第三次作业

一．

1. 正确，fully observe情况下两方抉择相同
2. 错误，partially observable情况下，会有附加的信息影响作出判断
3. 错误，输赢有概率不能一直赢

二．

Constraint:限制条件

Backtracking search: 把多维度数据看做是是一个多维向量，然后运用递回依序递回穷举各个维度的值，制作出所有可能的数据，并且在递回途中避免列举出不正确的数据。

Arc consistency:变量a到b之间的directed arc

Backjumping: 回溯算法中跳回更多的level，增加效率

Min-conflicts: 修改一个变量时，选择和其他变量冲突最小的值

Cycle cutset: 从constraint graph里移出的一系列变量。

三．

最受限制的变量d节省空间，最不受限制的值规避冲突

四．

过程不正确，假设了取最大最小值的平均时间，可是这个不是一定的，存在出错的概率

五．