

```

#include <stdio.h>

int main() {
    float mtk = 0, bindo = 0, ipa = 0, bing = 0, ips = 0, rata_rata;
    char nilai_huruf;
    char kasus[2][10] = {"Sempurna", "Baik"};

    printf("masukan nilai Matematika : ");
    scanf("%f", &mtk);
    printf("masukan nilai Bahasa Indonesia : ");
    scanf("%f", &bindo);
    printf("masukan nilai IPA : ");
    scanf("%f", &ipa);
    printf("masukan nilai Bahasa Inggris : ");
    scanf("%f", &bing);
    printf("masukan nilai IPS : ");
    scanf("%f", &ips);

    rata_rata = (mtk + bindo + ipa + bing + ips) / (float)5;
    printf("=====\n");

    if (rata_rata >= 90) {
        nilai_huruf = 'A';
        if (rata_rata == 100) {
            printf("Rata-Rata anda adalah %.2f Grade anda %c yaitu %s\n", rata_rata,
                nilai_huruf, kasus[0]);
        } else if (rata_rata < 100) {

```

```
    printf("Rata-Rata anda adalah %.2f Grade anda %c yaitu %s\n", rata_rata,
        nilai_huruf, kasus[1]);
}
} else if (rata_rata < 90 && rata_rata >= 80) {
    nilai_huruf = 'B';
    printf("Nilai Rata-Rata anda %.2f dan Grade anda %c\n", rata_rata,
        nilai_huruf);
} else if (rata_rata < 80 && rata_rata >= 70) {
    nilai_huruf = 'C';
    printf("Nilai Rata-Rata anda %.2f dan Grade anda %c\n", rata_rata,
        nilai_huruf);
} else if (rata_rata < 70 && rata_rata >= 60) {
    nilai_huruf = 'D';
    printf("Nilai Rata-Rata anda %.2f dan Grade anda %c\n", rata_rata,
        nilai_huruf);
} else {
    nilai_huruf = 'E';
    printf("Nilai Rata-Rata anda %.2f dan Grade anda %c\n", rata_rata,
        nilai_huruf);
}
return 0;
}
```

```
xdx-101@xdx-101:~/Belajar/BelajarC$ ./coba
masukan nilai Matematika : 52.5
masukan nilai Bahasa Indonesia : 80
masukan nilai IPA : 74.7
masukan nilai Bahasa Inggris : 90
masukan nilai IPS : 77
=====
Nilai Rata-Rata anda 74.84 dan Grade anda C
```