SITUATION 1

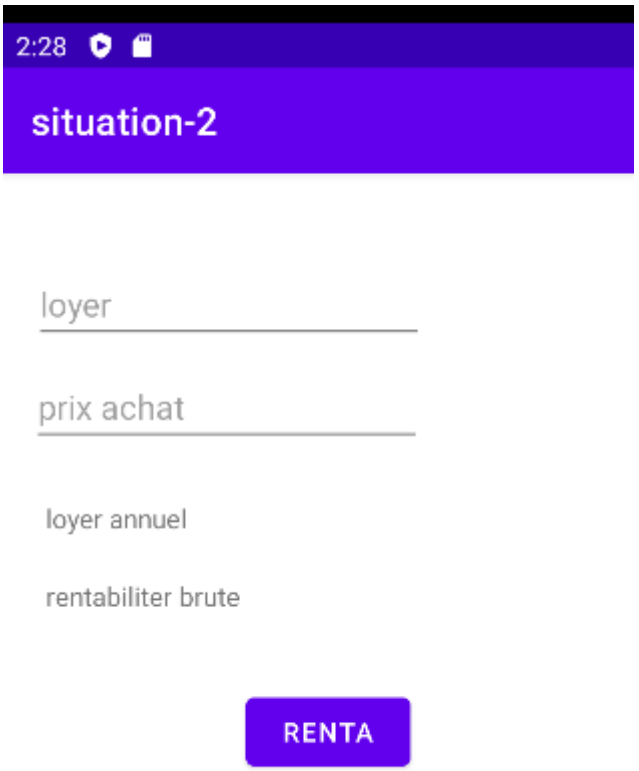
application mobile calcul de rentabilité

j’ai décidé de faire une application logiciel permettant le calcul immobilier de la rentabilité brute.

environnement de développement:

android studio

Maquette graphique



EXTRAIT DU CODE

```java
package com.example.myapplication;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    private EditText prixachat;
    private EditText Loyer1;
    private TextView loyerannuel;
    private TextView rentabrute;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);


        prixachat=findViewById(R.id.prixachat);
        Loyer1=findViewById(R.id.Loyer1);
        loyerannuel=findViewById(R.id.loyerannuel);
        rentabrute=findViewById(R.id.rentabrute);

    }
```

déclaration des variables.

```
public void somme (View view){


    String valeur2=prixachat.getText().toString();
    String valeur1=Loyer1.getText().toString();
    float nro1=Float.parseFloat(valeur1);
    float nr02= nro1 * 12;


    float nro4=Float.parseFloat(valeur2);
    float nr03=  nr02/nro4 * 100;







    String resu2=String.valueOf(nr03);
    String resu=String.valueOf(nr02);
    loyerannuel.setText(resu);
    rentabrute.setText(resu2 + "%");

}
```

les différents calculs de l'application.