

面向对象考试之菜单配置

1. 增加菜单选项和SDK一样，使用ID_MENU_XXXXX标记ID
2. 添加快捷键，在后面 (&M)
3. 菜单选项的提示的修改：（右下角的提示）\n（工具栏旁边的提示）
4. 菜单与工具栏的绑定：
 - (1) 找到MFC框架中的资源视图里的ToolBar
 - (2) 添加自己的工具
 - (3) 绑定菜单消息（ID）



5. 注意菜单的响应，用类向导，一律放到**Drew视图类**中：



6. 对钩选择的持久设置

```
pCmdUI->SetCheck(BOOL a); //这个函数是给当前状态发生变化的UI打钩
```

菜单响应处理COMMAND类型的响应之外，还有UPDATE_COMMAND_UI类型的响应，当此UI发生变化时，就会进入这个响应。