#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

1830

Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

## «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	ИУК «Информатика и управление»		
КАФЕДРА	ИУКЗ «Системы автоматического управления»		

### ОТЧЁТ

### ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 1

# «Знакомство с лабораторным стендом ЛСЦ-003 и пользовательским интерфейсом основных программ пакета WebPACK ISE»

ДИСЦИПЛИНА: «Логическое проектирование цифровых систем управления»

Выполнил: студент гр. ИУК3-51Б	(Подпись)	(Воробьев В.С.) (Ф.И.О.)
Проверил:	(Подпись)	( <u>Коновалов В. Н.</u> ) (Ф.И.О.)
Дата сдачи (защиты):		
Результаты сдачи (защиты):	ная оценка:	

**Цель:** Сформировать и закрепить практические навыки работы с программным пакетом WebPACK ISE

### Задачи:

- 1. Изучить устройство стенда ЛСЦ-003;
- 2. Изучить методы взаимодействия с пакетом WebPACK ISE;
- 3. Создать принципиальную схему в среде редактора ECS;
- 4. Выполнить испытание реализованного цифрового устройства на стенде ЛСЦ-003;

### ТЕОРЕТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Изучим устройство стенда ЛСЦ-003, используя схему расположения основных элементов стенда (рис. 1)

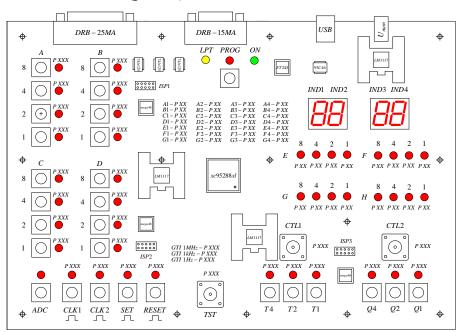


Рисунок 1 - Схема расположения основных элементов стенда ЛСЦ-003

Для начала работы с пакетом WebPACK ISE необходимо запустить окно Навигатора проекта (рис. 2)

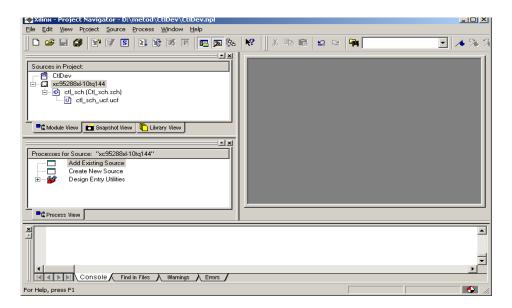


Рисунок 2 - Основное окно Навигатора проекта пакета WebPACK ISE

Основное взаимодействие происходит в окне исходных модулей проекта. Расположение модулей имеет иерархическую структуру, включая описание проектируемого устройства и описание тестовых воздействий, используемых в процессе моделирования.

### ПРАКТИЧЕСКАЯ ЧАСТЬ

Выполним построение схемы цифрового устройства (рис. 3)

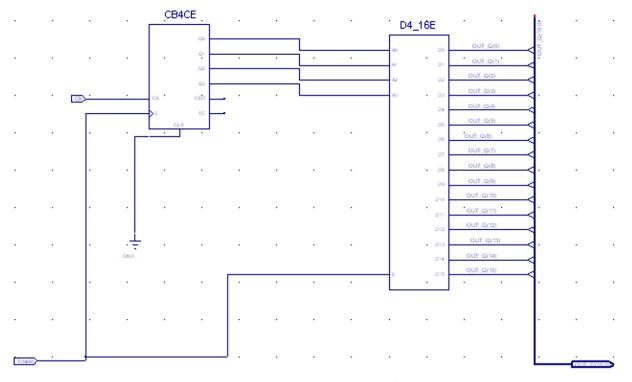


Рисунок 3 - Принципиальная схема цифрового устройства

Выполним назначение клавиш для взаимодействия со стендом (рис. 4)

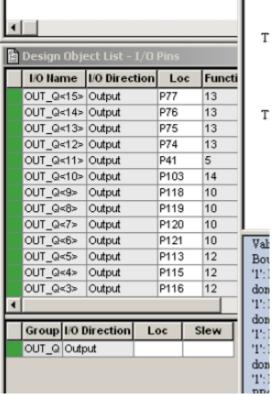


Рисунок 4 – Привязка клавиш для взаимодействия со стендом