Wtorek 10:30 08.04.2025

Tytuł: Sztuczna inteligencja i systemy ekspertowe Podtytuł: Zadanie: Piętnastka

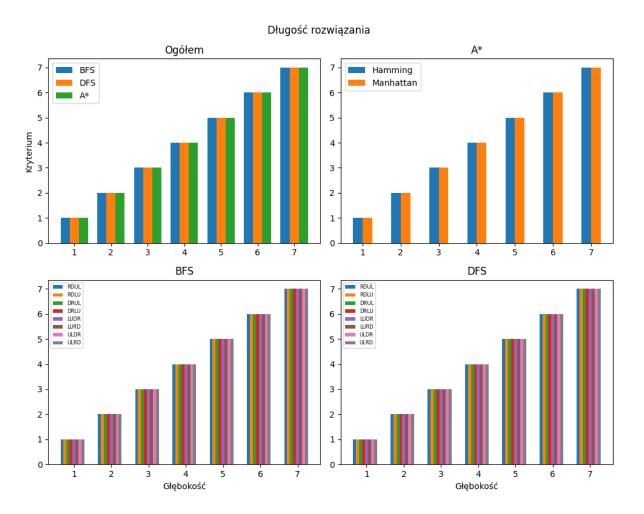
#### Cel

Program realizuje rozwiązywanie układanki (np. "Piętnastki") różnymi strategiami przeszukiwania (BFS, DFS, A\*), generując sekwencję ruchów oraz zapisując statystyki dotyczące procesu obliczeniowego. Następnie przeprowadzana jest część badawcza, polegająca na przetestowaniu wszystkich strategii na 413 układach w odległościach 1–7 od celu z różnymi parametrami. Zebrane dane są analizowane i przedstawiane graficznie w celu porównania skuteczności metod i wyciągnięcia wniosków.

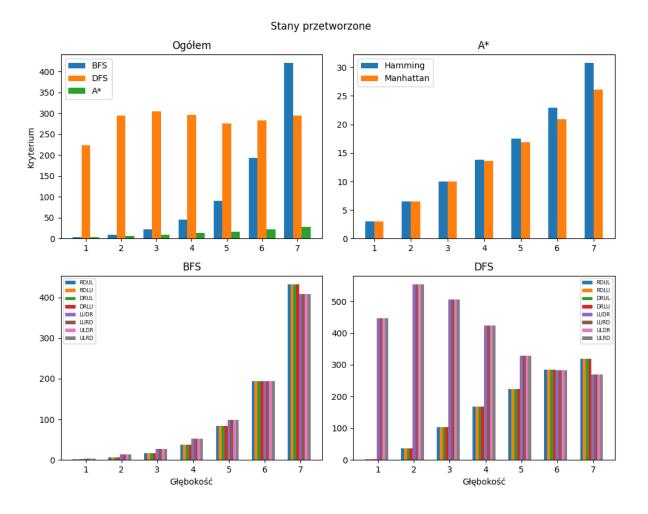
#### Wyniki

Narzędzie, z jakiego korzystaliśmy do obliczeń oraz do generowania wykresów to język interpretowany Python.

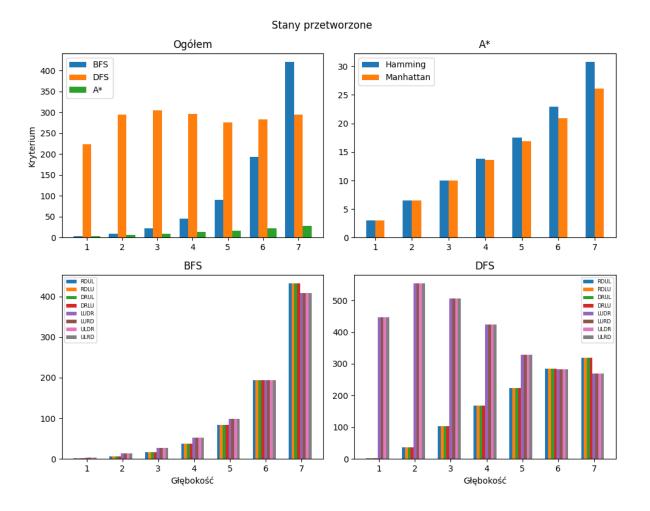
## Dla długości znalezionego rozwiązania



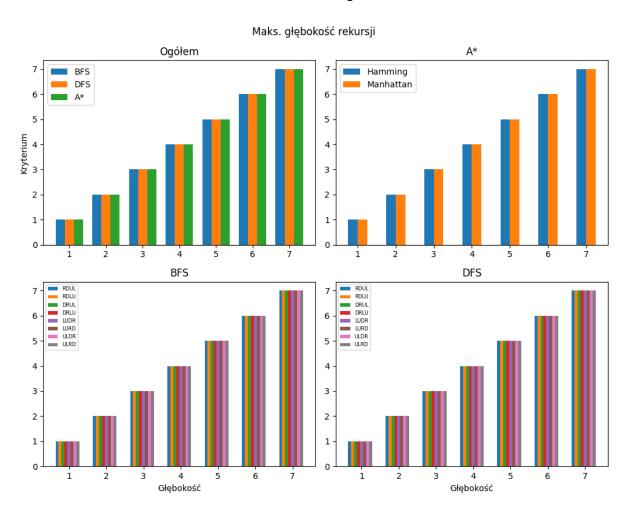
## Dla liczby stanów odwiedzonych



## Dla liczby stanów przetworzonych



# Dla maksymalna osiągnięta głębokość rekursji



#### Dla czasu trwania procesu obliczeniowego

