

好内容应该是什么样的叙事结构？

小盖 / 极客时间

另外的视角：什么样的内容是一个好内容？

- 获得感（从结果角度说）
- 冲突（从选题角度说）
- 线性递进（从过程角度说）

从罗振宇的跨年演讲说起

4小时，2.5万字，中间不休息，没有提词器。
并且还要眉飞色舞地在几千万人面前讲出来。他是怎么做到的？
你可以试试，20分钟你可能都觉得难。

实际上好的演讲稿是没有什么记忆难度的，因为它就是顺流往下，到那就该说什么话，你是清楚的。如果这地方你总是记不住，那肯定就是稿子写错了。

From 罗振宇的一次直播

好的内容应该是像小溪水一样。从起点到终点，从高处到低处，它的流动应该是很自然的，并且看起来还很简单，没有分支，就像银光闪烁的绸带一样。

From 我的一次内部总结

02 | 零基础使用Serverless快速部署一个云上Web应用

1. 怎么Run一个Serverless应用？
2. Serverless的运行原理
3. 冷启动的概念
4. 收费模式
5. FaaS分层结构
6. 如何选择云服务商

02 | 从工业革命谈起，聊聊元宇宙

1. 元宇宙不是 VR、MR、区块链（整体大于部分之和）
2. 首先，我们得理解下科学是什么？
3. 什么推动了经济的发展？以第一次工业革命为例（核心）
4. 得出经济发展的范式，引出元宇宙是否会打破这个范式
5. 文明的范式



02 | 原理：通过一个案例，理解FaaS的运行逻辑

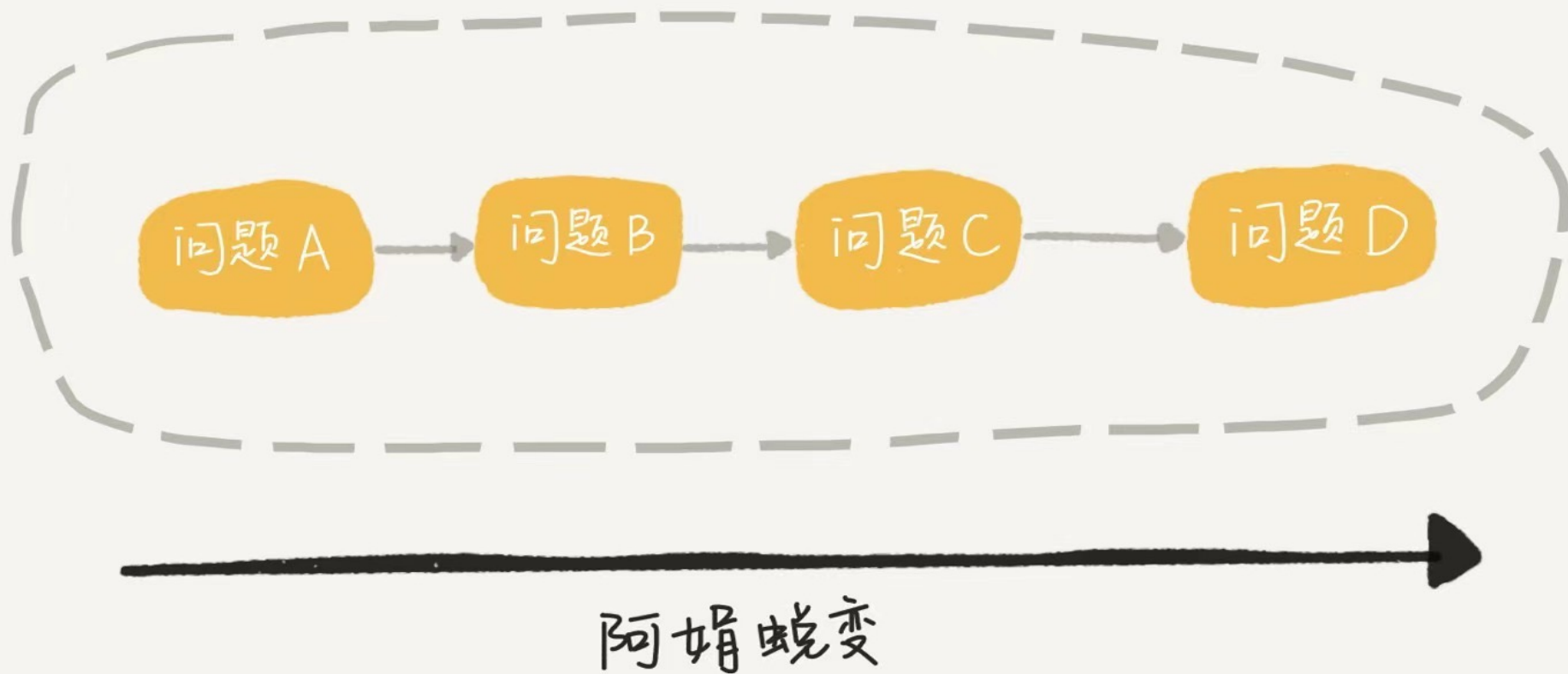
1. 录屏讲怎么Run一个Serverless应用？
2. 这么酷炫的效果，到底是怎么实现的呢？讲运行原理
3. 运行原理收尾处，用例子点出极速启动的重要性
4. 顺着上面的话，讲FaaS为什么可以极速启动
5. 极速启动的设计得意于分层设计，讲FaaS分层

I AM
WHAT
I AM

雄狮少年

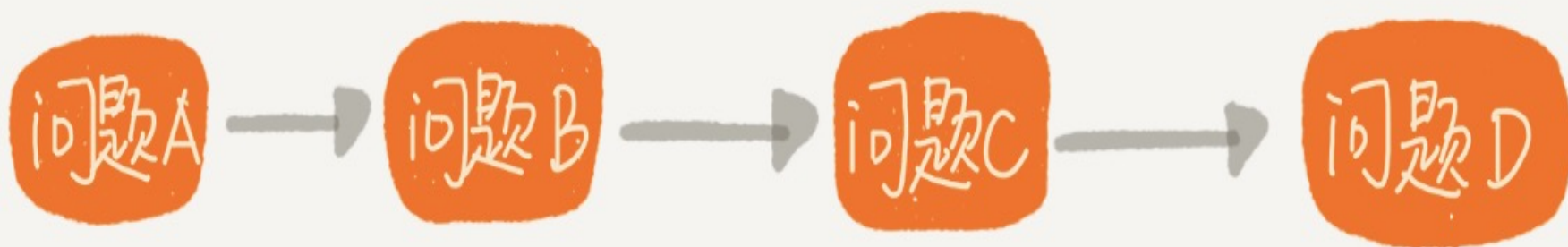
FILMS &
SPECIAL





再回过头来验证

不是罗列知识，而是设计知识与知识之间的关系。



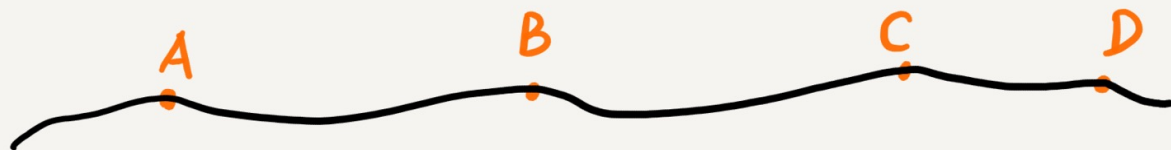
线性



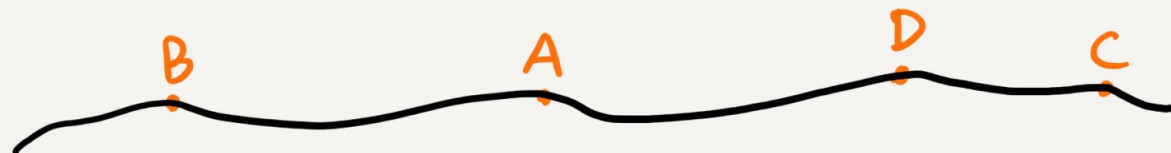
分支



递进



非递进



我们的内容范式

开场-->引入知识点1（小问题1）-->引入知识点2（小问题2）-->引入知识点3（小问题3）-->引入知识点4（小问题4）-->收尾

《04 | 事务：账户余额总是对不上账，怎么办？》

- 1、抛出大场景问题：为什么总是对不上账？
- 2、分析说它的本质其实是冗余数据的一致性问题，解释（知识点1）
- 3、怎么解决，使用数据库事务，ACID（知识点2）
- 4、ACID很好，但（转折、递进）不能十全，你要理解事务的隔离级别
- 5、给出事务隔离级别的解决方案（知识点3）
- 6、总结，给出大场景问题的解决方案

再回过头来看跨年演讲的叙事结构

开场 -> 中国经济 -> 消费市场 -> 个人财富 -> 教育 -> 科技创新 -> 中国制造 -> 尾声

原文链接：https://mp.weixin.qq.com/s/39nSlkNpNrJ5_NU1jGAXLg

再回过头来看跨年演讲的叙事结构

1. 钱从哪里来啊？兄弟们？
2. 73%是人挣钱，27%是钱挣钱。
3. 27%的香帅报告里有，你出门右拐。但咱们今天只讲73%。
4. 故事A：育儿嫂惊叹文化人挣得少
5. 交付：财富状态发生结构性变化
6. 故事B：得到大学用户开物流公司，三个当家人，一门穷亲戚。
7. 交付：一个人的财富状况，不仅取决于个人能力，还取决于人际连接能力。
8. 故事C：新视角理解房产中介
9. 交付：财富会向具备连接能力的人倾斜
10. 故事D：罗胖自己买保险的故事
11. 交付：连接的关键是赢得用户尊重和信任
12. 阶段性总结，并拐弯：连接不仅体现在职业上，也体现在性别上。
13. 故事E：脱不花的故事。
14. 整体收尾总结：钱从自己的劳动里来，钱从更多的人和人的连接中来。

问题

论述

故事

金句



逻辑递进

用这方法就能记住吗？这是秘诀？

逐字稿的逻辑其实是，你写的时候，你在想象将来在台上怎么表演，所以，你就要按照那个情境，把你整个要说的话和节奏感都写下来。

你是初级演员，你走在正确的路上的话，你脑子里是100分，写下来是70分，在台上就是50分了。随着时间的推移，这之间的差距会越来越小，更厉害之后，你脑子里可能七八十分，结果发现舞台上90分，你在舞台上也会更自在，会有很多你没有预想到、但突破了原有预想的东西。大概有这么一个进化的过程。

From 《李诞脱口秀手册》

线性递进

整体的框架

三幕戏

第一幕：引出问题。先把主人公的日常模式给呈现出来，然后再打破模式，构建冲突，推
出问题。

第二幕：试着解决问题。主人公踏上征途，为了解决那个问题，他又遇上了一连串的问题
。这块就是我们上一次讲的线性递进。

第三幕：彻底解决问题。经过前面的努力，最后主人公找到了一个解决终极困境的方法。
最后，设计收尾时刻，让用户满意。

QCon演讲：跨端跨框架的前端组件架构探讨

- 1、我们遇到了什么问题，为什么要做这件事？
- 2、我们是怎么做的？从宏观到微观
- 3、这件事情里，我们的经验是什么？

我们的内容范式

提出来问题-->引入知识点1（小问题1）-->引入知识点2（小问题2）-->引入知识点3（小问题3）-->引入知识点4（小问题4）-->彻底解决问题-->总结

Question