A laptop screen is shown in a dark, dimly lit environment. The screen displays a data dashboard. At the top, there is a line graph with a blue line showing an upward trend, with a date '19 av.' visible. Below the graph, there is a pie chart with a legend indicating 'New Visitor' (blue) and 'Returning Visitor' (green). The bottom of the screen shows a taskbar with various application icons. The text 'Développeur logiciels : Armand, Axel' is overlaid in white on the left side of the screen.

Développeur logiciels :

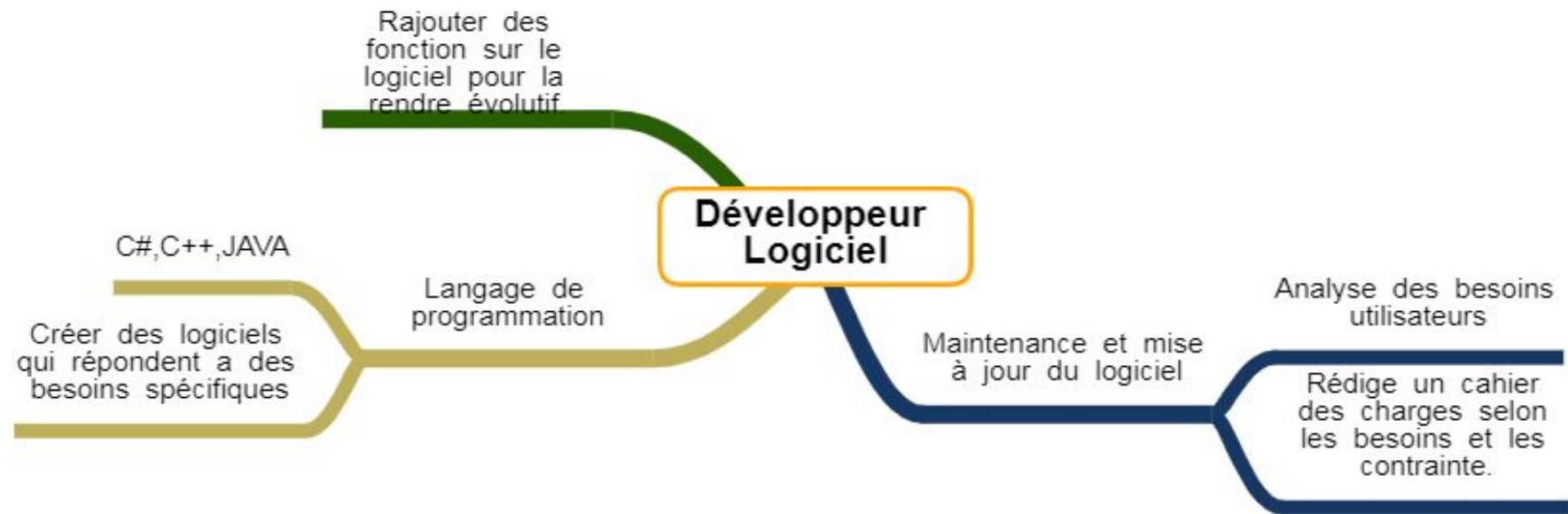
Armand, Axel

Fonctions

1. Le développeur informatique est le pro des langages informatiques, tels que C++ ou Java
2. Il participe en amont à l'analyse des besoins des utilisateurs
3. A la phase d'essai il adapte le logiciel à la demande du client en apportant les retouches nécessaires.
4. Le développeur prend en charge la formation des utilisateurs de l'application et peut même rédiger un guide d'utilisateur

24000€

BRUT



🕒 il y a 17 jours 🧑‍💼 À plein temps

Mission

Votre spécialité consiste à développer des logiciels au profit du ministère des Armées au sein d'un centre de développement. Sous la conduite d'un chef de projet, vous assurez la maintenance d'applications existantes et vous concevez de nouveaux logiciels liés aux besoins des armées.

Vous soutenez les forces déployées depuis le territoire national et vous pouvez éventuellement être projetés sur des postes en dehors de votre compétence principale de développeur.

Au bout de 4 à 6 ans, vous pouvez évoluer vers les métiers de la cybersécurité

Profils

- Homme ou femme, de 18 à 29 ans
- Nationalité française

Description

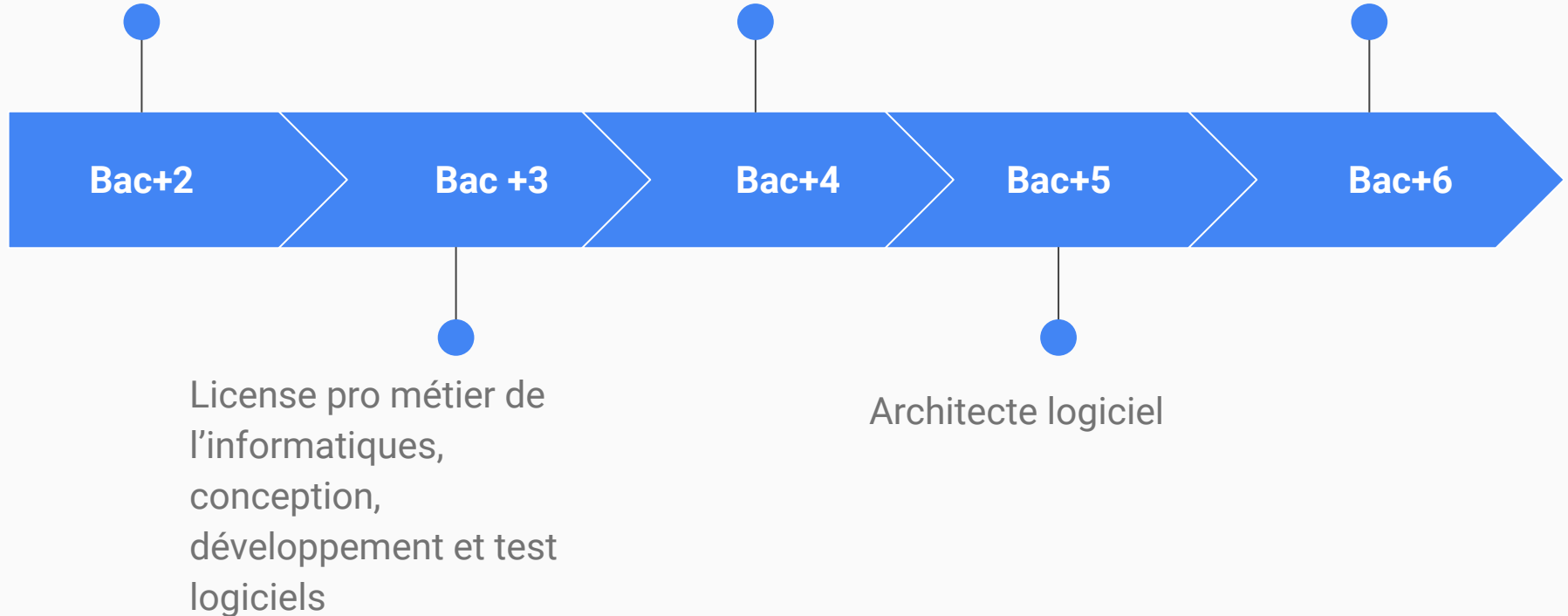
en règle avec les obligations du service national JDC et jouissant de ses droits civiques

- Diplômé du Baccalauréat
 - Aptitude militaire
 - Vos qualités : très méthodique, goût prononcé pour la technologie, réactif
-

BTS SIO

Développeur
d'application full stack

Mastère spé.
Technologies du web et
cyber sécurité (IMT
Atlantique Bretagne
Pays de la Loire)



Journée type du développeur logiciel

Le développeur organise sa journée en fonction des projets et des demandes qui lui sont attribuées. Cela consiste à regarder les différentes tâches qui lui sont confiées et écrire les lignes de codes. Selon l'avancement des projets, ces tâches sont priorisées en fonction des besoins du client, les bugs sont corrigés et certaines lignes de codes réécrites afin qu'elles soient plus propres.