Temat: Grafika na stronie WWW

1. Grafika jest jednym z elementów nadających charakter stronie WWW. Na stronach powinny być stosowane obary w formatach:
2. Jpeg (JPG) – dla zdjęć wielokolorowych, nie obsługuje przezroczystości. Zawiera 24 bitową paletę kolorów
3. Gif – obsługuje tylko 256 kolorów, obsługuje przezroczystość; taki obraz może być wczytywany przez przeplot
4. Png – pozwala zapisywać z bdb jakością. Obsługuje kompresję oraz przezroczystość. Zawiera 48 bitową paletę kolorów

Format bmp może nie być wcale lub bardzo słabo skompresowany, dlatego należy unikać jego stosowania! Nieodpowiedni dobór formatu graficznego może być przyczyną nawet kilkukrotnego zwiększenia rozmiaru pliku albo pogorszenia jakości obrazu

1. Kompresja obrazów

Większość bardziej zaawansowanych programów graficznych udostępnia opcję kompresji obrazów, co pozwala zmniejszyć ich objętość bez wyraźnego spadku jakości.

1. Wyświetlanie obrazu na stronie

Odpowiada za to znacznik img, który nie ma znacznika zamykającego:

<img src=”ścieżka dostępu” alt=”Tekst alternatywny”/>

Src – ścieżka dostępu do pliku wraz z jego nazwą i rozszerzeniem

Alt – tekst wyświetlany gdy nie pokaże się obrazek

UWAGA

Informacja alternatywna jest przydatna w przypadkach, które nie wyświetlają grafiki lub kiedy użytkownik wyłączył jej wyświetlanie

1. Ścieżka dostępu do pliku

Musi to być tzw. względna ścieżka dostępu, czyli miejsce na dysku, gdzie znajduje się obrazek, który chcemy umieścić na stronie. Jeżeli obrazek znajduje się w tym samym miejscu w katalogu co strona, na której chcemy go wstawić, wystarczy wpisać samą nazwę pliku obrazka, nie zapominająć przy tym o podaniu rozszerzenia (np. jpg, gif)

1. Pamiętaj

Stosuj zawsze względne, a nie bezwzględne ścieżki dostępu! Używaj zwykłych, a nie odwróconych ukośników. Wszystkie pliki strony powinny być w obrębie katalogu głównego serwisu WWW, w żadnym powyżej niego.

1. Dodatkowe atrybuty

Width – szerokość obrazu

Height- wysokość obrazu

Podajemy je w pikselach lub procentach. Umożliwiają one modyfikację rozmiaru obrazka, jednak takie działanie jest niezalecane. Najlepiej, aby obrazek miał już dostosowane rozmiary.

<img src=”ścieżka dostępu” alt=”tekst alternatywny” width=”x (lub x%)” height=”y (luby%)”

1. Obramowanie

Wstawiany na stronę obraz możemy obramować. Służy do tego atrybut border.

<img src=”…” alt=”…” border „n”

1. Ustawienie tekstu względem obrazu:

<img src=”” alt=”” align=”rodzaj” />

Wartości dla align:

Left – lewa strona obrazka

Right – prawa strona obrazka

Top – góra obrazka

Middle – środek obrazka

Bottom – dół obrazka

Odległość od tekstu

<img src=”” alt=”” hspace=”x” wspace=”y”

Gdzie x oznacza poziomą odległość w pikselach, a y pionową odległość.

UWAGA

Zaleca się stosowania tego w HTML 4, Nie HTML 5

1. Animowany babber
2. Można go stworzyć przy użyciu takich programów jak np. Animation Shop, ULEAD GIFAnimator, GIMP i inne. Jest to specjalny plik gif.
3. Ćwiczenie

Wyświetl na stronie obraz html.jpg oraz przetestuj jego ustawienia względem wyświetlanego tekstu. Na jednej stronie wyświetl wszystkie możliwe rozmieszczenia obrazu wzgl tekstu. Pierwszy obraz otocz ramką o grubości 12 pikseli, a ostatni odsuń od tekstu o 15 pikseli w pionie i poziomie. Kolejne teksty z obrazami umieszczaj w osobnych akapitach.