

网上商城系统

组长： 师博

组员： 王晨阳 张深翔 凌鑫耀 任志华 方昌政

一、项目名称

网上商城系统

二、项目背景



随着互联网通信技术的快速发展，人与人之间的联系越来越紧密，依托于各类网上商城，人们可以足不出户就能购买商品，大大地方便了人们的生产与生活。



三、项目简介

该项目实现一个简易的网上商城系统，提供基本的商品查找、购买、出售和退货功能。该系统将大大简化人们的购物流程，提高用户的购物体验，拉近人与人之间的距离，创建一个便捷高效的交易平台。

四、项目功能设计

1、商品模块

商品模块分为前台和后台：

前台：商品显示详情和图片，商品分页，商品搜索。

**后台：商品的搜索、商品图片的上传、
商品上下架、新增或更新商品等**

2、购物车模块

完成：购物车列表页、购物车添加商品、更新购物车的某个产品数量，移除购物车某个产品、购物车中选中某个产品、全选和反选、查询购物车的产品数量

3、收货地址模块

完成：添加地址、更新地址的详情、地址的列表，默认收货地址等

4、支付模块

对接支付宝，采用支付宝的沙箱环境（API能力开放平台沙箱环境是提供给客户进行接口功能开发及主要功能联调的辅助环境。沙箱环境提供了开放平台的主要功能，客户可以根据自身需求，先在沙箱环境中了解、组合和调试各种开放接口，进行开发调试工作，从而帮助客户能更快速、更顺利的进 行线上海试和验收工作。）

完成的功能有：支付功能、支付宝的回调处理、查询订单的支付状态

5、积分模块：

支付时会先按照商品的价格增加用户积分，若积分达到一定额度可以兑换礼品或者获得会员权益。

6、订单模块：

确认订单时就会生成订单，在限时内支付完成就会激活该订单，否则该订单失效。

前台功能：创建订单、获取订单的商品信息、订单的列表页、取消订单

后台功能：订单的列表页、订单的搜索、订单的详情。

7、库存模块：

订单激活后就会扣减库存，若库存减为一定的预留值后立即将商品信息改为售空，并禁止生成新的订单，同时取消所有未激活的订单，为了防止超卖（卖出的商品数大于了库存数），所以需要预设一个预留值（大于0）。

五、需求分析

提供三种身份登陆和注册：

超级管理者 商户 消费者

不同身份有不同的权限，提供不同的界面和功能

作为**超级管理员**： 1.能够注销任意消费者和商户的账号
2.有权对任意商品进行审核、下架

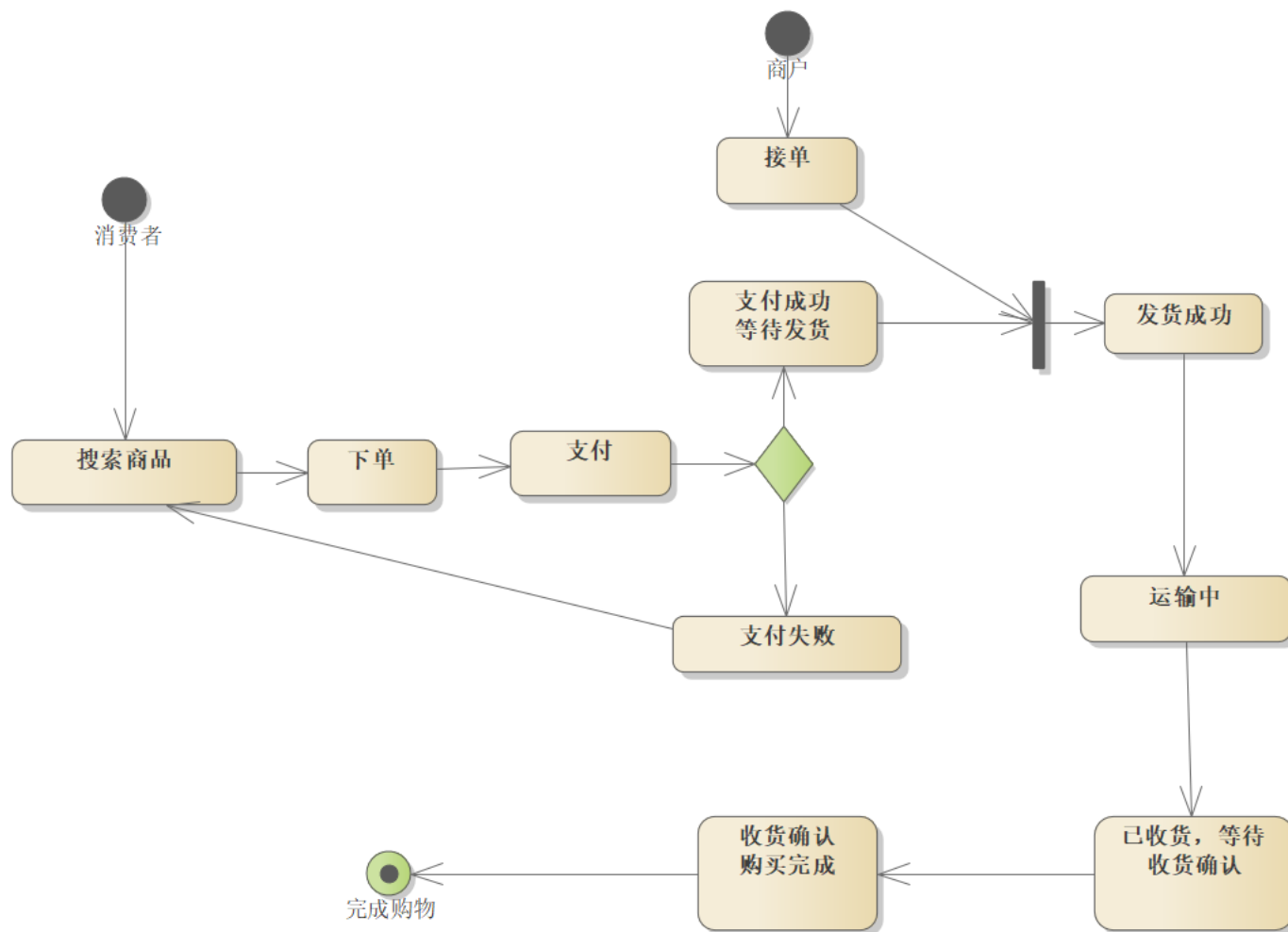
作为**商户**： 1.能够进行商品的上架，定价，下架
2.有权通过密保问题来修改密码
3.能够查看自己商品的销售纪录

作为**消费者**： 1.能够进行商品的购买，加入购物车，退货，评价
2.能够查看自己购买商品的信息，物流信息
3.购物车功能
4.有权通过密保问题来修改密码

六、WEB应用建模

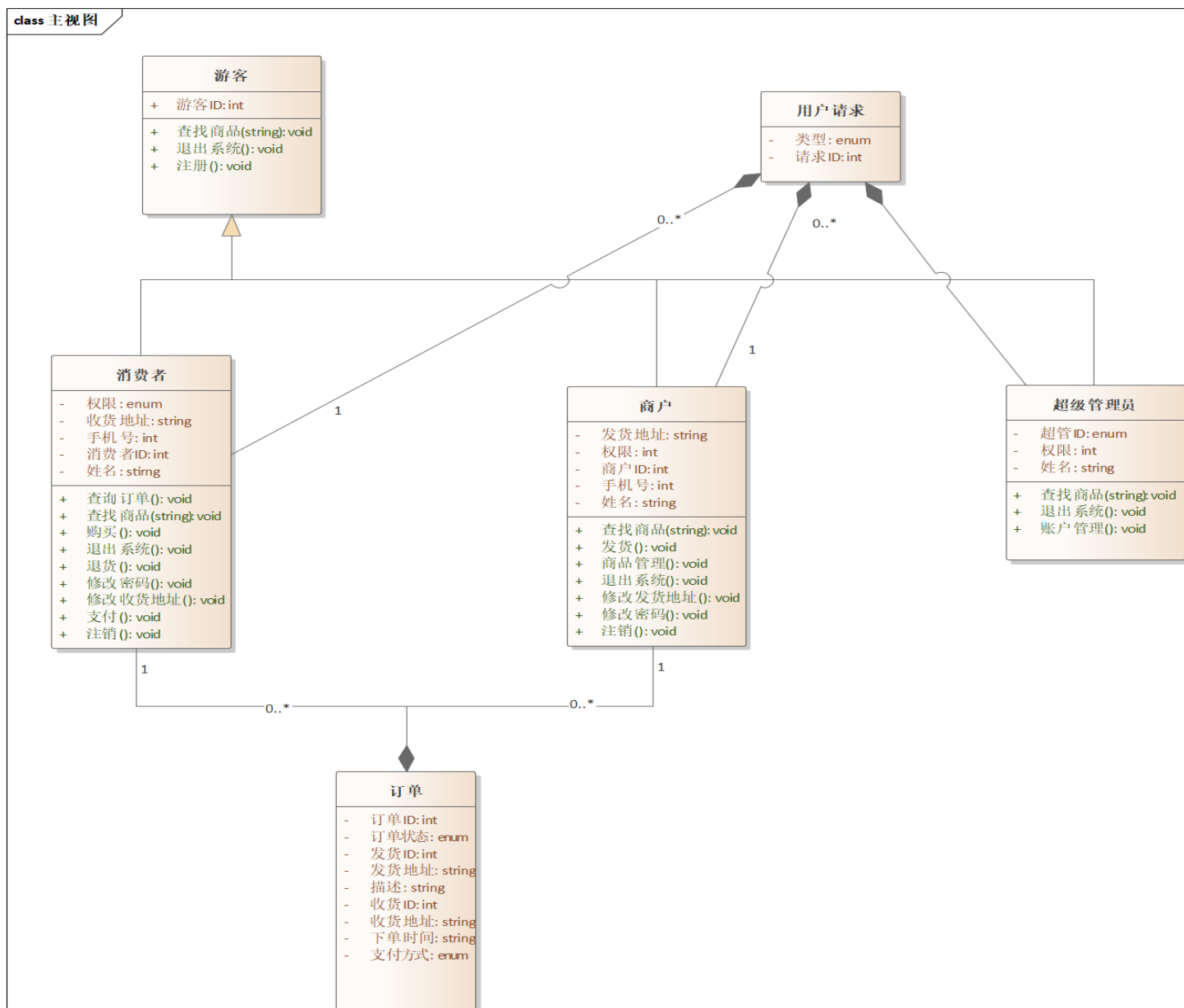
1.内容建模

stm02需求模型



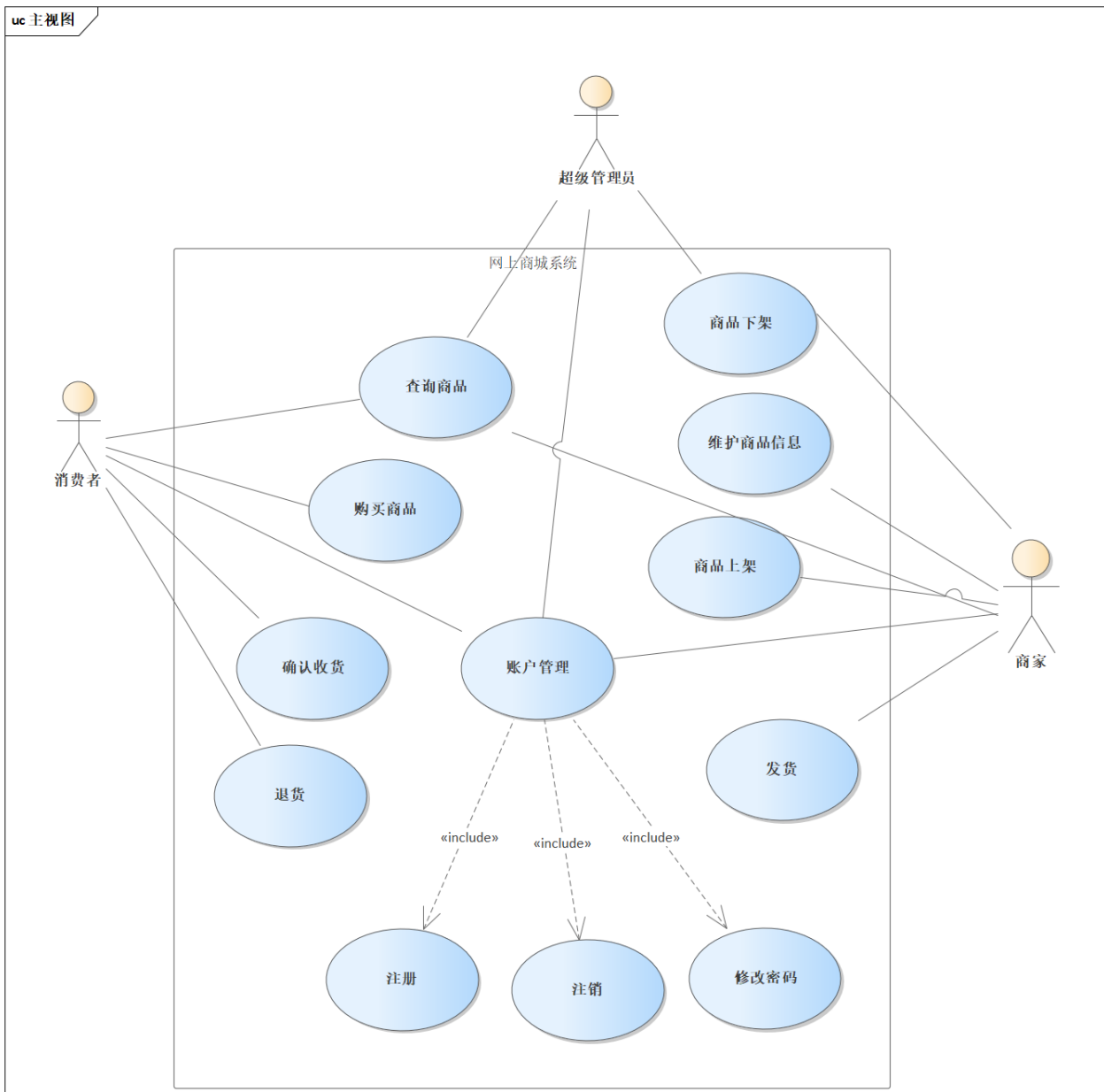
六、WEB应用建模

1.内容建模



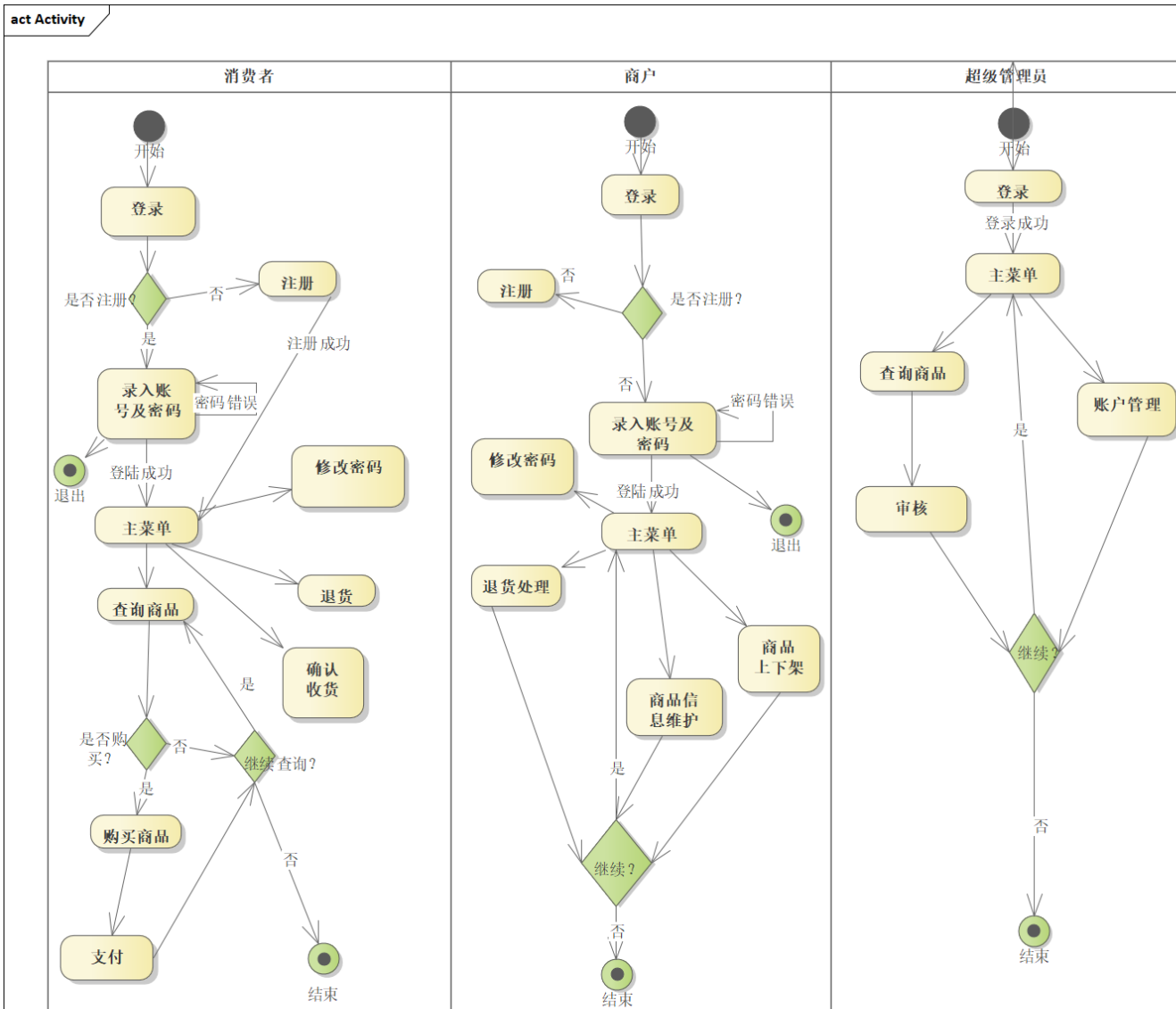
六、WEB应用建模

2.功能需求建模



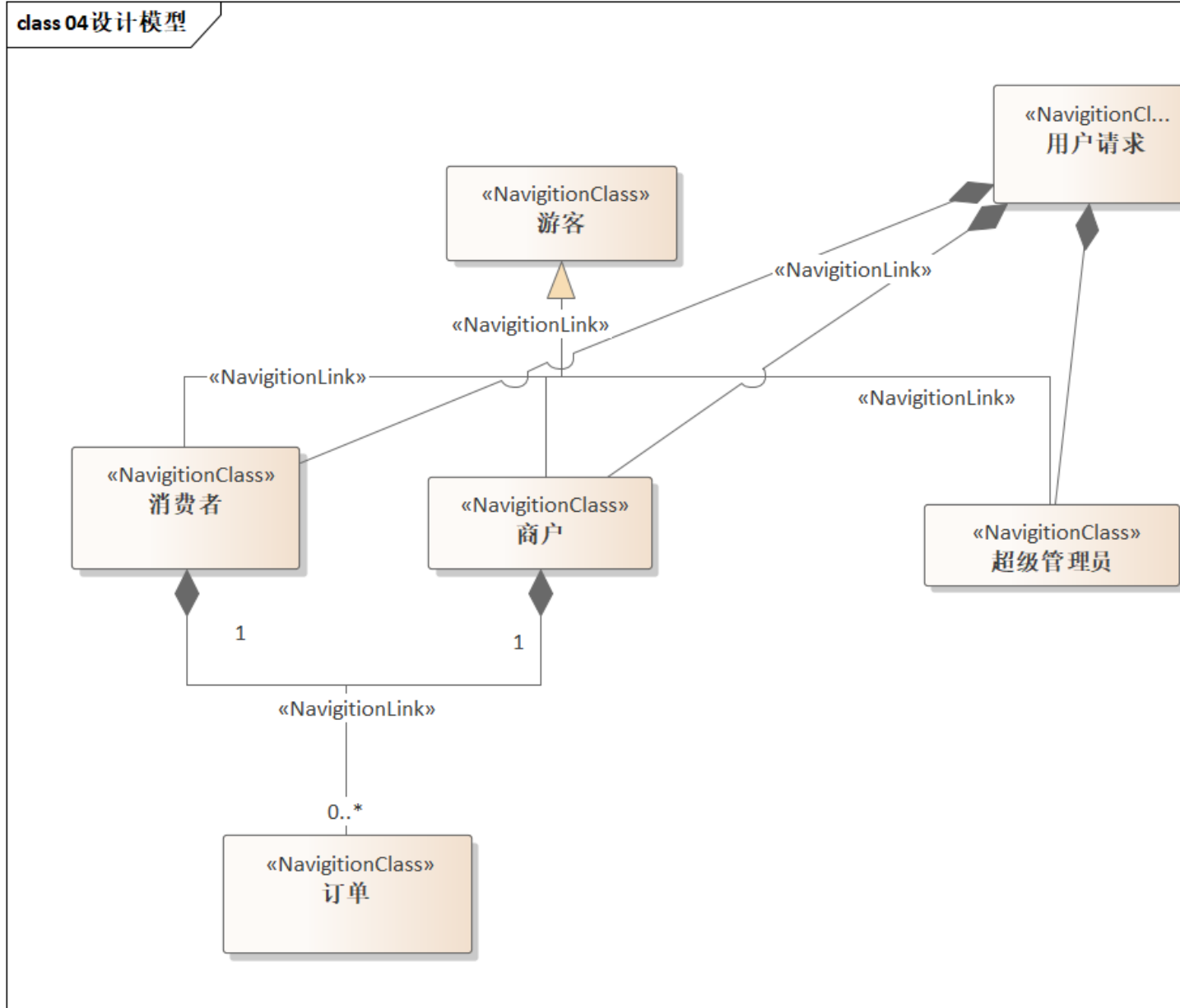
六、WEB应用建模

2.功能需求建模



六、WEB应用建模

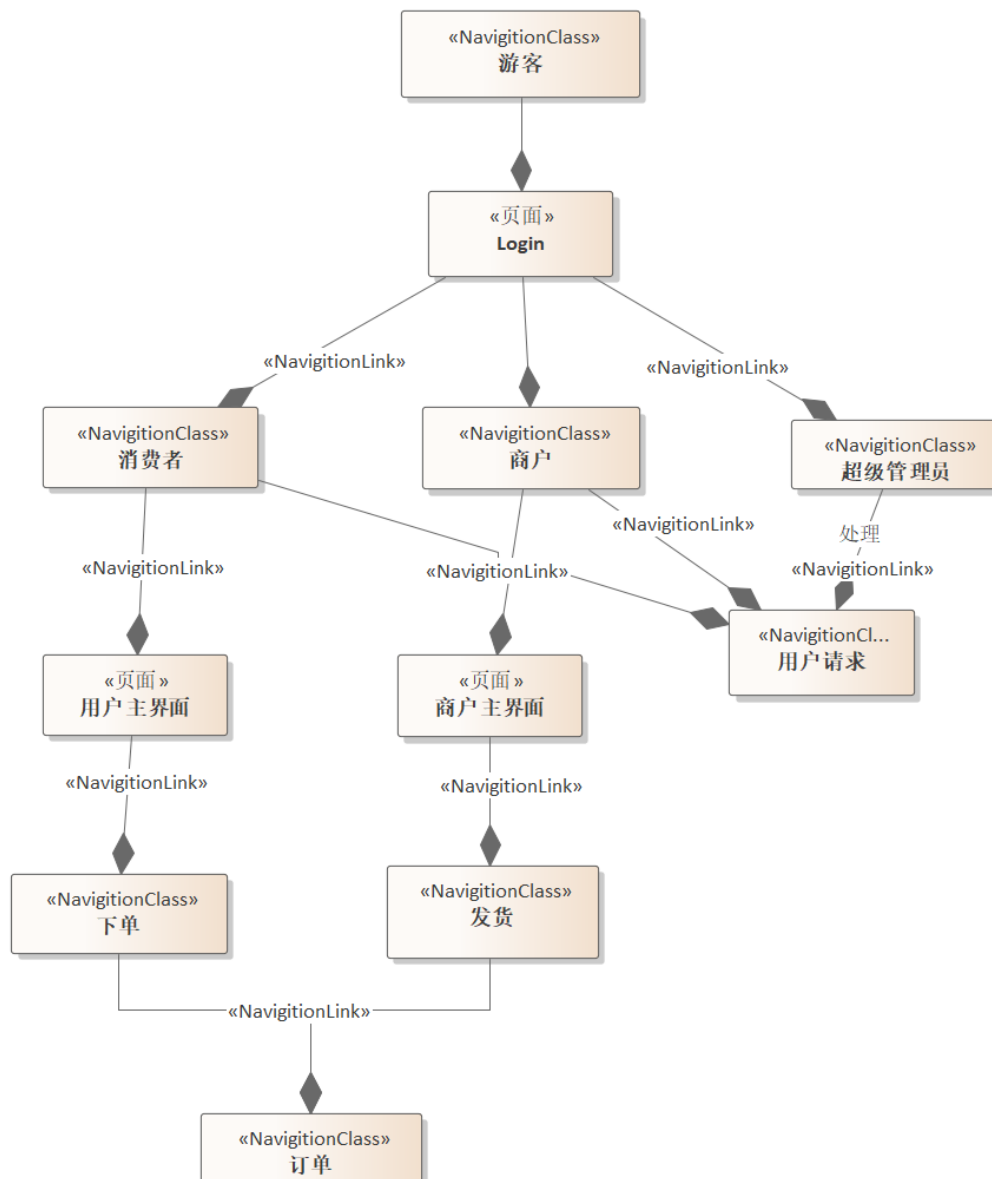
3.超文本建模



六、WEB应用建模

3.超文本建模

class 04 设计模型



七、架构设计与建模

1.本系统采用B/S架构， 客户使用浏览器通过网络设备与数据库进行信息交互， 由此在很大程度上减轻了客户端硬件的负担， 大大降低了使用的成本。

2.前端使用html/css等技术

3.后端使用java， 与Mysql数据库连接

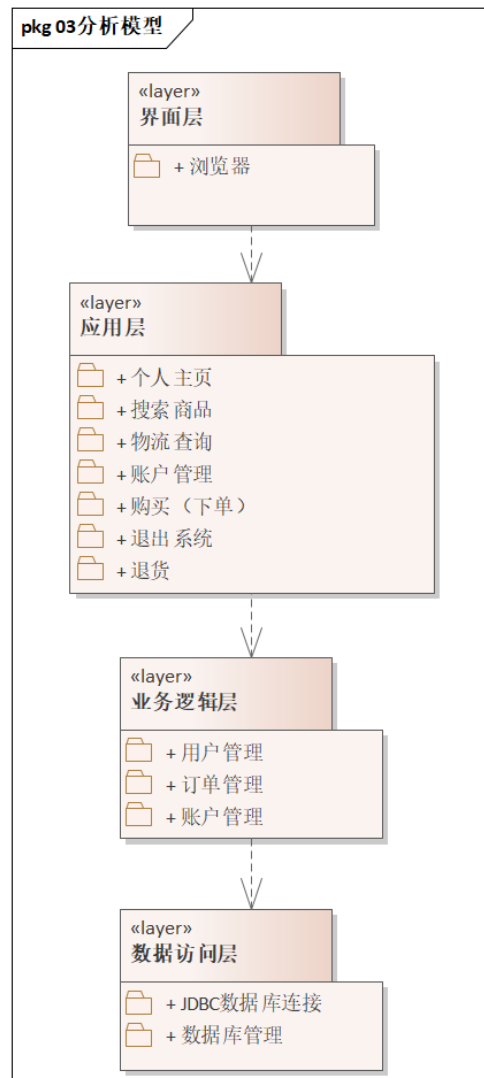
4.具体细分为四层架构：

数据访问层

业务逻辑层

应用层

界面层



Thank You!

