

Jakub Dębiński 251501
Łukasz Murza 251592

Wtorek 10:30
08.04.2025

Tytuł: Sztuczna inteligencja i systemy ekspertowe
Podtytuł: Zadanie: Piętnastka

Cel

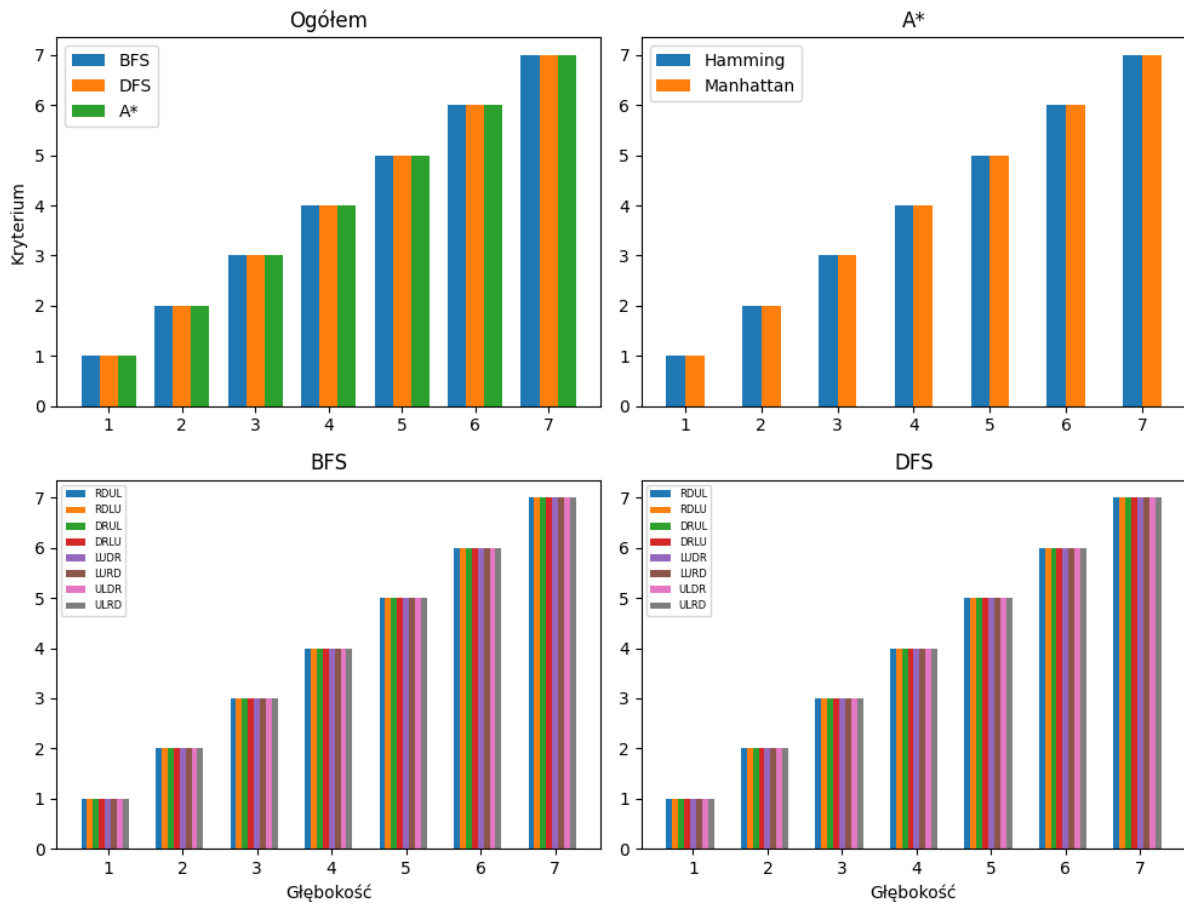
Program realizuje rozwiązywanie układanki (np. „Piętnastki”) różnymi strategiami przeszukiwania (BFS, DFS, A*), generując sekwencję ruchów oraz zapisując statystyki dotyczące procesu obliczeniowego. Następnie przeprowadzana jest część badawcza, polegająca na przetestowaniu wszystkich strategii na 413 układach w odległościach 1–7 od celu z różnymi parametrami. Zebrane dane są analizowane i przedstawiane graficznie w celu porównania skuteczności metod i wyciągnięcia wniosków.

Wyniki

Narzędzie, z jakiego korzystaliśmy do obliczeń oraz do generowania wykresów to język interpretowany Python.

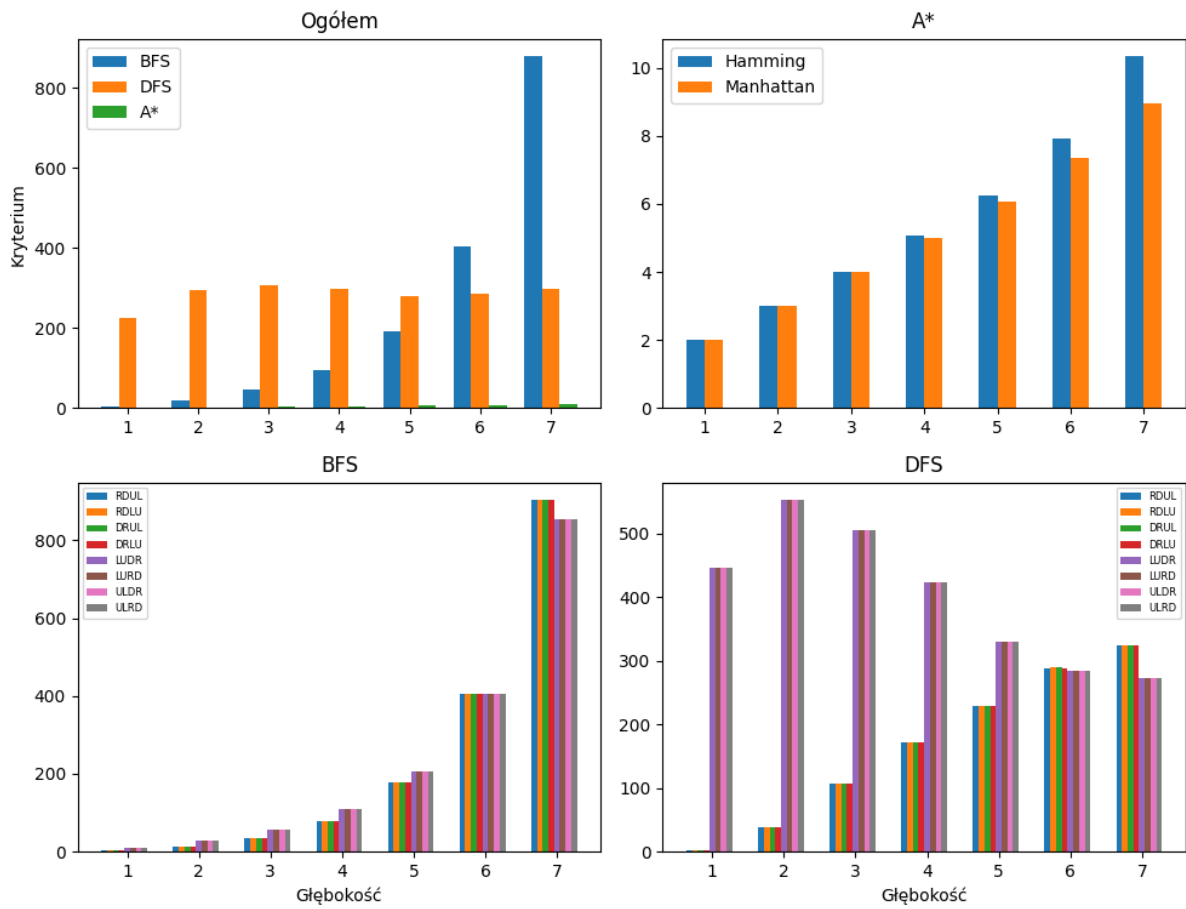
Dla długości znalezione rozwiązanie

Długość rozwiązania



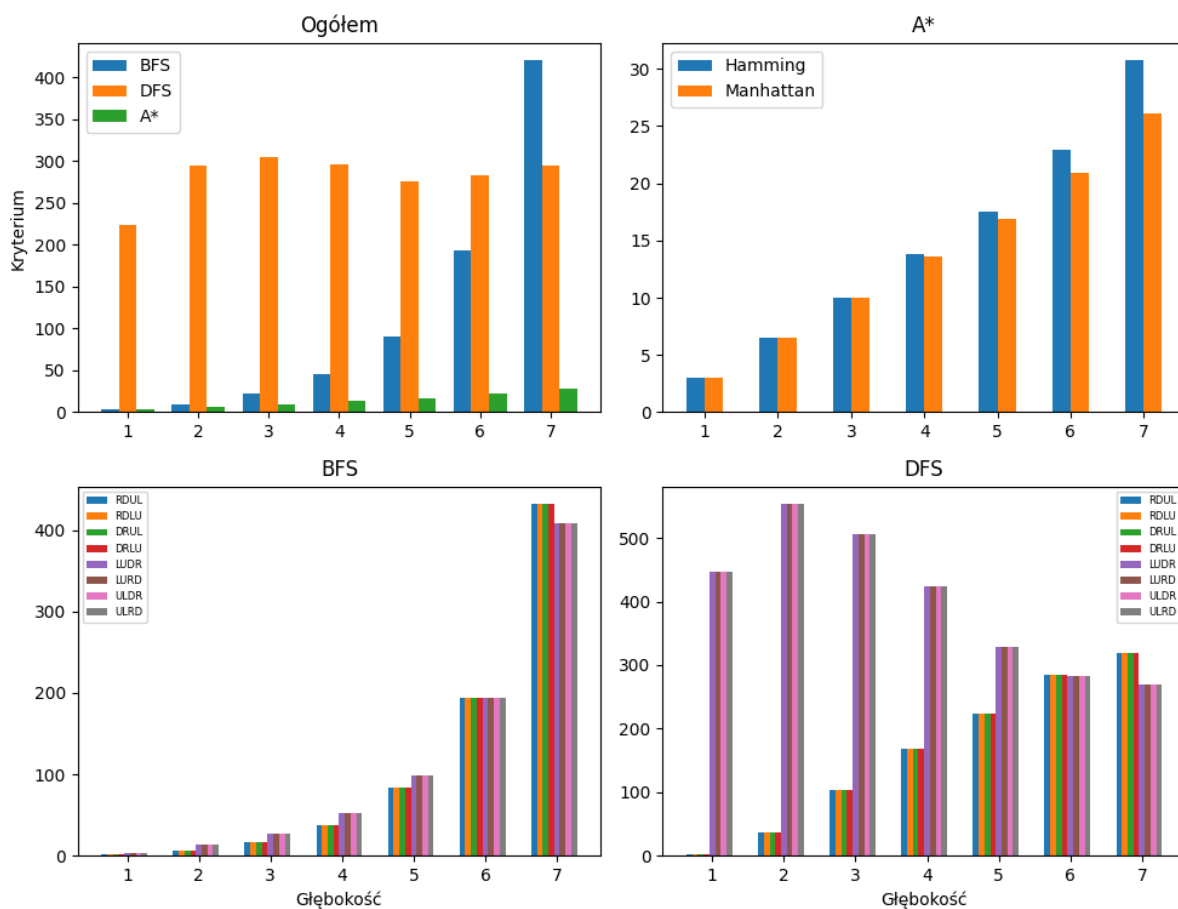
Dla liczby stanów odwiedzonych

Stany odwiedzone

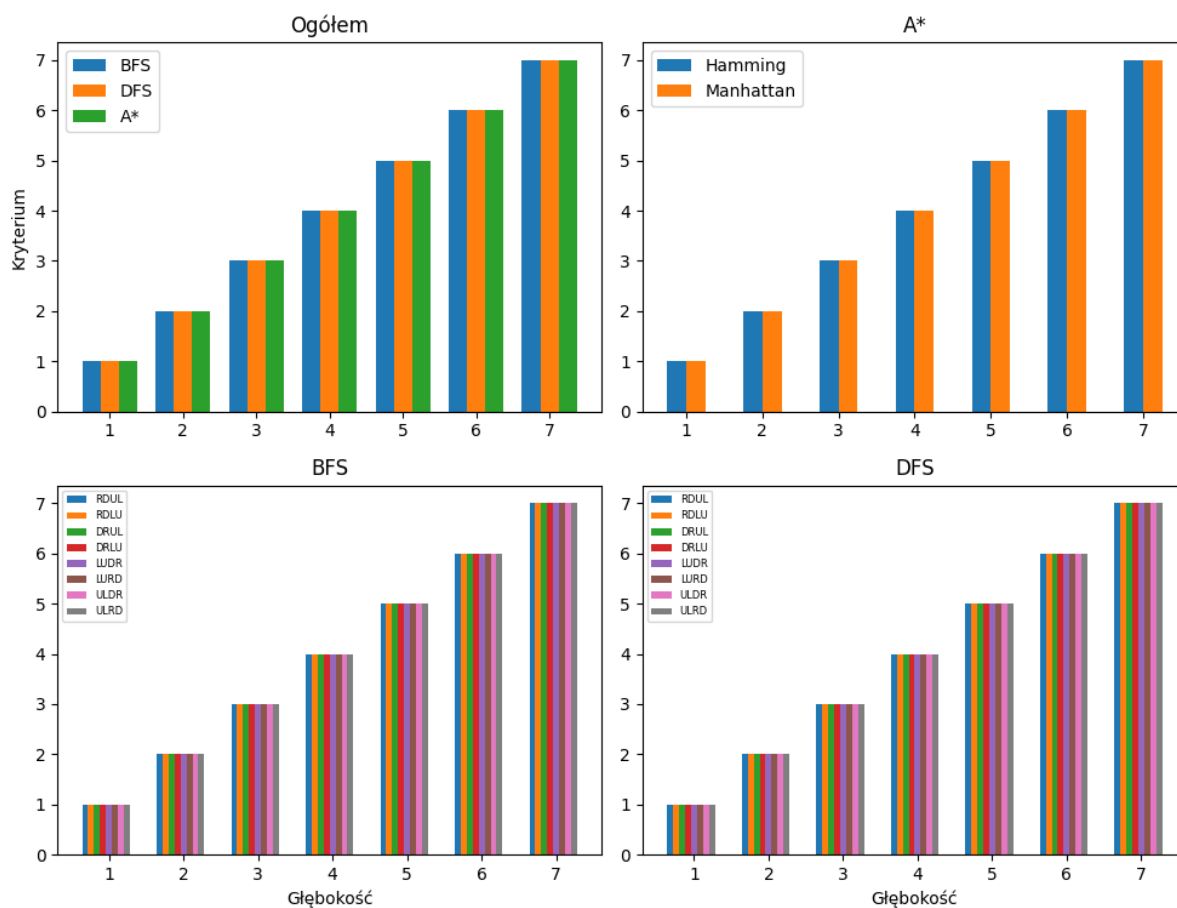


Dla liczby stanów przetworzonych

Stany przetworzone



Maks. głębokość rekursji



Dla czasu trwania procesu obliczeniowego

Czas [s]

