به نام حق

پایدارسازی سیستم توپ و میله با کنترلر PID

درس كنترل خطى

دکتر شمقدری

تهیه کنندگان :

حميدرضا رستاد

محسن زارعزاده

۱ _ مقدمه

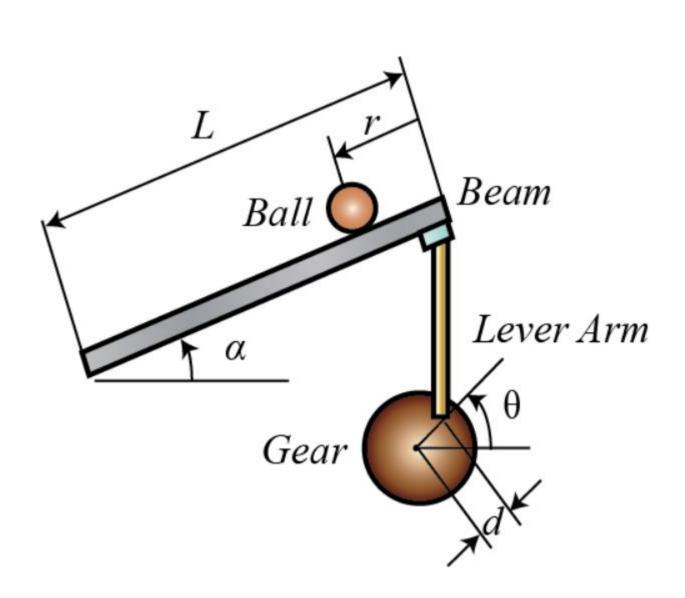
سیستم کنترل خطی Ball & Beam یکی از مثالهای کلاسیک در مهندسی کنترل است که به طور گستردهای برای بررسی و طراحی الگوریتمهای کنترلی استفاده می شود. این سیستم شامل یک توپ (Ball) است که باید در طول یک میله (Beam) با زاویه متغیر حرکت کند. هدف اصلی در این سیستم، کنترل موقعیت توپ با استفاده از تنظیم زاویه تیر است، به گونهای که توپ در موقعیت دلخواه ثابت بماند.

در این پروژه، هدف اصلی طراحی یک کنترلکننده (Proportional-Integral-Derivative برای سیستم Ball & Beam است. کنترلکنندههای طراحی یک کنترلکننده و کارایی بالا در بسیاری از سیستمهای صنعتی و تحقیقاتی مورد استفاده قرار می گیرند. این کنترلکنندهها قادرند با تنظیم سه پارامتر اصلی (تناسب، انتگرال و مشتق)، به بهینهسازی پاسخ سیستم پرداخته و خطاهای ماندگار را از بین ببرند.

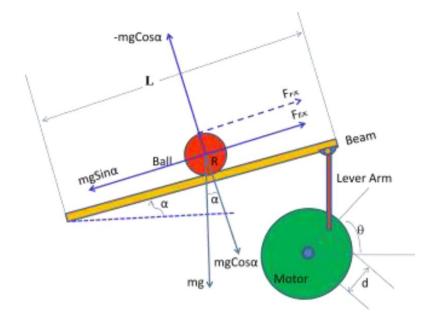
استفاده از سروو موتور برای تغییر زاویه تیر و اعمال نیرو به سیستم، چالشهایی از جمله تأخیر در پاسخ و محدودیتهای دینامیکی را به همراه دارد که نیاز به طراحی دقیق کنترل کننده را برجسته می کند. در این گزارش، ابتدا مدل ریاضی سیستم Ball & Beam با استفاده از سروو موتور به عنوان عامل محرک بیان می شود، سپس با استفاده از کنترل کننده PID به تحلیل و طراحی سیستم پرداخته خواهد شد.

۲_مدل کردن سیستم

یک توپ بر روی یک میله قرار داده می شود، به طوری که امکان حرکت آن در طول تیر با یک درجه آزادی وجود دارد. یک اهرم از یک سمت به تیر متصل شده و از سمت دیگر به یک چرخ دنده سروو وصل است. وقتی که چرخ دنده سروو به زاویه θ می چرخد، اهرم زاویه تیر را به اندازه α تغییر می کند، نیروی گرانش باعث می شود توپ بر روی میله حرکت کند. یک کنترل کننده برای این سیستم طراحی خواهد شد تا موقعیت توپ قابل کنترل و دستکاری شود.



ابتدا معادلات مكانيكي سيستم را بدون سروو موتور نوشته:



$$F_{tx} = \frac{m d^2 x}{dt^2}$$

$$F_{\bar{r}x} = \frac{J}{R^2} \frac{d^2 x}{dt^2}$$

$$F_{rx} + F_{tx} = -mgsin\alpha$$

پس معادله لاگرانژ حرکت توپ به صورت زیر بدست میآید:

$$0 = \left(\frac{J}{R^2} + m\right) \ddot{r} + mg \sin \alpha - mr \left(\dot{\alpha}\right)^2$$

برای خطی سازی حول نقطه تعادل lpha = 0 و تقریب زیر حاصل می گردد :

$$\left(\frac{\mathbf{J}}{\mathbf{R}^2} + \mathbf{m}\right) \ddot{\mathbf{r}} = -\mathbf{m}\mathbf{g} \,\alpha$$

که به طور تقریبی زاویه میله با زاویه چرخ دنده از رابطه $lpha = heta \, rac{d}{L}$ قابل تعویض است و بعد از لاپلاس گرفتن از طرفین :

که در سیستم ما به صورت زیر میشود:

$$G_B(s) = \frac{0.997}{s^2}$$

برای تغییر زاویه چرخ دنده از سروو موتور استفاده می کنیم . سروو موتور SG90 یک موتور DC کوچک با سیستم کنترلی داخلی است که امکان کنترل دقیق زاویه را فراهم می کند. این موتور با استفاده از سیگنال PWM (Pulse Width Modulation) زاویه ای بین °0تا 180⁰را تنظیم می کند. دینامیک سروو شامل تأخیر، بهره موتور، و رفتار غیرخطی است که بر پاسخ سیستم تأثیر می گذارد.

ضرورت تابع تبدیل زاویه ورودی به زاویه نهایی سروو:

برای طراحی و تحلیل سیستمهای کنترلی توپ و میله ، مدلسازی دقیق دینامیک سروو ضروری است. تابع تبدیل ورودی سروو به زاویه نشان دهنده رفتار دینامیکی موتور است و برای پیشبینی پاسخ سیستم و طراحی کنترلر مانند PID مورد نیاز است. این تابع تأثیر تأخیر و محدودیتهای مکانیکی سروو را در مدل سیستم لحاظ می کند و منجر به بهبود دقت کنترل می شود.

اما روش بدست آوردن تابع تبدیل به صورت الکترومکانیکی نیست و در آزمایشگاه بصورت تقریبی قابل دستیابی است :

طبق مقاله https://www.researchgate.net/publication/353754375_SG90_Servo_Characterization

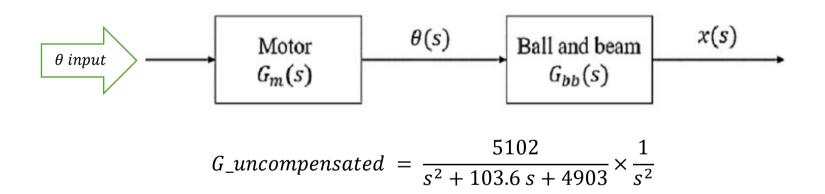
بعلت کوچکی جرم توپ و طول میله ، زاویه مورد نیاز برای چرخش سروو را در کمترین حد ممکن انتخاب میکنیم.

برای تغییر زاویه چرخ دنده و اهرم تا 10^0 میتوان تابع تبدیل را به فرم مقابل در نظر گرفت :

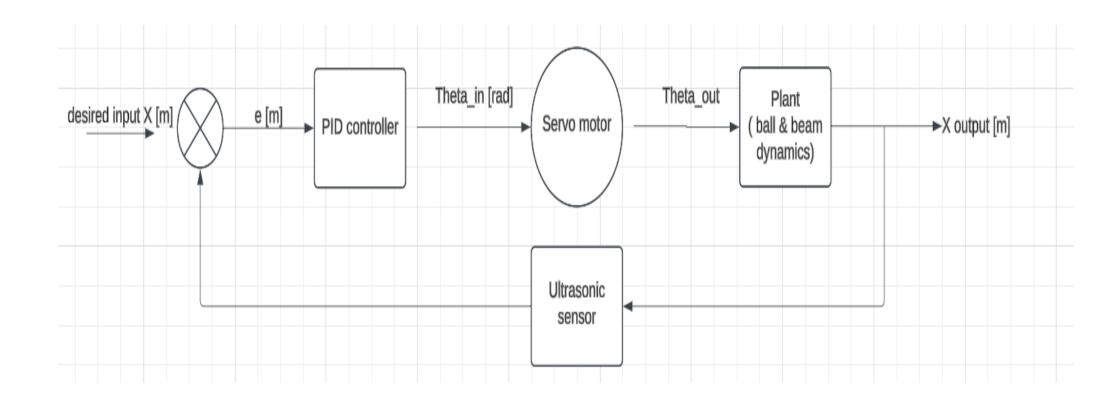
توجه شود که طبق مقاله باید یک صفر در -1158.3 هم درنظر گرفته شود که بعلت دوری از محور موهومی قابل صرف نظر است و رنج کاری فرکانس پایدار ساز ما نیز مورد تاثیر صفر نخواهد بود .

$$G(s) = \frac{5118}{s^2 + 103.6 \, s + 4903}$$

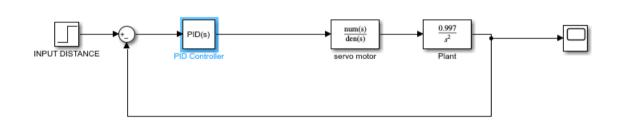
در نهایت تابع تبدیل کلی سیستم ما که زاویه ورودی به سروو را به فاصله توپ از لبه میله تبدیل می کند برابرست با :



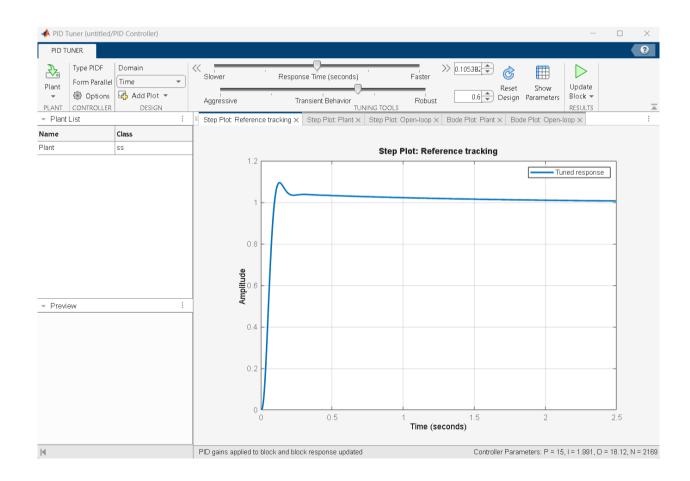
از این تابع حلقه باز برای طراحی پایدار ساز استفاده می کنیم ، به طور مشخصی تابع تبدیل حلقه باز سیستم ناپایدار است .



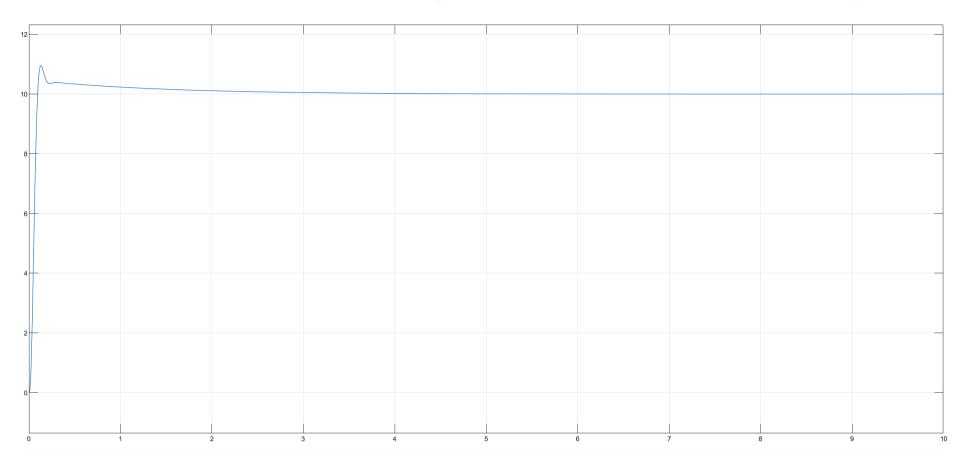
سنسور التراسونیک را با تقریب یک سنسور با گین ۱ در نظر می گیریم و خطای موقعیت فعلی با موقعیت خواسته شده را به کنترلر ارجاع میدهیم . در متلب پیاده سازی بلوک دیاگرام به صورت زیر خواهد بود :



با استفاده از PID Tunner میتوانیم ضرایب بهینه کنترلر را برای افز ایش reference tracking و در نتیجه پایداری سیستم حلقه بسته را پیدا کرده :



و درنهایت پاسخ سیستم به ورودی فاصله به طور مثال $10 \ cm$ به صورت زیر میشود :



>> info = stepinfo(output, time);

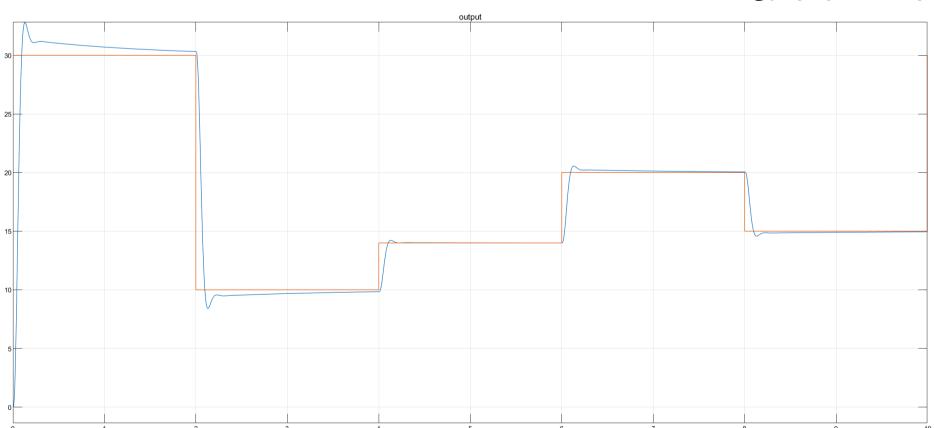
مشخصات پاسخ بصورت روبه رو است :

disp(info);

RiseTime: 0.0582 TransientTime: 1.2097 SettlingTime: 1.2097 SettlingMin: 9.0558 SettlingMax: 10.9493 Overshoot: 9.5473 Undershoot: 5.8996e-76 Peak: 10.9493

PeakTime: 0.1311

سیستم دارای پاسخ نسبتا سریعی برای $K_p = 15 \, / \, K_I = 1.991 \, / \, K_D = 18.12$ است ؛ اورشوت نیز مقدار تقریبی ۱۰ درصد را داراست که مقدار قابل قبولی است:



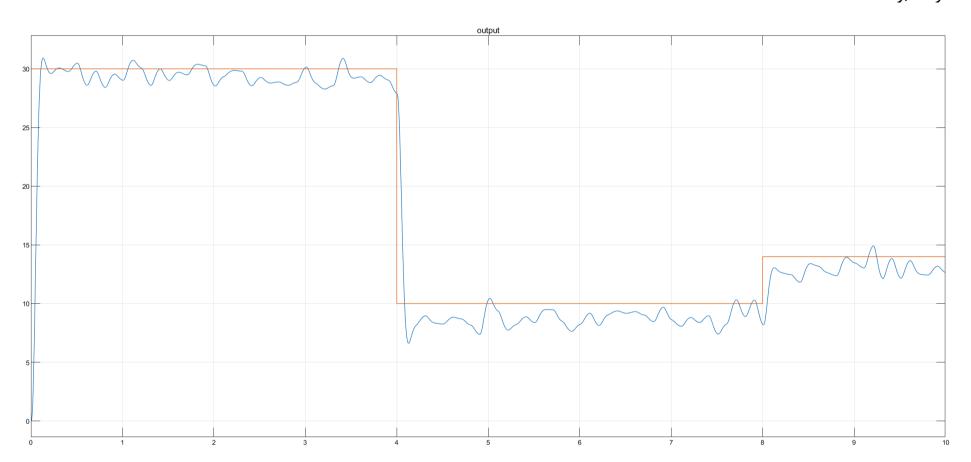
آپاسخ سیستم به ورودی های مختلف

البته میتوان با تغییر پارامتر ها ، زمان نشست را نصف کرد اما اورشوت افزایش چشم گیری میابد که بعلت طول کوچک میله قابل قبول نیست

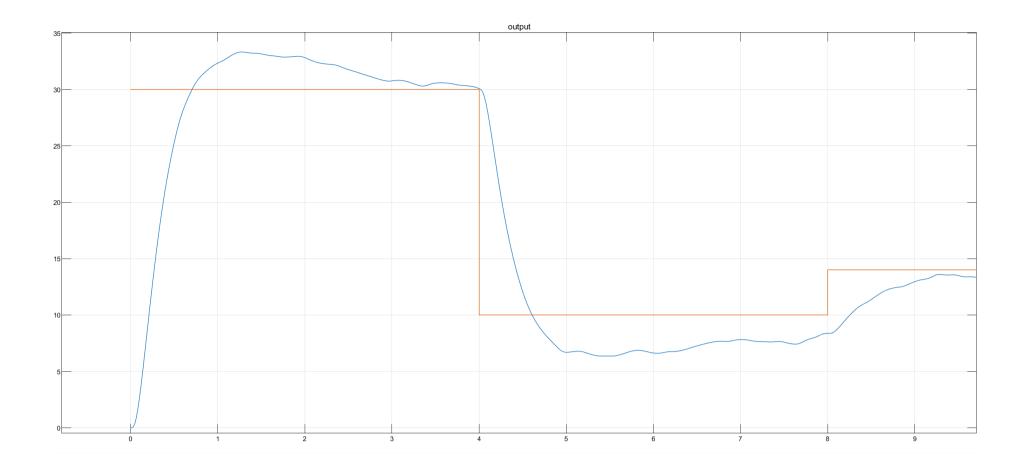
	Tuned	Block	
P	17.5699	14.9957	
I	2.6853	1.9906	
D	25.5427	18.1191	
N	2993.9443	2168.9209	
erformance and Robus		Rlock	
erformance and Robus	Tuned	Block	
erformance and Robus		Block 0.0582 seconds	
	Tuned		
Rise time	Tuned 0.043 seconds	0.0582 seconds	
Rise time Settling time	Tuned 0.043 seconds 0.507 seconds	0.0582 seconds 1.18 seconds	
Rise time Settling time Overshoot	Tuned 0.043 seconds 0.507 seconds 21.3 %	0.0582 seconds 1.18 seconds 9.49 %	
Rise time Settling time Overshoot Peak	Tuned 0.043 seconds 0.507 seconds 21.3 % 1.21	0.0582 seconds 1.18 seconds 9.49 % 1.09	

در صورتی که نویز ناشی از سنسور $\sigma=.5$, m=1 رو با یک نمودار گوسی $\sigma=.5$, m=1 مدل کنیم : خروجی سیستم به شکل زیر خواهد بود :

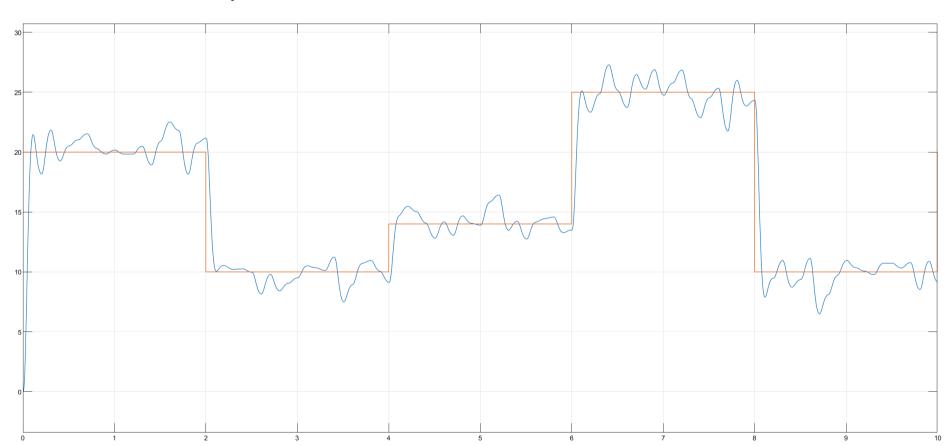
انتخاب شده) اما اورشوت مطلوب نبود

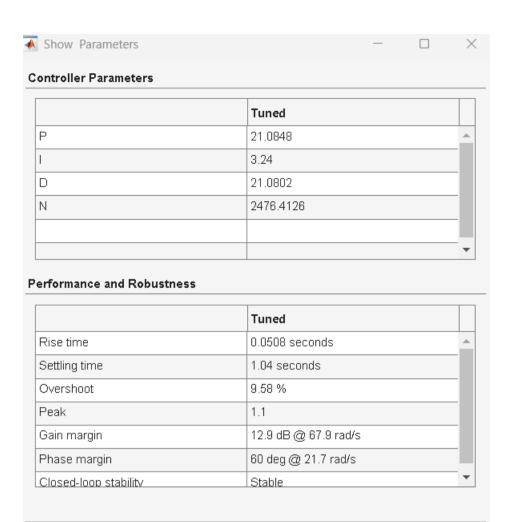


که با کاهش bandwidth میتوان سیستم را مقاوم تر کرد اما مشخصات حات دائمی و سرعت سیستم مطلوب نخواهد بود:



بهرحال با سیاست کمترین اورشوت و بهینه ترین سرعت خرایب $K_p = 21 \, / \, K_I = 3.34 \, / \, K_D = 21$ بسنده می کنیم





Close

جمع بندی :

در این پروژه، یک سیستم کنترل خطی برای مدل Ball & Beamطراحی و شبیه سازی شد. هدف اصلی این پروژه، حفظ تعادل توپ در موقعیت مورد نظر بر روی یک میله متحرک بود. برای رسیدن به این هدف، مراحل زیر انجام شد:

مدل سازی سیستم:

ابتدا معادلات دینامیکی سیستم استخراج شد. این معادلات شامل نیروهای گرانشی و گشتاورها بودند که حرکت توپ روی میله را توصیف میکردند.

تابع تبدیل سیستم بدون سروو و با در نظر گرفتن سروو موتور SG90 محاسبه شد. این تابع تبدیل، رفتار دینامیکی سیستم را با ورودی زاویه و خروجی موقعیت توپ توصیف می کرد.

كنترلر PID:

- یک کنترلر PID برای سیستم طراحی شد تا موقعیت توپ را به صورت پایدار به نقطه مطلوب هدایت کند.
 - ضرایب کنترلر با استفاده از روشهای شبیهسازی بهینهسازی شدند.
- عملکرد کنترلر PID با استفاده از شبیه سازی پاسخ پله و بررسی مشخصاتی مانند زمان صعود (Rise Time) ، زمان نشست Settling) . زمان نشست Time) (Overshoot) ارزیابی شد.

شبیه سازی در Simulink

- سیستم کامل در محیط Simulink مدلسازی شد. این مدل شامل:
 - o ورودی پله دلخواه (تغییرات موقعیت هدف توپ)
- حلقه فیدبک با سنسور اولتراسونیک برای اندازه گیری موقعیت توپ
 - o کنترلر PID

با تشكر از توجه شما