

# Projet de Programmation Orientée Objet

## L3 MIAGE Apprentissage



### Bataille navale

**Description :** Implémentation d'un jeu de bataille navale : chacun des joueurs place un nombre défini de navires sur une grille personnelle, puis tentent chacun leur tour de toucher les navires adverses .  
Règles complètes sur [https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille\\_navale\\_\(jeu\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille_navale_(jeu))

#### Fonctionnalités principales

Les fonctionnalités suivantes doivent être toutes implémentées.

- respect des règles du jeu;
- une interface lisible et contrôlable intégralement à la souris;
- un écran de sélection des options de jeu avec :
  - choix du nombre et type de navires;
  - choix de la taille de la grille;
  - choix entre jouer contre l'ordinateur ou entre deux utilisateurs (chacun son tour);
  - possibilité de sauvegarder/charger une partie ;

#### Fonctionnalités secondaires

Les fonctionnalités suivantes sont facultatives et indépendantes les unes des autres.

- implémentation de modes alternatifs, par exemple :
  - mode Radar (indication de la distance à la cible la plus proche) ;
  - mode Artillerie (la coordonnée verticale défile automatiquement et doit être sélectionnée au bon moment) ;
  - toute autre fonctionnalité que vous jugerez utile ;