

Arkusz egzaminu próbnego 2

Nazwa kwalifikacji: **Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami**

Oznaczenie kwalifikacji: **E.14**

Numer zadania:

5

Wypełnia zdający

Numer PESEL zdającego*

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Miejsce na naklejkę z numerem
PESEL i z kodem ośrodka

Czas trwania egzaminu: **150 minut**

EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

Instrukcja dla zdającego

1. Na pierwszej stronie arkusza egzaminacyjnego wpisz w oznaczonym miejscu swój numer PESEL i naklej naklejkę z numerem PESEL i z kodem ośrodka.
2. Na KARCIE OCENY w oznaczonym miejscu przyklej naklejkę z numerem PESEL oraz wpisz:
 - swój numer PESEL*,
 - oznaczenie kwalifikacji,
 - numer zadania,
 - numer stanowiska.
3. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 5 stron i nie zawiera błędów. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przez podniesienie ręki przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
4. Zapoznaj się z treścią zadania oraz stanowiskiem egzaminacyjnym. Masz na to 10 minut. Czas ten nie jest wliczany do czasu trwania egzaminu.
5. Czas rozpoczęcia i zakończenia pracy zapisze w widocznym miejscu przewodniczący zespołu nadzorującego.
6. Wykonaj samodzielnie zadanie egzaminacyjne. Przestrzegaj zasad bezpieczeństwa i organizacji pracy.
7. Po zakończeniu wykonania zadania pozostaw arkusz egzaminacyjny z rezultatami oraz KARTĘ OCENY na swoim stanowisku lub w miejscu wskazanym przez przewodniczącego zespołu nadzorującego.
8. Po uzyskaniu zgody zespołu nadzorującego możesz opuścić salę/miejsce przeprowadzania egzaminu.

Powodzenia!

** w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość*

Zadanie egzaminacyjne

Wykonaj aplikację internetową dla firmy Usługi Remontowe zawierającą elementy HTML, CSS i JavaScript oraz zaprojektuj logo firmy. Wykorzystaj do tego celu edytor zaznaczający składnię oraz program do obróbki grafiki wektorowej.

Aby wykonać zadanie zaloguj się na konto **Egzamin** bez hasła. Wyniki swojej pracy zapisz w folderze utworzonym na pulpicie konta **Egzamin**. Jako nazwy folderu użyj swojego numeru PESEL.

Grafika



Obraz 1a. Obiekty grafiki wektorowej



Obraz 1b. logo.png

Przy pomocy programu do obróbki grafiki wektorowej wykonaj projekt logo firmy. Swoją pracę udokumentuj zrzutem ekranowym. Wykonaj następujące czynności:

- Utwórz dowolny obiekt o kształcie fali o szerokości 600 px i wysokości nie większej niż 100 px
- Utwórz napis „USŁUGI REMONTOWE” o atrybutach: pogrubiona czcionka Arial, rozmiar 40, kolor wypełnienia: brązowy
- Rozciągnij obiekt napisu na szerokość 800 px (obraz 1a)
- Za pomocą odpowiedniej funkcji edytora umieść tekst na kształcie fali. Czynność udokumentuj za pomocą zrzutu ekranowego tak, aby była widoczna nazwa funkcji, która została użyta do transformacji. Zrzut powinien być czytelny. Nie kadruj oraz nie skaluj obrazu, na zrzucie powinien być widoczny zegar na pasku zadań. Zapisz go pod nazwą *zrzut1* w formacie JPEG
- Ukryj obiekt o kształcie fali w taki sposób, aby był widoczny wyłącznie napis
- Wyeksportuj obraz do formatu PNG o nazwie *logo*, nadaj mu szerokość 600 px. Obraz powinien posiadać tło przezroczyste. Przykład pliku *logo* przedstawia rysunek 1b.

Witryna internetowa



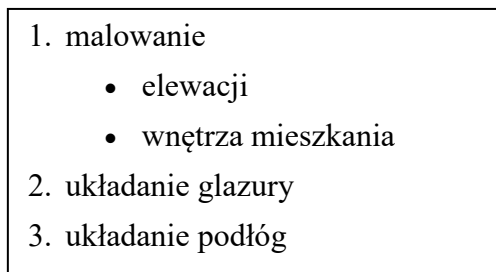
Obraz 2. Witryna internetowa

Cechy witryny wspólne dla wszystkich stron:

- Witryna składa się z trzech podstron: *index.html*, *kontakt.html* i *kalkulator.html*
- Zastosowany właściwy standard kodowania polskich znaków
- Tytuł strony, widoczny na karcie przeglądarki: „Wyremontuj mieszkanie”
- Arkusz stylów w pliku o nazwie *remont.css*, prawidłowo połączony z kodem strony
- Podział strony na bloki: baner, cztery bloki menu, blok główny i stopka zrealizowany za pomocą znaczników sekcji, zgodnie z obrazem 2
- Zawartość banera: grafika *logo*
- Zawartość Menu: cztery bloki, z których każdy zrealizowany za pomocą znaczników sekcji (nie tabeli), zawierające odnośniki:
 - O NAS prowadzi do strony *index.html*
 - KONTAKT prowadzi do strony *kontakt.html*
 - KALKULATOR prowadzi do strony *kalkulator.html*
 - POLECANE STRONY wskazuje na stronę <http://www.jakremontowac.pl/> Strona powinna otworzyć się w osobnej karcie przeglądarki
- Zawartość bloku głównego: różna dla każdej z podstron, patrz niżej
- Zawartość stopki: tekst paragrafu „Autor strony:”, dalej wstawiony Twój numer PESEL

Cechy charakterystyczne dla każdej z podstron

- Zawartość bloku głównego strony *index.html*:
 - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Nasza oferta”
 - Listę zagnieżdżoną przedstawia obraz 3.



Obraz 3.

- Zawartość bloku głównego strony *kontakt.html*:
 - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Dane kontaktowe”
 - Paragraf (akapit) o treści „Usługi Remontowe Jan Nowak”, paragraf o treści „ul. Postępu 135”, paragraf o treści „Warszawa”
 - Przycisk o treści „Wyślij do nas maila”, który jest odnośnikiem do adresu mailowego „remont@wp.pl”
- Zawartość bloku głównego strony *kalkulator.html* (Obraz 2):
 - Nagłówek pierwszego stopnia o treści „Malowanie pokoju: 8 zł za m²”
 - Paragraf o treści „Wymiary pokoju w metrach:”, dwa pola edycyjne typu numerycznego
 - Poniżej przycisk o treści „OBLICZ KOSZT”. Jego wciśnięcie powoduje uruchomienie skryptu

Styl CSS witryny internetowej

Plik *remont.css* zawiera formatowanie dla:

- Banera: kolor RGB tła (255, 213, 162), wyrównanie tekstu do środka, marginesy wewnętrzne 20 px
- Pojedynczego bloku menu: kolor RGB tła (191, 112, 17), biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do środka, rozmiar tekstu 150%, szerokość 25%
- Bloku głównego: wysokość 400 px
- Stopki: kolor RGB tła (191, 112, 17), biały kolor czcionki, wyrównanie tekstu do prawej strony, rozmiar tekstu 150%
- Odnośnika: biały kolor czcionki
- Przycisku: brązowy kolor tła, brązowe obramowanie o szerokości 2 px, biały kolor czcionki, tekst pogrubiony, marginesy wewnętrzne 10 px

Niewymienione właściwości obiektów przybierają wartości domyślne.

Skrypt

Przykład działania skryptu przedstawiony jest na obrazie 2. Skrypt powinien działać po stronie przeglądarki. Jego zadaniem jest obliczenie ceny malowania pokoju, uwzględniając wytyczne:

- Pokój ma plan prostokąta o wysokości 2,7 m
- Powierzchnia okien i drzwi jest pomijana w obliczeniach
- Cena malowania ścian wynosi 8 zł za metr kwadratowy
- Nie jest wymagane, aby wyliczona cena była zaokrąglona

Działanie skryptu:

- Skrypt pobiera dane z dwóch pól edycyjnych ze strony *kalkulator.html*
- Na podstawie danych oblicza całkowitą powierzchnię czterech ścian pokoju i wypisuje ją w tekście paragrafu, pod przyciskiem, według wzoru: „Powierzchnia całkowita ścian: ” <obliczona powierzchnia>
- Na podstawie powierzchni oblicza koszt malowania i wypisuje poniżej według wzoru „Koszt malowania: ” <obliczony koszt> zł

UWAGA: po zakończeniu pracy nagraj płytę z rezultatami pracy. W folderze z Twoim numerem PESEL powinny się znajdować pliki: index.html, kalkulator.html, kontakt.html, logo.png, remont.css, zrzut1.jpg, ewentualnie inne przygotowane przez Ciebie pliki. Po nagraniu płyty sprawdź poprawność nagrania i opisz płytę swoim numerem PESEL.

Czas przeznaczony na wykonanie zadania wynosi 150 minut.

Ocenie będą podlegać 4 rezultaty:

- grafika,
- witryna internetowa,
- styl CSS witryny internetowej,
- skrypt.