个人信息:

姓名:罗序盼 电话:15901052395

邮箱:vgxqqx@163.com 学校专业:天津科技大学.计算机科学与技术.2016届

专业技能

掌握的语言: JavaScript(原型链、闭包、作用域、ES6)、C

掌握的JavaScript框架、库: React、React Native、Redux、jQuery

掌握的JavaScript模块化: RequireJS(提前声明依赖,异步加载,然后回调执行)、

CommonJS、ES6模块

掌握的项目构建工具: Gulp(基于任务式)、Webpack(基于项目式的、配合插件解析)

掌握项目管理和协同工具的使用: Git

熟悉数据结构链表哈希树排序 了解TCP/IP协议、具备英文文档阅读能力

熟练使用HTML/CSS/JavaScript开发Web应用、高质量完成产品需求

个人经历

2018.3~至今 小米.有品电商部

前端工程师

2016.11~2018.2

生命奇点(北京)科技有限公司

前端工程师

项目经历

2018.11~至今

小米有品React Native项目

项目简介:

小米有品APP的React Native项目、该项目一套代码支持三端运行(IOS、Android、M站)、承载着APP主要的业务(购物车、产品站、订单等各种页面) 职责:

参与结算页重构、订单业务开发、商品详情页重构、BSL业务库开发项目收获:

- 1. 参与功能迭代开发、在开发过程中深入理解业务、使得代码更合理
- 2. 参与产品站重构时用SectionList优化性能(SectionList只渲染可视区域、内存复用)
- 3. 由于电商业务图片多占用内存过大、用FastImage优化内存占用过大问题(采用memory+disk缓存网络图片、相同URL网络图片不会重复下载)
- 4. 针对业务合理抽象组件、达到组件结构清晰、可复用

2018.3~2018.12 编辑器

项目简介:

编辑器是一个提供给运营快速搭建电商活动页面的项目、编辑器里面有大量的独立模块、运营同学可以任意选择各种模块组装成活动页面、模块支持编辑配置参数、支持预览页面、支持一键导出搭建好的活动页面、导出的页面主要运行在移动端、导出的页面使用rem布局

职责:

编辑器框架的维护、性能优化、编辑器的活动模块开发、支持业务快速发展 项目收获:

- 1. 页面打包代码优化:当页面存在多个相同模块时、每个模块用object存储编辑的数据、相同模块保存在一个数组里面、模块代码用键值对保存在模块数组里(因为js数组可以当object使用)、每个模块存储在object里、key用模块路径表示、value保存对应模块的数组。导出时用这个数据结构组装页面模块代码、每个模块只导出一份模块代码
- 2. 当页面存在多个相同模块时、通过合并相同的模块网络请求、优化性能
- 3. 活动页面的图片全部懒加载、解决活动页面承载内容过多导致页面过慢问题
- 4. 倒计时模块时间校准、解决js执行阻塞导致时间不准(记录开始时间到当前时间差)
- 5. 参与优化开发流程提高开发效率:本地开发保存模块后、修改的代码直接作用于当前调试页面中的模块、(node-watch模块监听本地模块下的文件、当模块代码更改时、用WebSocket传输代码数据到web端、更新内存中的对应模块代码)
- 6. 用户导出页面时、开发人员可以支持模块导出时、就将动态数据打包导出到html 文件(当用户请求该导出的页面时马上就可以看到尽可能多的数据、提升用户体验)
- 7. 每个模块都有schema数据结构、用户编辑模块时、弹出一个编辑框(编辑框根据 schema数据机构渲染)、用户输入的参数会存入对应模块的Schema数据结构中。用schema数据结构方式解决用户编辑模块存储数据问题、达到数据驱动视图

2018.03~2018.04 米家数据分析平台

项目简介:

基于电商后台的销售、广告投放、转化率等数据分析、给运营和相关人员使用、项目用的框架是React.js和Redux

职责:

开发可视化页面、表格数据可视化、图标数据可视化等功能的开发项目收获:

1. table渲染性能优化:数据过大导致表格渲染卡顿、由于React是数据驱动页面渲染 采用裁剪数据方案、当点击table展开按钮时、填充对应需要渲染的数据、当table 折叠时裁剪对应数据(在数据结构每一层级加上isShow字段、根据isShow是否为 true裁剪数据)、使得table渲染性能大大提高

2017.10~2018.02 RWS前端项目

项目简介:

在大量临床数据样本基础上,医生先搜索导出需要研究的病人,再对这 些病人临床各个指标数据进行筛选分析研究,供医生在临床使用。前端 供医生交互,后台对病人临床数据计算。

职责:

负责整个前端交互的开发(PC端项目,技术用的是reactjs, Redux)项目收获:

- 1. 这个项目中解决了一个,可以无限多层多级、嵌套、联动表单问题。解决思路: 经过沟通,后台json数据结构是一个可以树状、可以无限递归的.由于前端是模块化的,抽象粒度合适的各个React组件,递归渲染.前端数据流统一由Redux进行管理,以达到状态可控.
- 2. 随着项目的深入,更加理解reactjs. react将组件解析到一个对象(Virtual DOM),同时维护中间的一个数据结构,再对新旧的数据结构对比(diff 差异化算法),最终决定是否渲染更新DOM.
- 3. 随着项目的深入,更加理解Redux。Store存储平铺的数据,action触发事件,dispatch(当需要和后台交互时需要异步处理)分发处理过的数据,reducer更新改变的数据到store。其中ReactRedux利用了reactjs的context功能和Redux发布订阅功能,将根组件订阅,当store数据改变时就自动更新props。达到数据驱动组件渲染视图目的.

2016.11~2018.02

前端WebUI 项目

项目简介:

WebUI是提供医院医生科研的PC前端项目.前后端分离, 模块化 RequireJS, Grunt打包.

职责:

我主要负责CRF页面的开发,这是供医生研究的项目,这个页面功能是使用 NLP抽取病例数据关键字段的展示、联动交互,同时支持对NLP抽取的字段 进行溯源功能,我还对业务代码逻辑优化,提高了性能。同时在详情页使用 React.js进行组件的开发,页面模块化使得页面容易维护.React的单项数据流 逻辑清晰,高效定位问题

项目收获:

- 1. 模块化(为了分而治之,抽象),组件化,对项目的开发,维护,多人合作的好处.
- 2. 前端Grunt(基于task任务式)打包工具对项目带来开发速度提升.
- 3. 用配置表schema结合后台data进行业务处理.达到当data改变,不修改代码只改变schema就能适应业务.