

## 守望先锋® 工坊语言支持

## 快速入门

- 创建文件

从顶部菜单选择 文件 → 新建文件 → OW 文件

- 打开文件

从顶部菜单选择 文件 → 打开

- 保存文件

从顶部菜单选择 文件 → 保存

- 导入代码

从工坊复制 完整代码 到剪切板

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导入 按钮，或右键菜单中的 导入 选项

- 导出代码

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项

- 建议列表

将文本光标定位到目标位置，点击右上角的 建议 按钮，或右键菜单中的 建议 选项

使用方向键 ↑ 和 ↓ 滚动列表

## 可选设置

- VS Code 官方中文语言包

在侧栏 (活动栏) 扩展市场中搜索以下扩展，待安装完成后重启 VS Code

Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code

- Window 推荐字体

从侧栏 (活动栏) 底部菜单选择 设置，找到 控制字体系统，修改内容为

'Consolas Bold', 'Courier New', 'SimHei', monospace

- OW 推荐缩进

从底栏 (状态栏) 找到并点击 选择缩进 区域

在弹出的菜单中选择 使用制表符缩进 并将 更改制表符显示大小 设置为 4

## 主要特性

- 参考手册

侧边栏可激活手册视图，具有实用的 图标表格 等



- 悬停提示

将光标放置在关键词上弹出详细提示



- 补全提示

汉字/拼音/首字母 激活补全提示，还可使用 展开 按钮显示全部选项



- 参数提示

填充参数时会指示参数值和参数详情



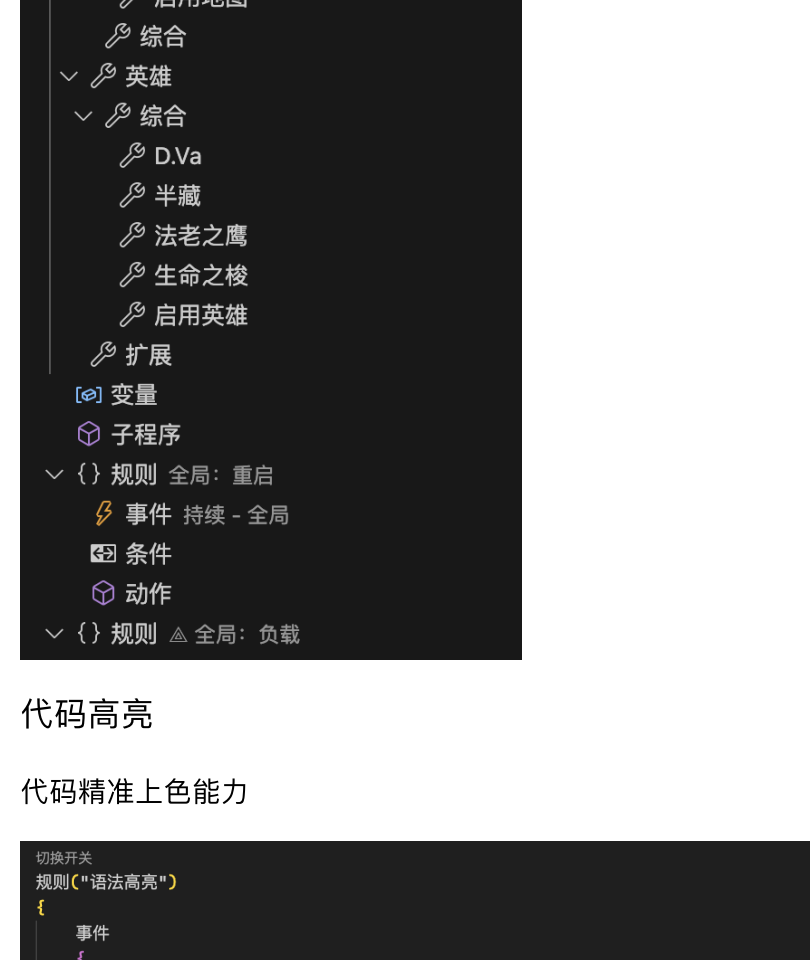
- 代码混淆

使用 混淆 选项导出混淆代码到剪切板



- 代码折叠

基于缩进的折叠能力



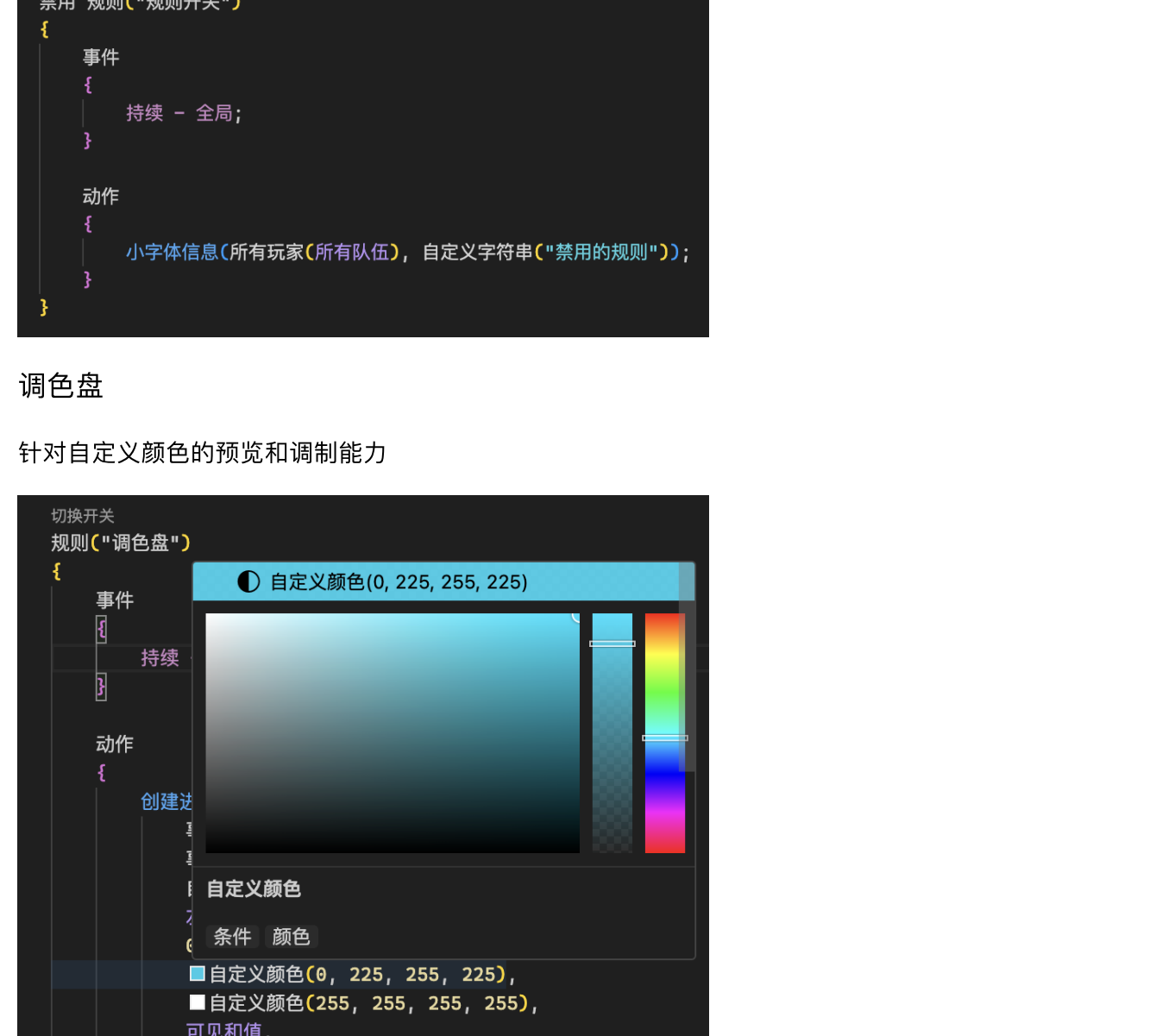
- 代码大纲

在资源管理器 大纲视图 中，具备跟踪光标和跳转能力



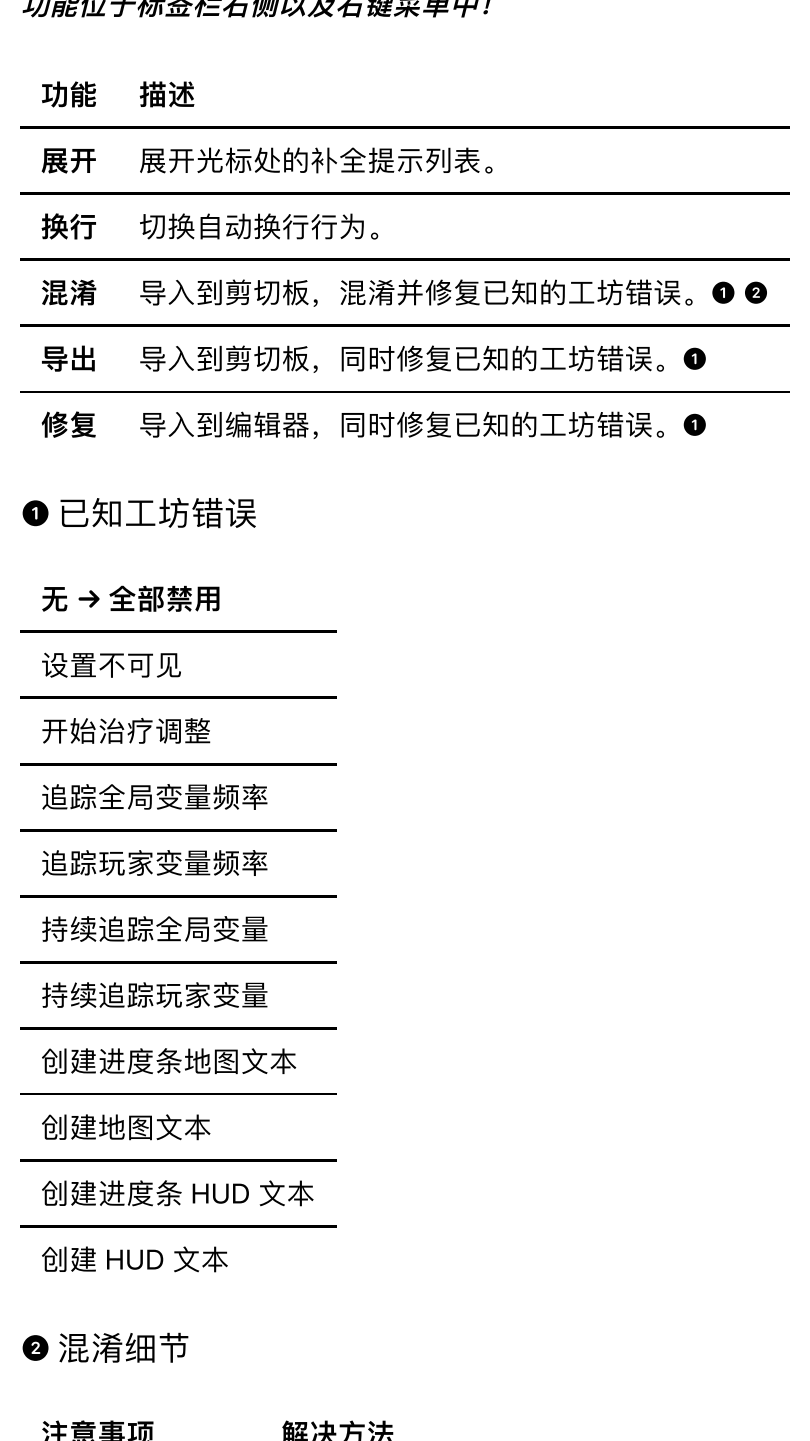
- 代码高亮

代码精准上色能力



- 调色盘

针对自定义颜色的预览和调制能力



## 快捷功能

- 功能位于标签栏右侧以及右键菜单中!

功能	描述
展开	展开光标处的补全提示列表。
混清	切换到切换行为。
混淆	导入到剪切板，混淆并修复已有的工坊错误。
导出	导入到剪切板，同时修复已有的工坊错误。
修复	导入到编辑器，同时修复已有的工坊错误。

- 已知工坊错误

无 → 全部禁用

设置不可见

开始治疗调整

追踪全局变量频率

追踪玩家变量频率

持续追踪全局变量

持续追踪玩家变量

创建进度条地图文本

创建地图文本

创建进度条 HUD 文本

创建 HUD 文本

- 混淆细节

注意事项	解决方法
输入元素数量	可从 地图工坊 → 显示诊断结果 → 总计元素数量 获得，准确的数量可以避免生成过大的混淆文件，或为小文件提供更多保护
混淆不完全	元素过多挤占混淆空间时，会按序丢弃 填充规则 → 阻止篡改 → 阻止查看，其它元素不占用元素
导入需要很久	混淆代码数据量较大，不要乱点，耐心等待加载完成
一般语法错误	请先导出 正常代码 检查是否有误，如确认混淆出错请联系开发人员
错误：脚本过大	一般由于 总元素过多，请酌情删减元素
错误：自定义游戏	一般由于 单个规则过长，请将规则拆分为多个
设置过大	对于用于比较的玩家名称，请自行替换为原生文本
名称比较失效	对于用于比较的数字，请自行替换为原生文本
数字比较失效	对于用于比较的数字，请自行替换为原生文本
混淆实现	支持状态
填充规则	支持
混淆规则	支持
混淆变量	支持
混淆程序	支持
混淆字符	支持
混淆索引	支持
阻止查看	支持
阻止篡改	支持

## 联络方式

- 与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	<a href="#">邀请链接</a>
BATTLE	游戏 ID	LXH#11992	
战网	游戏 ID	你的对手#51441	

- 与合作伙伴讨论!

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊修仙养老群	863964203	
QQ	死亡之牢交友群	832284401	
QQ	工坊模式发布群	694392121	<a href="#">邀请链接</a>

## 鸣谢

- 整理语法数据和编写 LSP 是两个繁杂的过程，感谢以下大佬的资源捐赠帮助!

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 & 开源仓库	<a href="#">SkyinHand/owatch</a>
CoolIP	开源仓库	<a href="#">qaz075115961/owi-CN</a>
春雨实验室	英雄数据	<a href="#">Overlab</a>
Ezombye	设置数据	<a href="#">Workshop UI</a>
BananCycle	开发成员	
黯足	开发成员	
老王不在棍棍	荣誉成员	

## 仓库

- 如果喜欢这个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目贡献!

平台	链接
GitHub	<a href="#">XHanL/overwatch-workshop</a>
Gitee	<a href="#">XHanL/overwatch-workshop</a>

## 待办

- 需要帮忙的地方!

任务	细节
手册数据 - PNG	手册中所有模式，所有地图的预览图片
手册数据 - GIF	手册中所有弹道，所有效果的循环预览