

# Gantt: Bataille navale

4 févr. 2026

## Groupe Vincent T. Hadjer D. Elouann BC.

Chef de projet

Elouann BC.

Dates du projet

21 janv. 2026 - 22 mai 2026

Avancée

15%

Tâches

25

Ressources

3

---

Projet: Développer un jeu inspiré de la bataille navale

---

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Gantt S2	04/02/2026	04/02/2026
Gant S4	25/02/2026	25/02/2026
Gantt S6	12/03/2026	12/03/2026
Gant S8	07/04/2026	07/04/2026
Gant S10	06/05/2026	06/05/2026
Présentation	21/05/2026	21/05/2026
Recherche d'idée et d'innovation	21/01/2026	03/02/2026
Plannification	04/02/2026	04/02/2026
Diagrammes	04/02/2026	04/02/2026
Squellette du Backend	04/02/2026	04/02/2026
Jeu JvsJ	04/02/2026	23/02/2026
Création du backend JvsJ	04/02/2026	11/02/2026
Création du frontend JvsJ	12/02/2026	18/02/2026
debug JvsJ	19/02/2026	23/02/2026
préparation présentation	06/05/2026	20/05/2026
Ajout de l'IA	24/02/2026	12/03/2026
Implémentation de l'IA	24/02/2026	06/03/2026
debug IA	09/03/2026	12/03/2026
debug et finition	27/04/2026	05/05/2026
Ajout du mode multijoueur	13/03/2026	03/04/2026
Implementation du multijoueur	13/03/2026	27/03/2026
debug multijoueur	30/03/2026	03/04/2026
Ajout de capacité au navire	06/04/2026	24/04/2026

## Tâches

3

Nom	Date de début	Date de fin
Implementation des capacités	06/04/2026	17/04/2026
debug capacité	20/04/2026	24/04/2026

## Ressources

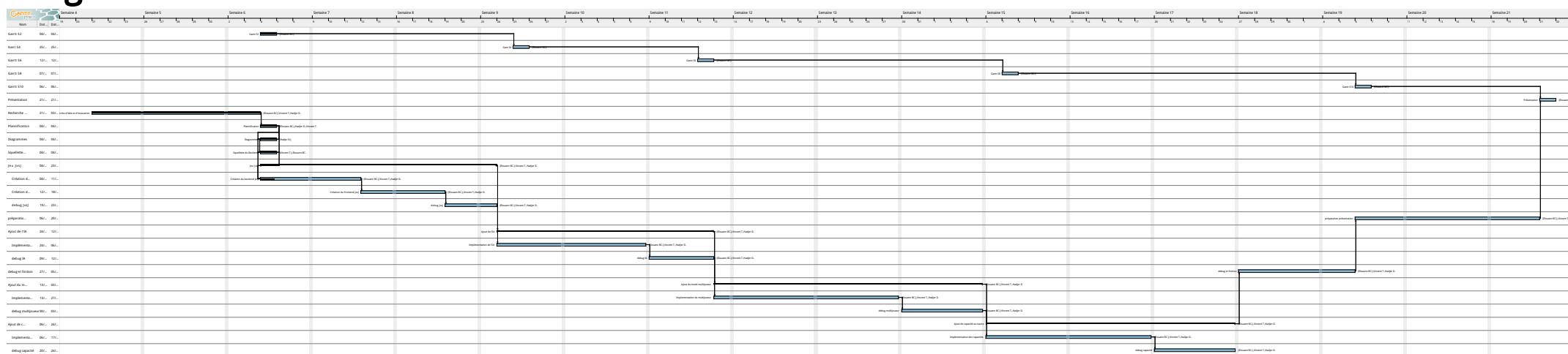
Nom	Rôle par défaut
Elouann BC.	Chef de projet
Vincent T.	Développeur
Hadjer D.	Développeur

## Gantt: Bataille navale

4 févr. 2026

5

## Diagramme de Gantt



## Gantt: Bataille navale

4 févr. 2026

6

## Diagramme des Ressources

