业务流程	部署后台	environment定义全局变量	根据用户选择拉取对应配置文件创建ansible主机 清单文件及方便后续步骤调用配置文件	获取镜像版本信息生成镜像部署脚本,及制作镜 像文件	根据用户选择传输对应镜像及脚本至被部署服务 器root目录	使用拉取的配置信息通过ansible远程服务执行脚本部署服务,及检查服务是否部署成功及启动		
	单节点环境安装	通过用户输入配置信息生成ansible主机清单文 件,并测试连结是否可行	通过ansible远程服务器部署单节点容器	当 installBackMysqlCdkMongodbRechargeCo nsul选择为真时安装Consul、mongodb、				
	更换主机密码	通过用户选择创建ansible主机清单并打印	使用ansible远程修改对应主机密码	•	无论流水线状态如何都执行删除本流程所产生的 多有文件及docker镜像			
	更换主机密钥	通过用户选择创建主机清单并打印	使用for循环批量传输密钥并使用新密钥测试连接 是否可行					
	更新CDK充值服	environment定义全局变量	通过用户选择获取对应的配置信息并打印	通过获取的配置信息生成对应的主机清单文件并 检测链接是否可行	通过获取的配置信息生成dockerfile文件及部署 脚本,并制作镜像且启动对应镜像容器,然后提 取对应容器的app目录并打包	创建更新时间信息,并通过配置信息初始化环境 及发送app打包文件与脚本,然后解包app打包 文件及运行脚本	无论流水线状态如何都执行删除本流程所产生的 所有文件及镜像	
	构建充值服 (镜像)	environment定义全局变量	通过用户选择使用SVN获取对应的配置信息并打 印	初始化工作目录,通过配置信息拉取对应版本及 配置文件,创建dockerfile文件写入时区修改操 作到dockerfile文件	配置dotnet环境变量,并转换Excel	配置环境变量并编译代码	流线执行失败时使用钉钉机器人通知 通过配置信息构建对应版本的镜像	登录docker镜像仓库并推送镜像到仓库,然后删 除本地镜像,最后检测仓库中是否存在此镜像
	构建后台API(镜像)	environment定义全局变量	通过用户选择使用SVN获取对应的配置信息并打 印	初始化工作目录,通过配置信息拉取对应版本及 配置文件,创建dockerfile文件写入时区修改操 作到dockerfile文件,最后打印当前系统时间	配置dotnet环境变量并编译代码	构建镜像	登录docker镜像仓库并推送镜像到仓库,然后删 除本地镜像,最后检测仓库中是否存在此镜像	流线执行失败时使用钉钉机器人通知
	构建后台UI(镜像)	environment定义全局变量	通过用户选择使用SVN获取对应的配置信息并打 印	初始化工作目录,通过配置信息拉取对应版本及 配置文件,创建dockerfile文件写入时区修改操 作到dockerfile文件,最后打印当前系统时间	同步node模块	编译代码	构建镜像	登录docker镜像仓库并推送镜像到仓库,然后删除本地镜像,最后检测仓库中是否存在此镜像
	构建内网分支服 (镜像)	environment定义全局变量	通过用户选择使用SVN获取对应的配置信息并打 印	初始化工作目录,通过配置信息拉取对应版本及 配置文件,创建dockerfile_game_server、 dockerfile_game_center两个文件,写入时区 修改操作到dockerfile文件	配置dotnet环境变量,并转换Excel	配置环境变量并编译代码	通过配置信息构建对应版本的镜像 (两个镜像)	登录docker镜像仓库并推送镜像到仓库,然后删除本地镜像,最后检测仓库中是否存在此镜像 (两个镜像)
	构建内网分支游戏服(镜像)	此流程同【构建内网分支服】 (只生游戏服)						

此流程同【构建内网分支服】 (只生中心服)

构建内网分支中心服 (镜像)