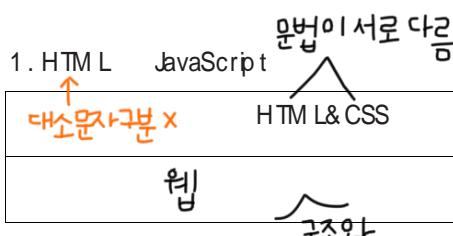


HTML5 & JavaScript

JavaScript



장점 { 텍스트 에디터와 웹 브라우저만 있으면 프로그래밍 가능
데이터 타입 및 형변환이 쉬워 쉽게 학습하여 사용 가능
작성한 코드 테스트가 수월

변수 정의 or 함수 선언 시
공백 ★ 필수 ★ JavaScript 한 줄 주석 // 여러 줄 주석 /* ~ */

함수 자체를 데이터처럼 사용 가능 실행 환경 제한

1) JavaScript

→ 인터프리터를 통한 바로 실행, 데이터 타입 & 형변환 수월 But 속도가 느림,
함수를 기본으로 하는 방식 선언적 프로그래밍 (급 함수) 변수의 유효 범위 = 함수의 유효 범위
HTML 요소를 동적으로 처리 가능

2.K.2

ECMA-262

- Java
- 가
- HTML5 + CSS3 + JavaScript

2.

리터럴 자체만으로 의미를 가지기 힘든 thus 변수에 할당

1)

(literal) : (그자신으로 해석되어야 하는 값)

① - : JavaScript ,

⇒ 정수 리터럴과 정수의 표현 범위는 다름

② - :

- Escape sequence : (), \ ', \ " ...

()
또는 줄바꿈 등

③ - Boolean : ,

- Boolean : True, False

④ - : null, undefined 생성되지 않은 객체에 접근할 때 반환되는 값

⑤ -

(object) :

: property (가) [이름: 값] 의 쌍

: JavaScript { }로 쓸여 있음

(array) :

: (new) , 배열의 값: 연속되는 숫자의 인덱스

ver a = new Object;

ver a = [10];

: JavaScript

가

: (function)

가 ★ 전달, 호출 전 정의되어야 함★

2) 타입을 설정하지 않아도 됨 & 변수 타입에 자유로움

: (var)

ver n ; 변수 선언 (전역 변수)

ver n = 10; ()

변수는 반드시 사용 전 선언

HTM L5& JavaScript

중첩된 함수 내에서 부모함수의 변수와 같은 이름의 변수 선언시

가

최상위 위치에서 변수선언

부모함수의 변수에 가려짐