UNIVERSIDAD MAYOR DE

SAN MARCOS

Universidad del Perú, DECANA DE AMÉRICA.

*FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA*

DISEÑO DEL SISTEMA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Curso | : | Gestión de la Configuración de Software |  |
| Profesor | : | Lenis Rossi Wong Portillo |  |
| Escuela Profesional | : | Ingeniería de Software |  |
| Alumnos | : | Aguilar Salazar, Edwin Ccari | 18200323 |
|  |  | Antúnez Palomino, Kori Xiomara | 18200110 |
|  |  | Gomez Cavero, Mishell | 18200267 |
|  |  | Palomino Gutierrez, Erick Victor | 18200283 |
|  |  | Sandoval Salinas, Anthony Kevin Jerremy | 18200294 |
|  |  | Suarez Herandez, Kenny Joel | 18200102 |
|  |  | Vilca Daza, Diego Percy | 18200128 |

**Lima – Perú**

**Noviembre,2020**

**ÍNDICE**

[**Introducción**](#_jsi9gt7odeye) **3**

[**Representación arquitectónica**](#_szt6l6ruuupo) **4**

[**Metas y limitaciones arquitectónicas**](#_xlmyxx6d8njc) **5**

[**Vistas de caso de uso**](#_4qhoc1vwnq2n) **6**

[**Vista lógica**](#_a7pgydtvysoy) **7**

[**Vista de proceso**](#_xpbtuou6gktu) **8**

[**Vista de implementación**](#_uhwby4jehwik) **9**

# Introducción

Con el objetivo de enrumbar a la organización con respecto al proyecto es necesario realizar un documento donde se detallen los puntos de cómo será construido el sistema.

Este documento es , específicamente, el documento de diseño del sistema donde se detallan las el diseño arquitectónico del sistema, la abstracción de los objetos que interactúan en el sistema y sus asociaciones entre ellos. De esta forma se podrán apoyar no solo los desarrolladores del sistema, sino todo aquel relacionado con la realización de este proyecto.

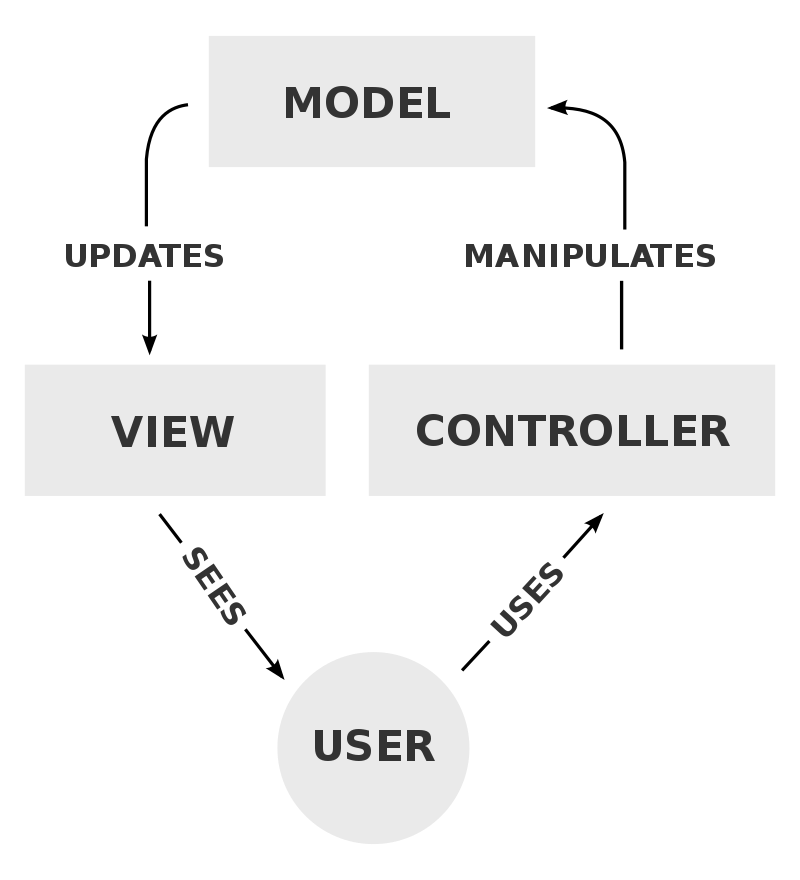
# Representación arquitectónica

En este apartado se hablará de los módulos principales que participarán en el sistema.

Debido a que el sistema es una aplicación web, la arquitectura estará fundamentada en el patrón modelo-vista-controlador. La idea de este patrón es dividir el sistema en tres componentes principales:

**El modelo:** representa a la información con la que el sistema va a operar, es decir, gestiona el acceso directo a la información (en este caso a una base de datos) y actualiza lo mostrado a través del componente “vista”, además las peticiones de acceso o manipulación de información llegan a través del componente “controlador”.

**El controlador:** es el componente encargado de todas las funcionalidades internas de la aplicación. Es el responsable de la comunicación entre la “vista” y el “modelo”, en otras palabras, es el intermediario entre ambos componentes.

**La Vista:** Presenta al modelo de forma que pueda interactuar con el usuario, es decir, es la interfaz de usuario.

# Metas y limitaciones arquitectónicas

# Vistas de caso de uso

# Vista lógica

# Vista de proceso

# Vista de implementación