

1. Operatory arytmetyczne

<i>Operator</i>	<i>Nazwa</i>	<i>Przykład</i>	<i>Wynik</i>
+	Dodawanie	$\$a + \b	Suma $\$a$ i $\$b$.
-	Odejmowanie	$\$a - \b	Różnica $\$a$ i $\$b$.
*	Mnożenie	$\$a * \b	Iloczyn $\$a$ i $\$b$.
/	Dzielenie	$\$a / \b	Iloraz $\$a$ i $\$b$ (bez reszty).
%	Modulo	$\$a \% \b	Reszta z dzielenia $\$a$ przez $\$b$.

2. Operatory bitowe

<i>Operator</i>	<i>Nazwa</i>	<i>Przykład</i>	<i>Wynik</i>
&	Iloczyn bitowy	$\$a \& \b	Bity ustawione w $\$a$ i $\$b$ są ustawione
	Suma bitowa	$\$a \b	Bity ustawione w $\$a$ lub $\$b$ są ustawione
^	Różnica symetryczna	$\$a \wedge \b	Bity ustawione w $\$a$ lub $\$b$, ale nie w obu na raz są ustawione
~	Negacja	$\sim \$a$	Bity ustawione nie są teraz ustawione i odwrotnie
<<	Przesunięcie w lewo	$\$a << \b	Przesunięcie bitów w $\$a$ w lewo o $\$b$ kroków
>>	Przesunięcie w prawo	$\$a >> \b	Przesunięcie bitów w $\$a$ w prawo o $\$b$ kroków

3. Operatory przypisania

<i>Operator</i>	<i>Przykład</i>	<i>Wynik</i>
=	$\$a = \b	Przypisuje wartość $\$b$ do $\$a$.
+=	$\$a += \b	Przypisuje wartość $(\$a + \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a + \$b$.
-=	$\$a -= \b	Przypisuje wartość $(\$a - \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a - \$b$.
*=	$\$a *= \b	Przypisuje wartość $(\$a * \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a * \$b$.
/=	$\$a /= \b	Przypisuje wartość $(\$a / \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a / \$b$.
.=	$\$a .= \b	Przypisuje wartość $(\$a.\$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a.\$b$.
%=	$\$a \% = \b	Przypisuje wartość $(\$a \% \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a \% \$b$.
=	$\$a = \b	Przypisuje wartość $(\$a \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a \$b$.
&=	$\$a \& = \b	Przypisuje wartość $(\$a \& \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a \& \$b$.
^=	$\$a \wedge = \b	Przypisuje wartość $(\$a \wedge \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a \wedge \$b$.
<<=	$\$a << = \b	Przypisuje wartość $(\$a << \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a << \$b$.
>>=	$\$a >> = \b	Przypisuje wartość $(\$a >> \$b)$ do $\$a$. Jest to identyczne z $\$a = \$a >> \$b$.

4. Operatory porównania

<i>Przykład</i>	<i>Nazwa</i>	<i>Wynik</i>
<code>\$a == \$b</code>	Równy	Prawda jeśli \$a jest równe \$b.
<code>\$a === \$b</code>	Identyczny	Prawda jeśli \$a jest równe \$b i są tego samego typu.
<code>\$a != \$b</code>	Nie równe	Prawda jeśli \$a nie jest równe \$b.
<code>\$a !== \$b</code>	Nie identyczny	Prawda jeśli \$a nie jest równe \$b lub nie są tego samego typu.
<code>\$a < \$b</code>	Mniejsze	Prawda jeśli \$a jest mniejsze niż \$b.
<code>\$a > \$b</code>	Większe	Prawda jeśli \$a jest większe niż \$b.
<code>\$a <= \$b</code>	Mniejsze lub równe	Prawda jeśli \$a jest mniejsze lub równe \$b.
<code>\$a >= \$b</code>	Większe lub równe	Prawda jeśli \$a jest większe lub równe \$b.

5. Operatory logiczne

<i>Operator</i>	<i>Nazwa</i>	<i>Przykład</i>	<i>Wynik</i>
<code>and</code>	Iloczyn logiczny	<code>\$a and \$b</code>	True, jeżeli \$a i \$b mają wartość true
<code>or</code>	Suma logiczna	<code>\$a or \$b</code>	True, jeżeli \$a lub \$b mają wartość true
<code>xor</code>	Różnica symetryczna	<code>\$a xor \$b</code>	True, jeżeli \$a lub \$b mają wartość true , ale nie razem
<code>!</code>	Negacja	<code>!\$a</code>	True, jeżeli \$a nie jest true
<code>&&</code>	Iloczyn logiczny	<code>\$a && \$b</code>	True, jeżeli \$a i \$b mają wartość true
<code> </code>	Suma logiczna	<code>\$a \$b</code>	True, jeżeli \$a lub \$b mają wartość true

6. Operatory inkrementacji i deinkrementacji

<i>Operator, przykład</i>	<i>Nazwa</i>	<i>Wynik</i>
<code>\$a++</code>	Postinkrementacja	Zwraca \$a, a następnie zwiększa \$a o jeden
<code>++\$a</code>	Preinkrementacja	Zwiększa \$a o jeden i zwraca \$a
<code>\$a--</code>	Postdekrementacja	Zwraca \$a, a następnie zmniejsza \$a o jeden
<code>--\$a</code>	Predekrementacja	Zmniejsza \$a o jeden i zwraca \$a

7. Priorytet operatorów

<i>Rodzaj operatora</i>	<i>Symbol</i>
Rozdzielanie wyrażeń	,
Suma logiczna	or
Logiczna różnica symetryczna	xor
Iloczyn logiczny	and
Operatory przypisania	= += -= *= /= .= %= &= = ^= ~= <<= >>=
Warunkowy	? :
Suma logiczna	
Iloczyn logiczny	&&
Suma bitowa	
Bitowa różnica symetryczna	^
Iloczyn bitowy	&
Relacje (równe, identyczne, różne, nieidentyczne)	== != === !==
Relacje (mniejsze, większe itp.)	< <= > >=
Przesunięcia bitowe	<< >>
Dodawanie, odejmowanie, łączenie	+ - .
Mnożenie, dzielenie, reszta z dzielenia	* / %
Negacje, konwersje typów, kontrola błędów	! ~ (int) (double) (string) (array) (object) @
Inkrementacja i deinkrementacja	++ --
Indeks tablicy	[]
Tworzenie obiektów	new