



萧海霞

- ▶ 电话 : 182-9200-8712
- ▶ 邮件 : 18292008712@163.com
- ▶ Github : <https://github.com/XHXaiXXR>
- ▶ CSDN 博客 : http://blog.csdn.net/poison_bit_i

求职意向

- 测试开发工程师

教育背景

- 2014.9 --- 2018.7 西安工业大学 软件工程 本科

专业技能

● 软件测试 / shell / 数据库

- 掌握黑盒测试, 白盒测试的基本原理, 熟悉基本的测试流程、测试原理、测试方法
- 了解 webbench, gtest 测试工具的使用
- 了解简单的 shell 脚本编程, 了解 grep, sed, awk, cut, sort, uniq 工具的使用
- 了解数据库的增删查改操作

● 编程语言

- 熟悉 C/C++ 基本语法, 掌握智能指针, 指针, 数组和引用的使用
- 熟悉浅拷贝、深拷贝、写时拷贝的思想及编程
- 熟悉重载, 重写, 隐藏的概念及其区别
- 熟悉 C++ 内存管理, malloc/free 与 new/delete 的使用与区别
- 熟悉 C++ 多态和继承特性, 虚函数, 纯虚函数, 单继承, 多继承, 虚继承的概念和区别

● 数据结构

- 熟悉常用数据结构 (链表、栈、队列、堆、二叉树、Huffman 树、并查集、位图)
- 熟悉常用排序算法 (插入、希尔、冒泡、快速、选择、归并、堆排序)
- 熟悉常用搜索结构 (二分搜索、哈希表、二叉搜索树、AVL 树、红黑树、B 树)
- 熟悉 STL 容器的简单使用, 熟练使用 vector、list、queue、stack 等常见容器

➢ Linux / 网络

- 熟悉进程间通信机制 pipe、fifo、msg、sem、shm、socket、socketpair
- 熟悉 Linux 下多进程, 多线程, socket 网络编程, 掌握线程同步与互斥机制
- 熟悉 OSI 七层模型结构和 TCP/IP 四层模型结构, 掌握 TCP 三次握手和四次挥手的原理
- 熟悉 TCP/IP 协议通信过程, 了解 DNS 域名解析过程, ping 工作原理, ARP 地址解析协议
- 熟悉五种 I/O 模型原理, 熟悉 select, poll, epoll 编程

项目经验

● SOCKS5 代理服务器

➤ 项目描述：通过简单加密隧道，对网页进行转发访问，达到了翻墙的目的

➤ 项目功能分析：

1、将代理服务器分别作为客户端和服务端，客户端为本地代理，服务端为远程代理。客户端和服务端建立连接后发出请求，认证版本和认证方法，服务端做出应答。

2、客户端接收到服务端的应答后发送目的 IP 和端口，服务端代理与目的地址连接。

3、浏览器不是直接访问墙外的目的地址，而是直接访问客户端代理服务器，实现对 GFW 对 IP 封锁，域名劫持拦截方法的破解。指定两个代理之间传输数据的方式为加密方式，从而躲过

GFW 内容过滤拦截方法的侦测，达到翻墙的目的。

● 模拟空间配置器

➤ 项目描述：解决频繁申请和释放内存造成程序性能下降的问题和外碎片的问题

➤ 项目功能分析：

1、当分配的区块大于 128 字节时采用直接动态分配的方式，小于 128 时，建立一个内存池，并维护一个 16 大小的哈希表及 16 个自由链表。

2、在内存池中，删除空间时，并不是将空间释放，而是将其设为自由状态连入自由链表，避免了频繁的申请空间。

➤ 测试：

自己写了一个 trace 跟踪，并且将所有的输出信息写进一个日志文件。

● 模拟小型 web 服务器

➤ 项目描述：浏览器发出请求服务器回馈响应，在页面上可以实现大数之间的运算并返回结果

➤ 项目功能分析：

1、创建 socket 套接字，让 socket 套接字和 IP，端口绑定，监听来自浏览器的连接

2、服务器解析来自浏览器的请求报文，获取请求方法和 URL

3、服务器返回默认页面或者 CGI 程序将处理结果通过管道送给服务器

4、服务器组织响应报文，通过 socket 回馈给浏览器，浏览器进行解析显示

➤ 测试：

单纯的 IO 复用方式的施压程度最高，使用 epoll 来实现一个通用的服务器压力测试程序，如果 web 服务器足够稳定，那么这个测试程序和 web 服务器将会一直运行并交换数据。

自我评价

- 热爱软件研发工作，具备良好的心理素质，高效的学习能力，严谨，有耐性
- 有较强的团队意识和沟通技巧，组织协调能力，较强的责任感和进取精神
- 善于思考，具有良好的分析问题和解决问题的能力，对解决具有挑战问题充满激情