛（牛奶），羊（羊毛），猪（肉，脂肪）

#### 渔业

分为淡水鱼和海鱼，主要提供鱼肉

#### 林业

木材种类：如橡木、松木、桦木等。

树皮和树液：用于制作药剂和特殊材料。

#### 矿业

矿物

常见矿物：如铁矿石、铜矿石、金矿石、银矿石等。

用途：

金属制品：用于制作武器、装备和工具。

合金和加工材料：提供特殊的材料用于高级制造。

炼金和药剂：某些矿物可能用于炼金术或药剂的制作。

宝石

宝石种类：如钻石、翡翠、红宝石等。

用途：

装饰品：用于制作首饰、护身符和装饰品，增加角色的属性和外观。

魔法物品：某些宝石可能用于制作魔法物品或强化符咒。

## 1.5二级工业

#### 重工业

魔法矿物炼制塔，铁矿之类的可以是副产物，重工业制造如起重机投石机，深层矿物勘探机器，魔法盾构机，玻璃工艺（渔村周围挖沙炼制）

#### 轻工业

中央磨坊，酿造厂，纺织厂，罐头厂，量产护身符，魔法终端（通过特定频率的微小的魔法粒子通过中央信号塔进行信息传输），家具店，例如批量的木材家具加工

## 1.6三级工业

#### 交通运输业

中世纪马车货物运送，快速的飞行魔法（例如魔法扫帚），极快的传送魔法

#### 金融保险业

典当行

抵押贷款：玩家可以将物品抵押给典当行，换取临时资金。到期还款可以赎回物品，否则物品将被出售。

银行

存款和取款：玩家可以在银行存放货币和贵重物品，保证其安全。银行可能会收取存款费用或提供利息。（玩家死亡物品概率丢失）

贷款和借贷：玩家可以向银行申请贷款，用于购买物品、建造房屋或投资其他项目。需要按时还款，否则会有罚款或声誉下降。或者被通缉

货物保险

商队保险：玩家可以为商队购买保险，以防止在运输过程中遭遇盗贼或自然灾害造成的损失。（主动或者被动的参加或者订阅此类保护）

船只保险：为船只和货物提供保险，防止海盗袭击、风暴和其他海上风险。

保镖雇佣

#### 教育业

15教育 高等教育 专业教育

接受1！5！教育 可以参加高考玩家在特定的实践回答高考题目可以通过不同的分数进入首都综合大学，A城剑与魔法学院，B城工业学院。大学分为综合课程和专业课程。根据大学的不同学习不同的专业课和相同的中和课程。

#### 医疗业