Temat: Tabele

1. Tabele

Stanowią obecnie jeden ze sposobów prezentowania danych. Początkowo były wykorzystywane do tworzenia układów stron, które teraz opierają się na elementach div.

Tabela jest strukturą składającą się z wierszy podzielonych na komórki.

1. Budowa Tabeli

Zewnętrzną ramę tabeli stanowi znacznik:

<table> </table>

Wewnątrz umieszczamy wiersze:

<tr> </tr>

A wewnątrz nich poszczególne komórki:

<td> </td>

Przykład tabeli 2x2:

<table border=”1”>

<tr>

<td> komórka 1 </td>

</tr>

<tr>

<td> komórka 2 </td>

</tr>

</table>

1. Przydatne atrybuty

Znacznik table ma kilka przydatnych atrybutów. Jednym z nich jest cellpadding odpowiedzialny za marginesy we wszystkich komórkach tabeli. Wartość marginesów jest mierzona w pikselach.

Innym atrybutem wpływającym na czytelność tabeli jest cellspacing reozmiar odstępów między wszytkimi komórkami (w pikselach)

Przykład wykorzystania atrybutów:

<table border=”1” cellpading =”10” cellspacing=”15”>

<tr>

<td> komórka 1 </td>

</tr>

<tr>

<td> komórka 2 </td>

</tr>

</table>

1. Komórki nagłówkowe

Poza zwykłymi komórkami możemy wprowadzić do tabeli komórki nagłówkowe <th> </th>. Wstawia się je podobnie jak zwykłe komórki. Jedyna różnica polega na wyglądzie.

1. Tytuł tabeli

Każda tabela powinna mieć tytuł. Wprowadzamy go znacznikiem <(/)caption> umieszczanym zaraz za znacznikiem <table>. Posiada on również atrybut align odpowiadający za wyrównanie tytułu:

1. Left
2. Right
3. Center
4. Top
5. Bottom
6. Wyrównywanie zawartości komórek

Zawartość komórek jest domyślnie wyrównywana w poziomie do lewej krawędzi, a w pionie do środka. Atrybut align pozwala wyrównać zawartość komórki w poziomie, a valign w pionie.

<td align=”kierunek”> parametr kierunek może przyjmować wartości left center right

<td valign=”kierunek”> parametr kierunek może przyjmować wartości top middle bottom

1. Ustalanie rozmiarów tabeli
2. Atrybuty width i height można zastosować do ustawiania wymiarów tabeli. Można je wprowadzić wewnątrz znacznika table dla zmiany rozmiaru całej tabeli lub wewnątrz znacznika td dla zmiany konkretnej komórki. Oba atrybuty przyjmują wartości podane w pikselach lub wartości procentowe.

Przykład

<table width=”200” height=”100”>

<table width=”40%” height=”20%”>

1. Scalanie komórek

Tabela może mieć różną ilość komórek w wierszach I kolumnach, ponieważ język HTML pozwala na scalanie komórek

Do scalenia komórek w wierszu służy atrybut colspan wprowadzany wewnątrz znacznika td. Przyjmuje on wartość ilości scalonych komórek.

Przykład scalania komórek w wierszu

<table border=”1”>

Tr

<td colspan=”2”>komórka 1 I 2</td>

Td komórka 3 /td

Td komórka 4 /td

Tr

/table

Komórki mogą być także scalone w kolumnie poprzez wprowadzenie wewnątrz znacznika td atrybutu rowspan przyjmującego wartość odpowiadającą liczbie scalonych komórek

Przykład

<table|>

<tr>

<td rowspan=”2”> komórka 1 i 3</td>

<td> komórka 2</td>

<tr>

1. Kolorowanie tabel

HTML daje kilka możliwości kolorowania tabel:

1. Wprowadzenie jednolitego koloru tła. Umożliwia to atrybut bgcolor, wstawiany w znaczniku table. Aby ustawić odpowiedni kolor podajemy jego nazwe lub wprowadzamy wartość szesnastkową.
2. Atrybut background odwołujący się do pliku graficznego (ścieżka dostępu wraz z nazwą pliku) pozwala wprowadzić tło graficzne
3. Możemy także zmienić kolor obramowania atrybutem bordercolor.

Wszystkie atrybuty dotyczące kolorów możemy wprowadzić dla całej tabeli, dla pojedynczego wiersza lub dla jednej komórki

1. Tabela otoczona tekstem
2. Tabela podobnie jak obraz, może zostać otoczona tekstem, który został zapisany poniżej niej. Do znacznika table należy zdefiniować atrybut align z wartościami:

-left

-right

-all

1. Wolny obszar wokół tabeli

Do dodania wolnej przestrzeni wokół tabeli należy do znacznika <table> należy zdefiniować atrybut

hspace=”x” - to szerokość wolnego obszaru

vspace=”y’ – TO WYSOKOŚĆ wolnego obszaru