

Latihan (Lagi)

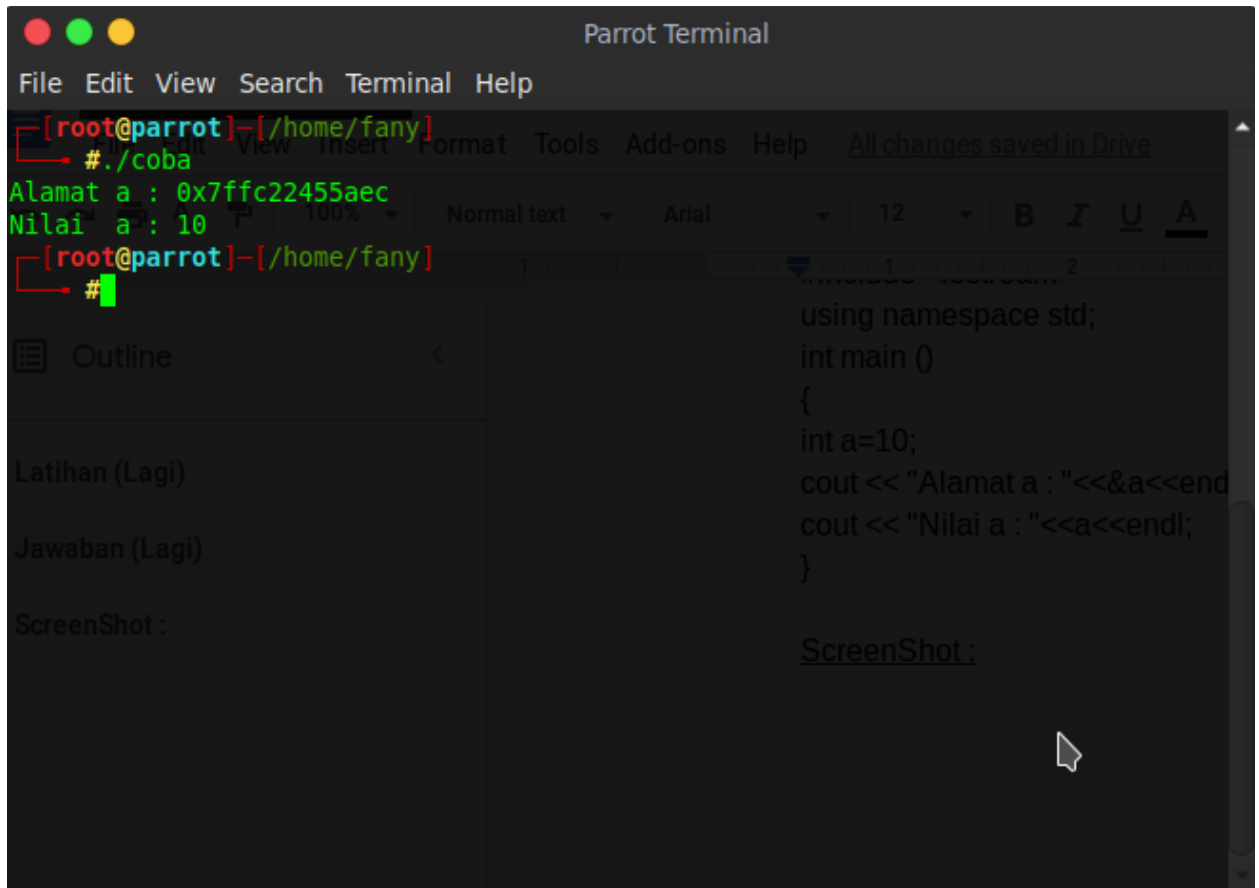
- 1.) Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
- 2.) Apa perbedaan perintah * dan & pada pointer?
- 3.) Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini :
int a=10;

Jawaban (Lagi)

- 1.) Karena, variabel akan dialokasikan hanya pada saat dibutuhkan dan sesudah tidak dibutuhkan dapat dihapus kembali. Dan memori yang digunakan untuk variabel yang dideklarasikan akan dialokasikan jika diperlukan dan dapat dibebaskan kembali bila sudah tidak digunakan.
- 2.) (*) Menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value).
(&) Menghasilkan sebuah alamat.
- 3.) Source Code :

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
    int a=10;
    cout << "Alamat a : "<<&a<<endl;
    cout << "Nilai a : "<<a<<endl;
}
```

ScreenShot :



Parrot Terminal

File Edit View Search Terminal Help

[root@parrot]~/home/fany

→ #./coba

Alamat a : 0x7ffc22455aec

Nilai a : 10

[root@parrot]~/home/fany

→ #

Outline

Latihan (Lagi)

Jawaban (Lagi)

ScreenShot :

```
using namespace std;
int main ()
{
    int a=10;
    cout << "Alamat a : "<<&a<<endl;
    cout << "Nilai a : "<<a<<endl;
}
```

ScreenShot :