



# Trinity

A special fuzzer aimed merely at Linux Kernel

Yong Sun  
QA APAC II  
yosun@suse.com

# Agenda

- Introduce Trinity
- Syscalls
- Demo
- Real bugs find by Trinity

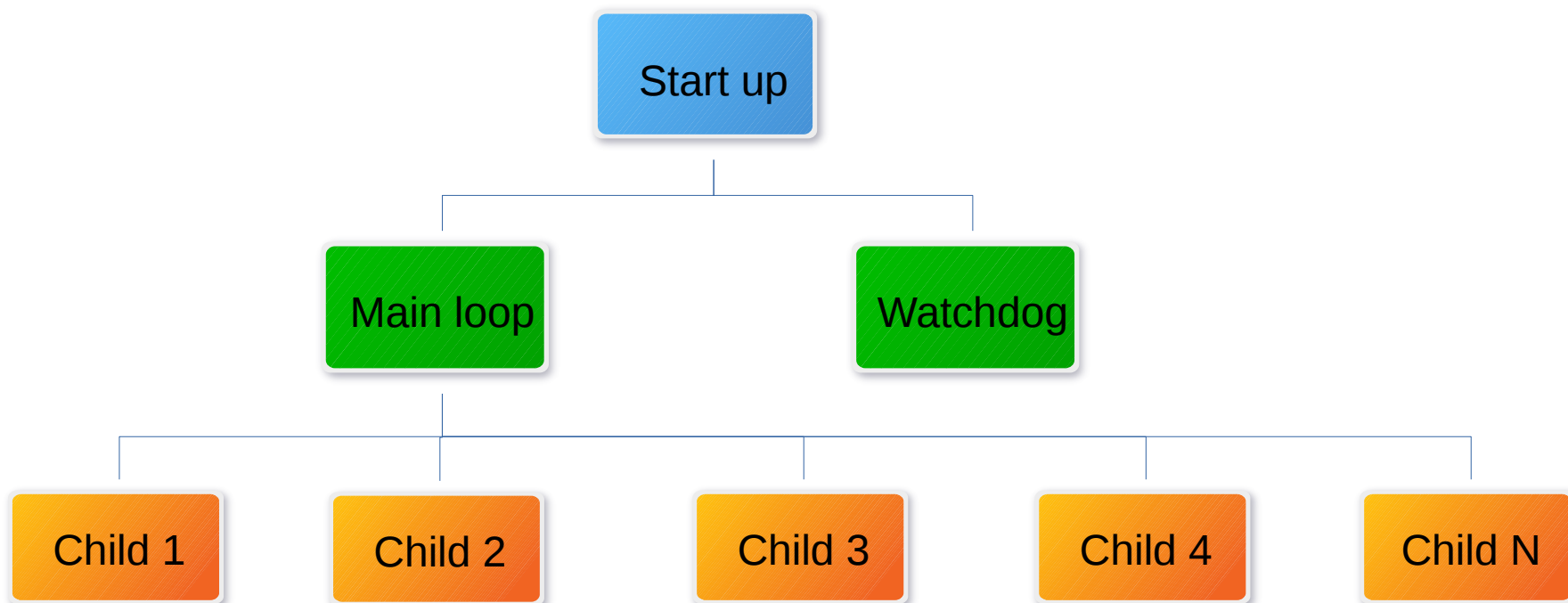
# What is Trinity

# Introduce Trinity

## Goals

- Focus on testing Linux Kernel
- Use all the fuzzing strategies
- Be format agnostic
- Be fast

# Trinity Process model



# Watchdog

- Keeps track of child progress.
- SIGKILL if 'stuck'.
- Sanity check shared memory.

**Syscall Trinity supported**



# Process Control

- fork 创建一个新进程
- clone 按指定条件创建子进程
- execve 运行可执行文件
- exit 中止进程
- getpgid 获取指定进程组标识号
- getpid 获取进程标识号
- getppid 获取父进程标识号
- getpriority 获取调度优先级
- setpriority 设置调度优先级
- nanosleep 使进程睡眠指定的时间
- nice 改变分时进程的优先级
- pause 挂起进程，等待信号
- personality 设置进程运行域
- prctl 对进程进行特定操作
- ptrace 进程跟踪
- sched\_get\_priority\_max 取得静态优先级的上限
- sched\_get\_priority\_min 取得静态优先级的下限
- sched\_getparam 取得进程的调度参数
- sched\_getscheduler 取得指定进程的调度策略
- sched\_rr\_get\_interval 取得按 RR 算法调度的实时进程的时间片长度
- sched\_setparam 设置进程的调度参数
- sched\_setscheduler 设置指定进程的调度策略和参数
- sched\_yield 进程主动让出处理器，并将自己等候调度队列队尾
- vfork 创建一个子进程，以供执行新程序，常与 execve 等同时使用
- wait 等待子进程终止
- waitpid 等待指定子进程终止
- wait4 参见 waitpid
- capget 获取进程权限
- capset 设置进程权限
- getsid 获取会话标识号
- setsid 设置会话标识号



# File System Control

## [File read and write behavior]

**fcntl** 文件控制  
**open** 打开文件  
**creat** 创建新文件  
**close** 关闭文件描述字  
**read** 读文件  
**write** 写文件  
**lseek** 移动文件指针  
**llseek** 在 64 位地址空间里移动文件指针  
**dup** 复制已打开的文件描述字  
**flock** 文件加/解锁  
**poll** I/O 多路转换  
**truncate** 截断文件  
**ftruncate** 参见 **truncate**  
**umask** 设置文件权限掩码  
**fsync** 把文件在内存中的部分写回磁盘

## [File system behavior]

**access** 确定文件的可存取性  
**chdir** 改变当前工作目录  
**fchdir** 参见 **chdir**  
**chmod** 改变文件方式  
**fchmod** 参见 **chmod**  
**chown** 改变文件的属主或用户组  
**fchown** 参见 **chown**  
**lchown** 参见 **chown**  
**chroot** 改变根目录  
**stat** 取文件状态信息  
**lstat** 参见 **stat**  
**fstat** 参见 **stat**  
**statfs** 取文件系统信息  
**fstatfs** 参见 **statfs**

**readdir** 读取目录项  
**getdents** 读取目录项  
**mkdir** 创建目录  
**mknod** 创建索引节点  
**rmdir** 删除目录  
**rename** 文件改名  
**link** 创建链接  
**symlink** 创建符号链接  
**unlink** 删除链接  
**readlink** 读符号链接的值  
**mount** 安装文件系统  
**umount** 卸下文件系统  
**ustat** 取文件系统信息  
**utime** 改变文件的访问修改时间  
**utimes** 参见 **utime**  
**quotactl** 控制磁盘配额

# System Control

**ioctl** I/O 总控制函数

**sysctl** 读 / 写系统参数

**acct** 启用或禁止进程记账

**getrlimit** 获取系统资源上限

**setrlimit** 设置系统资源上限

**getrusage** 获取系统资源使用情况

**uselib** 选择要使用的二进制函数库

**reboot** 重新启动

**bdfush** 控制 bdfush 守护进程

**sysfs** 取核心支持的文件系统类型

**sysinfo** 取得系统信息

**adjtimex** 调整系统时钟

**alarm** 设置进程的闹钟

**getitimer** 获取计时器值

**setitimer** 设置计时器值

**gettimeofday** 取时间和时区

**settimeofday** 设置时间和时区

**stime** 设置系统日期和时间

**time** 取得系统时间

**times** 取进程运行时间

**uname** 获取当前 UNIX 系统的名称、版本和主机等信息

**vhangup** 挂起当前终端

**nfsservctl** 对 NFS 守护进程进行控制

**delete\_module** 删除可装载的模块项

# Memory Control & Network Control

**brk** 改变数据段空间的分配

**mlock** 内存页面加锁

**munlock** 内存页面解锁

**mlockall** 调用进程所有内存页面加锁

**munlockall** 调用进程所有内存页面解锁

**mmap** 映射虚拟内存页

**munmap** 去除内存页映射

**mremap** 重新映射虚拟内存地址

**msync** 将映射内存中的数据写回磁盘

**mprotect** 设置内存映像保护

**getpagesize** 获取页面大小

**sync** 将内存缓冲区数据写回硬盘

**setdomainname** 设置域名

**sethostname** 设置主机名称

# Socket Control

`socketcall` socket 系统调用

`socket` 建立 socket

`bind` 绑定 socket 到端口

`connect` 连接远程主机

`accept` 响应 socket 连接请求

`send` 通过 socket 发送信息

`recv` 通过 socket 接收信息

`listen` 监听 socket 端口

`select` 对多路同步 I/O 进行轮询

`shutdown` 关闭 socket 上的连接

`getsockname` 取得本地 socket 名字

`getpeername` 获取通信对方的 socket 名字

`getsockopt` 取端口设置

`setsockopt` 设置端口参数

`sendfile` 在文件或端口间传输数据

`socketpair` 创建一对已联接的无名 socket

# User Control

**getuid** 获取用户标识号

**setuid** 设置用户标志号

**getgid** 获取组标识号

**setgid** 设置组标志号

**getegid** 获取有效组标识号

**geteuid** 获取有效用户标识号

**getgroups** 获取后补组标志清单

**setgroups** 设置后补组标志清单

**setregid** 分别设置真实和有效的的组标识号

**setreuid** 分别设置真实和有效的用户标识号

**getresgid** 分别获取真实的,有效的和保存过的组标识号

**setresgid** 分别设置真实的,有效的和保存过的组标识号

**getresuid** 分别获取真实的,有效的和保存过的用户标识号

**setresuid** 分别设置真实的,有效的和保存过的用户标识号

**setfsuid** 设置文件系统检查时使用的组标识号

**setfsuid** 设置文件系统检查时使用的用户标识号

# Inter-process Communication

ipc进程间通信总控制调用

## [Signal]

sigaction 设置对指定信号的处理方法

sigprocmask 根据参数对信号集中的信号执行阻塞 / 解除阻塞等操作

sigpending 为指定的被阻塞信号设置队列

sigsuspend 挂起进程等待特定信号

signal 参见 signal

kill 向进程或进程组发信号

ssetmask ANSI C的信号处理函数

## [Pipeline]

pipe 创建管道

## [Message]

msgctl 消息控制操作

msgget 获取消息队列

msgsnd 发消息

msgrcv 取消息

## [Semaphore]

semctl 信号量控制

semget 获取一组信号量

semop 信号量操作

## [Memory sharing]

shmctl 控制共享内存

shmget 获取共享内存

shmat 连接共享内存

shmdt 拆卸共享内存

Demo



# How to get Trinity

**To use it, just add factory repo and install it by zypper**

- zypper ar <http://download.suse.de/ibs/SUSE:/Factory:/Head/standard/> factory
- zypper in trinity

## Code

- <https://github.com/kernelSlacker/trinity>
- git clone <https://github.com/kernelSlacker/trinity.git>

# Trinity with specific syscall (e.g writev)

# Make a test dir, and run in **non-root user**

- useradd testuser

# Run in a separate folder, because it will create lots of logs to where you run it.

- mkdir testFolder
- chown testuser testFolder; cd testFolder
- su testuser

# -c will make trinity run in specific syscall

- trinity -c writev

# trinity is all

# Also run as non-root user

# If you only run a simple "trinity" command without any parameters it will run all syscall test

- trinity

# Run it in multi-CPU

```
# trinity -C <number_of_cpus>
```

e.g. trinity -C 4

# It forks the process that number of times and parallelism is always good to trigger bugs

**Bsc#968063**

**kmemleak: 2 new suspected memory leaks  
in copy\_thread\_tls**

# trinity/syscalls/fork.c

```
22 static void post_fork(struct syscallrecord *rec)
23 {
24     pid_t pid;
25
26     pid = rec->retval;
27     if (pid == 0) {
28         // child
29         sleep(1);
30         _exit(EXIT_SUCCESS);
31     } else {
32         __unused__ int ret;
33
34         while (pid_alive(pid) == TRUE) {
35             int status;
36             ret = waitpid(pid, &status, WUNTRACED | WCONTINUED | WNOHANG);
37         }
38     }
39 }
40
41 struct syscallentry syscall_fork = {
42     .name = "fork",
43     .num_args = 0,
44     .flags = AVOID_SYSCALL, // No args to fuzz, confuses fuzzer
45     .post = post_fork,
46 };
```

46,1 Bot

# Bug 968063 - [trinity] kmemleak: 2 new suspected memory leaks in copy\_thread\_tls

unreferenced object 0xffff8805917c8000 (size 8192):

comm "fork-leak", pid 2932, jiffies 4295354292 (age 1871.028s)

hex dump (first 32 bytes):

ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff .....

ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff ff .....

backtrace:

[<ffffff815a5e66>] create\_object+0x376/0x870

[<ffffff815a5af0>] create\_object+0x0/0x870

[<ffffff815a60ee>] create\_object+0x5fe/0x870

[<ffffff8103ab43>] copy\_thread\_tls+0x6c3/0x9a0

[<ffffff8157100d>] \_\_kmalloc\_track\_caller+0xdd/0x190

[<ffffff814cfbf5>] kmemdup+0x25/0x50

[<ffffff8103ab43>] copy\_thread\_tls+0x6c3/0x9a0

[<ffffff81150174>] copy\_process+0x1a84/0x5790

[<ffffff8114e6f0>] copy\_process+0x0/0x5790

[<ffffff811dc375>] wake\_up\_new\_task+0x2d5/0x6f0

[<ffffff8115411d>] \_do\_fork+0x12d/0x820

[<ffffff81153ff0>] \_do\_fork+0x0/0x820

[<ffffff81117cbc>] \_\_do\_page\_fault+0x38c/0x870

[<ffffff81118235>] trace\_do\_page\_fault+0x65/0x1f0

[<ffffff8228b06e>] entry\_SYSCALL\_64\_fastpath+0x12/0x71

[<ffffffffffffff>] 0xffffffffffffff

My suspect is fail path in copy\_process, nothing from bad\_fork\_cleanup\_io (inclusive) and above frees the bitmap memory.



**Bsc#1001322**

**writew syscall caused a call trace on btrfs**

# trinity/syscalls/write.c

```
/*  
 * SYSCALL_DEFINE3(writev, unsigned long, fd, const struct iovec __user *, vec, unsigned long, vlen)  
 */  
  
struct syscallentry syscall_writev = {  
    .name = "writev",  
    .num_args = 3,  
    .arg1name = "fd",  
    .arg1type = ARG_FD,  
    .arg2name = "vec",  
    .arg2type = ARG_IOVEC,  
    .arg3name = "vlen",  
    .arg3type = ARG_IOVECLEN,  
    .flags = NEED_ALARM,  
};
```

# Bug 1001322 - [trinity]Btrfs:writew syscall caused a call trace on btrfs

While trinity'ing,there is a call trace in dmesg,details as follows:

```
[620479.675628] -----[ cut here ]-----  
...  
[620479.675696] CPU: 1 PID: 25050 Comm: trinity-c1 Tainted: G          X 4.4.16-56-default #1  
[620479.675696] Hardware name: Intel Corporation Shark Bay Client platform/Flathead Creek Crb, BIOS HSWLPTU1.86C.0086.R00.1208052028 08/05/2012  
[620479.675698] 0000000000000000 ffffffff8130d290 0000000000000000 ffffffff055e6ae  
[620479.675699] ffffffff8107c121 ffff88009b998000 0000000000009000 ffff88009ba46600  
[620479.675700] 0000000000000794 00000000fffffffb ffffffff04c7e30 ffff8801d34e0598  
[620479.675701] Call Trace:  
[620479.675709] [<ffffffffff81019a59>] dump_trace+0x59/0x310  
[620479.675713] [<ffffffffff81019dfa>] show_stack_log_lvl+0xea/0x170  
[620479.675714] [<ffffffffff8101ab81>] show_stack+0x21/0x40  
[620479.675718] [<ffffffffff8130d290>] dump_stack+0x5c/0x7c  
[620479.675722] [<ffffffffff8107c121>] warn_slowpath_common+0x81/0xb0  
[620479.675732] [<ffffffffffa04c7e30>] btrfs_free_reserved_data_space_noquota+0xe0/0xf0 [btrfs]  
[620479.675744] [<ffffffffffa04c7e57>] btrfs_free_reserved_data_space+0x17/0x30 [btrfs]  
[620479.675757] [<ffffffffffa04f4c35>] __btrfs_buffered_write+0x3a5/0x580 [btrfs]  
[620479.675769] [<ffffffffffa04f8327>] btrfs_file_write_iter+0x2f7/0x530 [btrfs]  
[620479.675774] [<ffffffffff811fa8f7>] do_readv_writev+0x1c7/0x280  
[620479.675776] [<ffffffffff811fb696>] SyS_writev+0x46/0xc0  
[620479.675780] [<ffffffffff815def6e>] entry_SYSCALL_64_fastpath+0x12/0x6d  
[620479.677026] DWARF2 unwinder stuck at entry_SYSCALL_64_fastpath+0x12/0x6d  
  
[620479.677027] Leftover inexact backtrace:  
  
[620479.677049] ---[ end trace 100c65073989f68a ]---
```

# Reproduce this bug – loop running

This run pass will make sure the problem has been verified **99%**

- `for i in $(seq 100);do trinity -c writev;done`

But still can't say that it's 100% verified, because trinity is **Randomly**

Real challenge:

- Need deep kernel knowledge of where the problem is.
- Need a little bit C program to write a test script to touch the bad part.

## Next step

- Add Trinity into openQA (Kernel Regression test)  
Test both Physical machine & VM Guest
- Better way to reproduce Trinity bug

# Summary

- Easy to Install/Run.
- Analysis by checking dmesg, messages or serial console.
- Loop run a specific syscall to reproduce bug.
- Hard to verify.

# Refer to

- <https://github.com/kernelSlacker/trinity>
- SLE12-SP2 Kernel Testing, Jiří Slabý, SUSE Lab Conf 2016  
<http://events.suse.cz/labs2016/slides/jslaby.pdf>