
<i>Tryb</i>	<i>Zachowanie funkcji fopen()</i>
r	Otwarcie pliku o nazwie podanej jako pierwszy parametr w trybie do odczytu.
r+	Otwarcie pliku w trybie do odczytu i zapisu.
w	Otwarcie pliku do zapisu. Jeśli plik o podanej nazwie nie istnieje, zostanie utworzony. Jeśli plik istnieje, jego zawartość jest tracona.
w+	Otwarcie pliku do zapisu i odczytu. Jeśli plik nie istnieje, zostanie utworzony. Jeśli plik istnieje, jego zawartość jest tracona.
a	Otwarcie pliku w trybie dołączania (dane będą zapisywane na koniec pliku — zawartość pliku nie będzie utracona). Jeśli plik nie istnieje, zostanie utworzony.
a+	Otwarcie pliku w trybie dołączania i odczytu (dane będą zapisywane na koniec pliku — zawartość pliku nie będzie utracona). Jeśli plik nie istnieje, zostanie utworzony.
x	Otwarcie pliku do zapisu. Jeśli plik istnieje, funkcja fopen() wygeneruje błąd. Jeśli plik nie istnieje, zostanie utworzony.
x+	Otwarcie pliku do zapisu i odczytu. Jeśli plik istnieje, funkcja fopen() wygeneruje błąd. Jeśli plik nie istnieje, zostanie utworzony.
b	Znak ten po dołączeniu do jednego ze znaków wymienionych wcześniej spowoduje otwarcie pliku w trybie danych binarnych (grafika, dźwięk, program itp.).
t	Znak ten po dołączeniu do jednego ze znaków wymienionych wcześniej spowoduje otwarcie pliku w trybie danych tekstowych (działanie domyślne).
