

守望先锋® 工坊语言支持

快速入门

- 创建文件

从顶部菜单选择 文件 → 新建文件 → OW 文件
- 打开文件

从顶部菜单选择 文件 → 打开
- 保存文件

从顶部菜单选择 文件 → 保存
- 导入代码

从工坊复制 完整代码 到剪贴板

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导出 按钮，或右键菜单中的 导入 选项
- 导出代码

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项
- 建议列表

将文本光标定位到目标位置，点击右上方的 建议 按钮，或右键菜单中的 建议 选项

使用方向键 ↑ 和 ↓ 滚动列表

可选设置

- VS Code 官方中文语言包

在侧栏 (活动栏) 扩展市场中搜索以下扩展，待安装完成后重启 VS Code

Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code
- Window 推荐字体

从侧栏 (活动栏) 底部菜单选择 设置，找到 控制字体系列，修改内容为

'Consolas Bold', 'Courier New', 'SimHei', monospace
- OW 推荐缩进

从底栏 (状态栏) 找到并点击 选择缩进 区域

在弹出的菜单中选择 使用制表符缩进 并将 更改制表符显示大小 设置为 4

主要特性

- 参考手册

侧边栏可激活手册视图，具有实用的 图标表格 等



- 悬停提示

将光标放置在关键词上弹出悬停提示



- 补全提示

汉字/拼音/首字母 激活补全提示，还可使用 展开 按钮显示全部选项



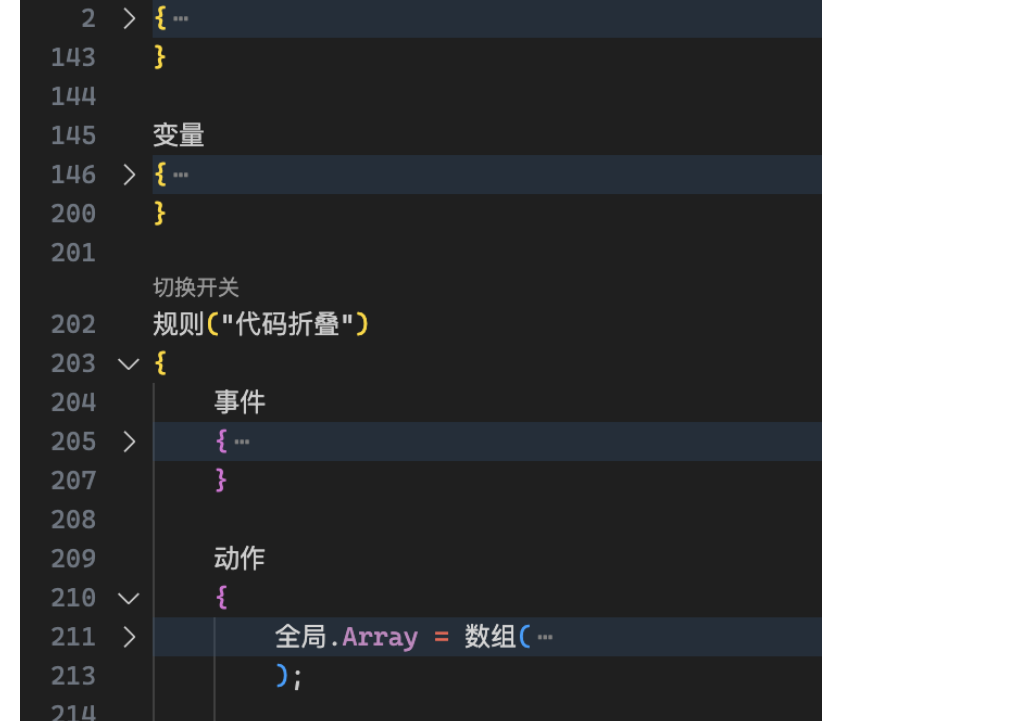
- 参数提示

填充参数时会指示参数值和参数详情



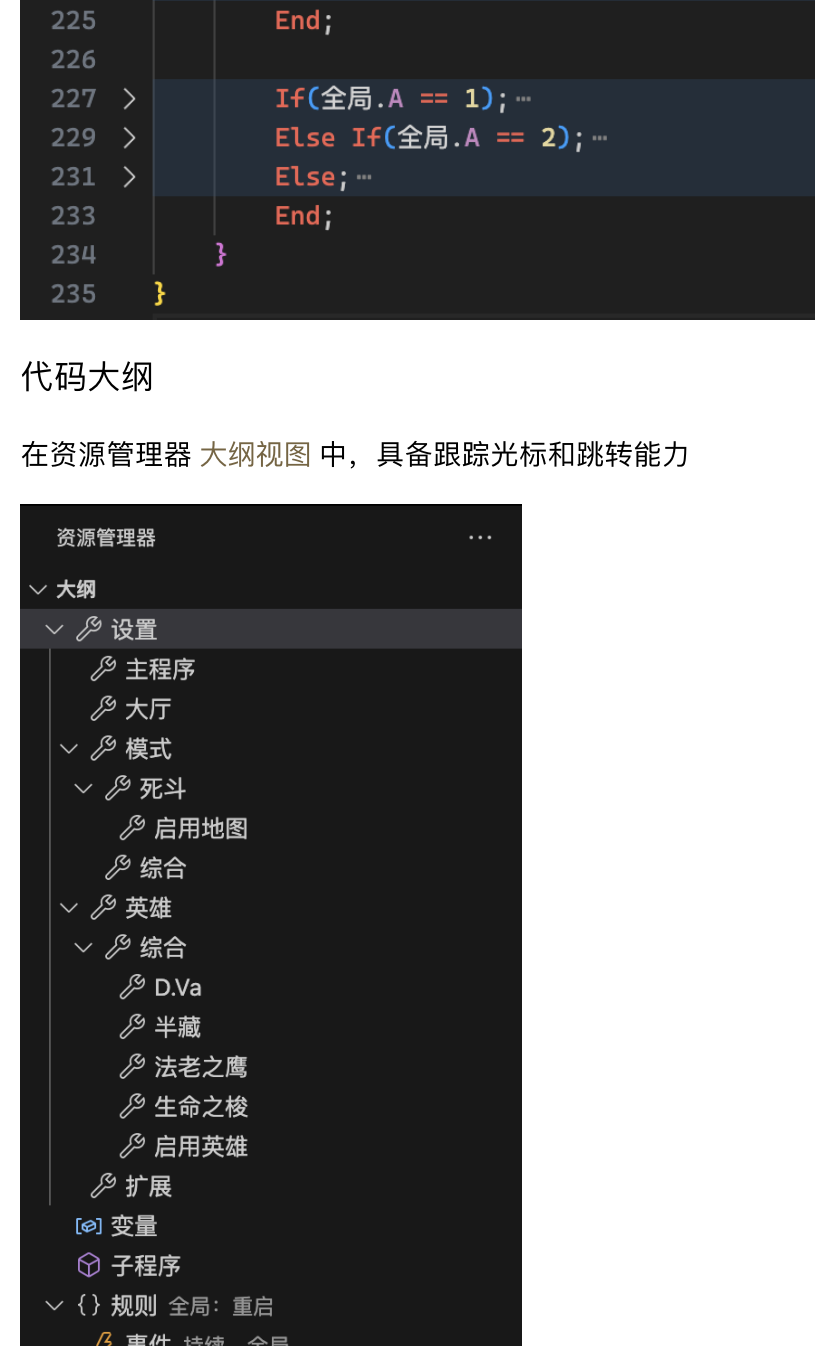
- 代码混滑

使用 混滑 选项导出混滑代码到剪贴板



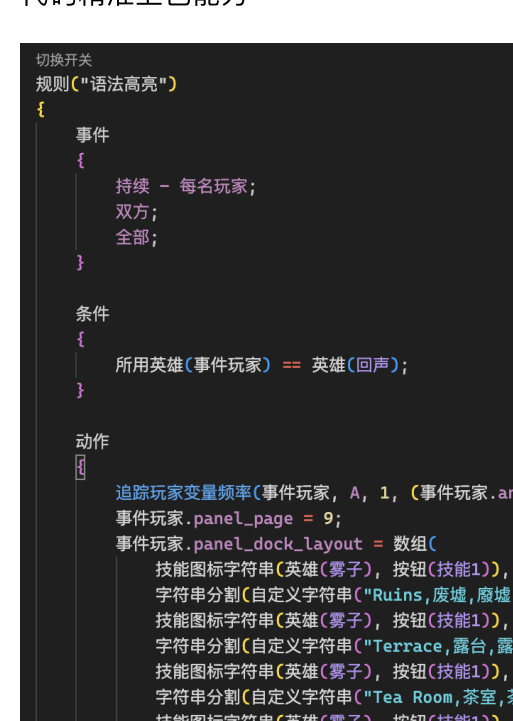
- 代码折叠

基于缩进的折叠能力



- 代码大纲

在资源管理器 大纲视图中，具备跟踪光标和跳转能力



- 代码高亮

代码精准上色能力



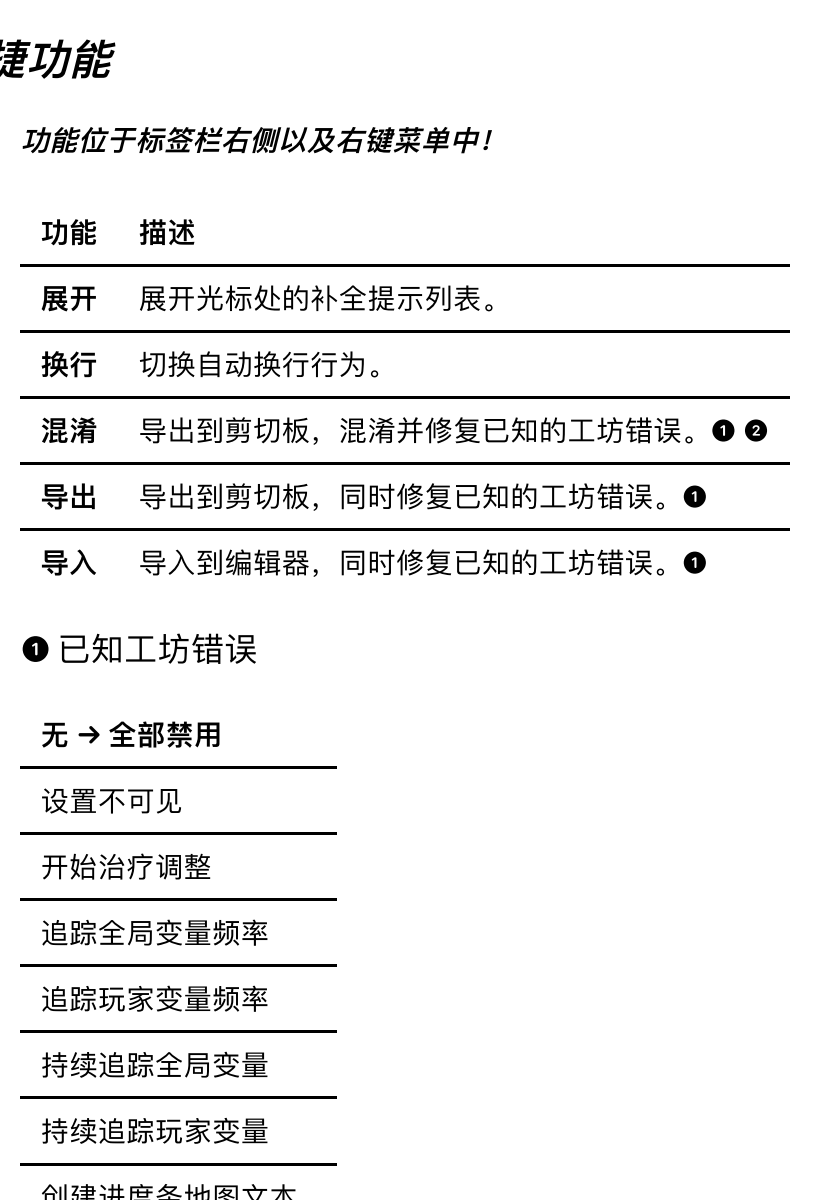
- 规则开关

为每条规则生成 禁用 切换开关



- 调色盘

针对自定义颜色的预览和调制能力



快捷功能

- 功能位于标签栏右侧以及右键菜单中!

功能	描述
展开	展开光标处的补全提示列表。
执行	切换自动执行行为。
混滑	导出到剪贴板，混滑并修复已有的工坊错误。🔴🔴
导出	导出到剪贴板，同时修复已有的工坊错误。🔴
导入	导入到编辑器，同时修复已有的工坊错误。🔴

- 已知工坊错误

混淆程序	支持
混淆字符	支持
混淆索引	支持
阻止查看	支持
阻止篡改	支持

络方式

与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	邀请链接
BATTLE	游戏 ID	LXHH11992	
战网	游戏 ID	你的对手#51441	

与合作伙伴们讨论!

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊修仙养老群	863964203	
QQ	死亡之牢交流群	832284401	
QQ	工坊模式发布群	694392121	邀请链接

射

整理语法数据和编写 **LSP** 是两个繁杂的过程，感谢以下大佬的资源和

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 & 开源仓库	SkyinHand/owatch
CoolP	开源仓库	qaz075115961/owl-CN
春雨實驗室	英雄数据	Overlab
Zezombye	设置数据	Workshop UI
EbanCycle	开发成员	
紫月	开发成员	

联络方式

- 与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	邀请链接
BATTLE	游戏 ID	LXH#11992	
战网	游戏 ID	你的对手#1441	

- 与合作伙伴们讨论!

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊修仙者社群	983964203	
QQ	死亡之牢交流群	832284401	
QQ	工坊模式发布群	694392121	邀请链接

鸣谢

- 整理语法数据和编写 LSP 是两个复杂的过程，感谢以下大佬的资源和慷慨帮助!

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 & 开源仓库	SkyjinHand/owatch
CoolP	开源仓库	qazQ75115961/owl-CN
春雨实验室	英雄数据	Overlab
Zezombye	开发数据	Workshop UI
EbanCyle	设置成员	
踏足	开发成员	
老王不在橱柜	荣誉成员	

仓库

- 如果喜欢这个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目贡献!

平台	链接
GitHub	XHLN/overwatch-workshop
Gitee	XHLN/overwatch-workshop

待办

- 需要帮忙的地方!

任务	细节
手册数据 - PNG	手册中所有模式，所有地图的预览图片
手册数据 - GIF	手册中所有弹道，所有效果的循环预览