SITUATION 2

application mobile calcul de rentabilité

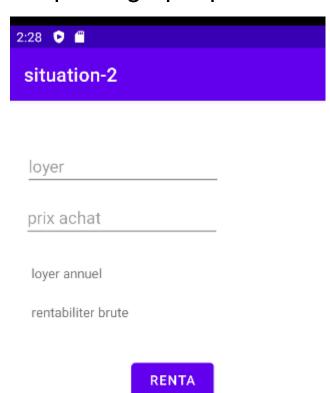


j'ai décidé de faire une application logiciel permettant le calcul immobilier de la rentabilité brute.

environnement de développement:

android studio

Maquette graphique



EXTRAIT DU CODE

```
package com.example.myapplication;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

private EditText prixachat;
private EditText Loyer1;
private TextView loyerannuel;
private TextView rentabrute;

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

prixachat=findViewById(R.id.prixachat);
    Loyer1=findViewById(R.id.loyer1);
    loyerannuel=findViewById(R.id.loyerannuel);
    rentabrute=findViewById(R.id.rentabrute);
}
```

déclaration des variables.

```
public void somme (View view){

String valeur2=prixachat.getText().toString();
String valeur1=Loyer1.getText().toString();
float nro1=Float.parseFloat(valeur1);
float nro2= nro1 * 12;

float nro4=Float.parseFloat(valeur2);
float nro3= nr02/nro4 * 100;

String resu2=String.valueOf(nr03);
String resu=String.valueOf(nr02);
loyerannuel.setText(resu);
rentabrute.setText(resu2 + "%");
}
```

les différents calculs de l'application.