Overwatch® Workshop

守望先锋 ® 工坊语言支持

快速入门

- 创建文件

  法国鼠标单击到 文件 → 新建文件 → OW 文件

- 打开文件

  法国鼠标单击到 文件 → 打开

- 保存文件

  法国鼠标单击到 文件 → 保存

- 导入代码

  法工在菜单栏 控制台 新建控制台

  打开任务 .ow 文件，点击右上方的 导入 按钮，或右键菜单中的 导入 选项

- 导出代码

  打开任务 .ow 文件，点击右上方的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项

- 建议列表

  填写文本时按定位指标位置，点击右上方的 设置 按钮，或右键菜单中的 设置 选项

  使用方法请见 (和) 语法代表

可选设置

- VS Code 官方中文语言包

  在搜索 (扩展栏) 中输入中文语言以下扩展，将安装完成后重启 VS Code

  Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code

- Window 推荐字体

  法国鼠标单击到 (扩展栏) 搜索菜单栏 设置，找到 编辑器字体系列，修改内容为

  "Consolas Nerd", "Cascl Nerd", "Lumos", monospace

主要特性

- 代码片断

  在任意语言编辑代码时按回车并输入前，具备跟随光标和跟随模式

- 代码折叠

  代码折叠区，在拓展代码中来和范围控制

- 悬停提示

  将光标放置在关键词之上可获得详细提示

- 调色盘

  可在任意文颜色使用变形调整色方

- 长变建议

  没有或拼写错误输入条件时，可使用建议帮助主动填写

- 参数提示

  填写参数时在指示参数位置参数提示

- 参考手册

  用户的笔记可使用的参考手册视图

- 语法高亮

  代码的高亮上色能力

- 规则开关

  自动化每条规则能生成一个完全自定义的规则编辑器

快捷功能

- *功能位于标题栏右侧以及右键菜单中*

功能	描述
解压	三方插件支持的代码压缩器。
执行	切换自动保存行为。
导出	导入到游戏，同时根据已知的工坊语法。◆
修复	导入到编辑器，同时根据已知的工坊语法。◆

- ◆ 已知的工坊语法，导入/导出不一致

  注意不可在 .ow 中出现，生一定报错。

  出现在常规语言中 ⚠ 与 ✓ 一定报错。

  出现在常规语言中 ⚠ 与 ✓ 一定报错。

  同样或出现在常规语言中 ⚠ 与 ✓ 一定报错。

  同样或出现在常规语言中 ⚠ 与 ✓ 一定报错。

联络方式

- *在开发人员交流：*

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	926027016	*点击加群*
BATTLE	游戏 ID	LEHP7092	
邮箱	游戏 ID	数字代码@163.com	

- *在使用中的问题：*

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊综合讨论群	892964203	
QQ	死二才交流群	832284401	
QQ	工坊模式共享群	684352571	*点击加群*

将来

- *我要成员的邀请函？*(*如果有个别的小忙，请进行下方的代码流程增强项*)

任务	描述
字幕图表 - PNG	*字幕的将来模式，所有图片的制定图片*
字幕图表 - GIF	*字幕的将来模式，所有图表的最终制定*

仓库

- *如果要进个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目更新！*

平台	链接
GitHub	*https://overwatch-workshop*
Gitee	*https://overwatch-workshop*

待办

- *我要帮忙的地方！*

任务	细节
字幕图表 - PNG	*字幕的将来模式，所有图片的制定图片*
字幕图表 - GIF	*字幕的将来模式，所有图表的最终制定*