

## 快速入门

### • 创建文件

从顶部菜单选择 文件 → 新建文件 → OW 文件

### • 打开文件

从顶部菜单选择 文件 → 打开

### • 保存文件

从顶部菜单选择 文件 → 保存

### • 导入代码

从工坊复制 完整代码 到剪切板

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导入 按钮，或右键菜单中的 导入 选项

### • 导出代码

打开任意 .ow 文件，点击右上角的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项

### • 建议列表

将文本光标定位到目标位置，点击右上方的 建议 按钮，或右键菜单中的 建议 选项

使用方向键上 和 下 滚动列表

## 可选设置

### • VS Code 官方中文语言包

在侧栏 (活动栏) 扩展市场中搜索以下扩展，待安装完成后重启 VS Code

Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code

### • Window 推荐字体

从侧栏 (活动栏) 底部菜单选择 设置，找到 控制字体系列，修改内容为

'Consolas Bold', 'Courier New', 'SimHei', monospace

### • OW 推荐缩进

从底栏 (状态栏) 找到并点击 选择缩进 区域

在弹出的菜单中选择 使用制表符缩进 并将 更改制表符显示大小 设置为 4

## 主要特性

### • 代码大纲

在资源管理器 大纲视图 中，具备跟踪光标和跳转能力



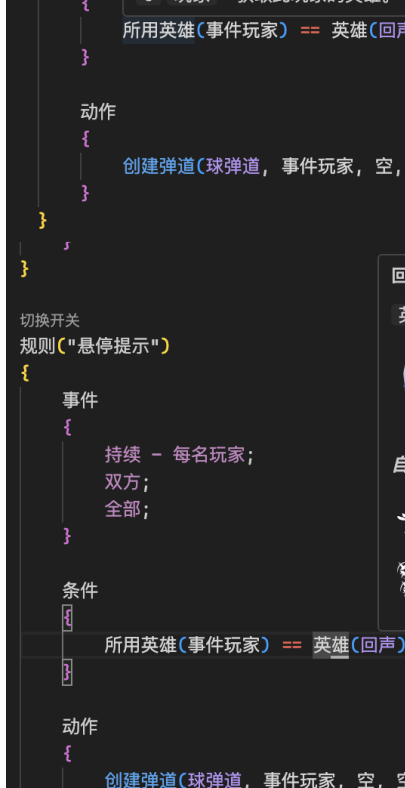
### • 代码折叠

精准高效的代码缩进能力



### • 代码整理

使用右键菜单的 格式化文档 修正代码缩进



### • 悬停提示

将光标放置在关键词之上可获得详细提示



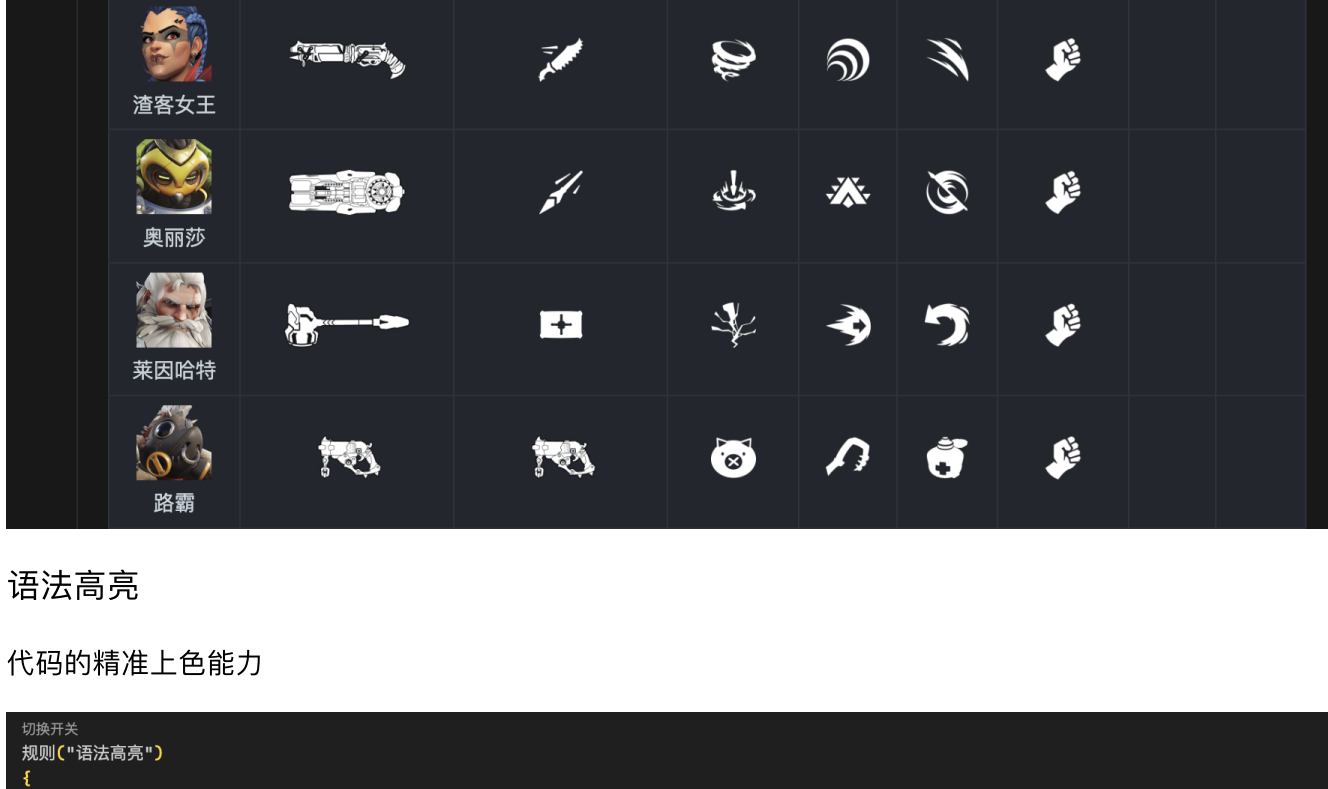
### • 调色盘

针对自定义颜色的预览和调制能力



### • 补全建议

汉字或拼音输入展开建议列表，可使用 展开 按钮主动展开



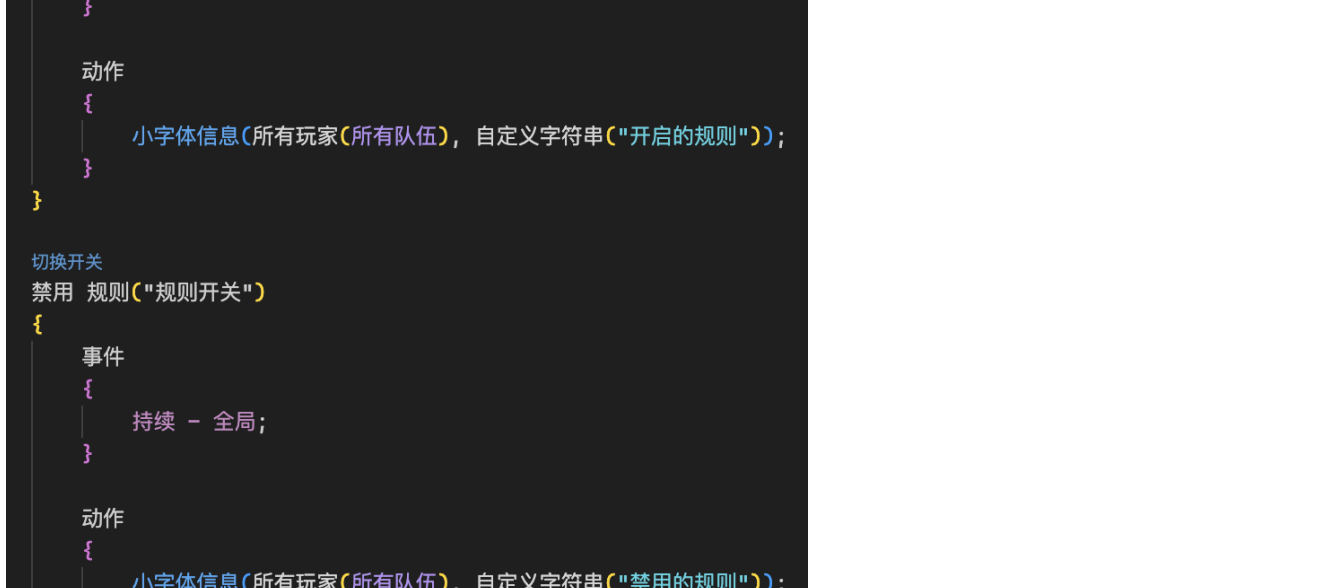
### • 参数提示

填充参数时会指示参数位和参数详情



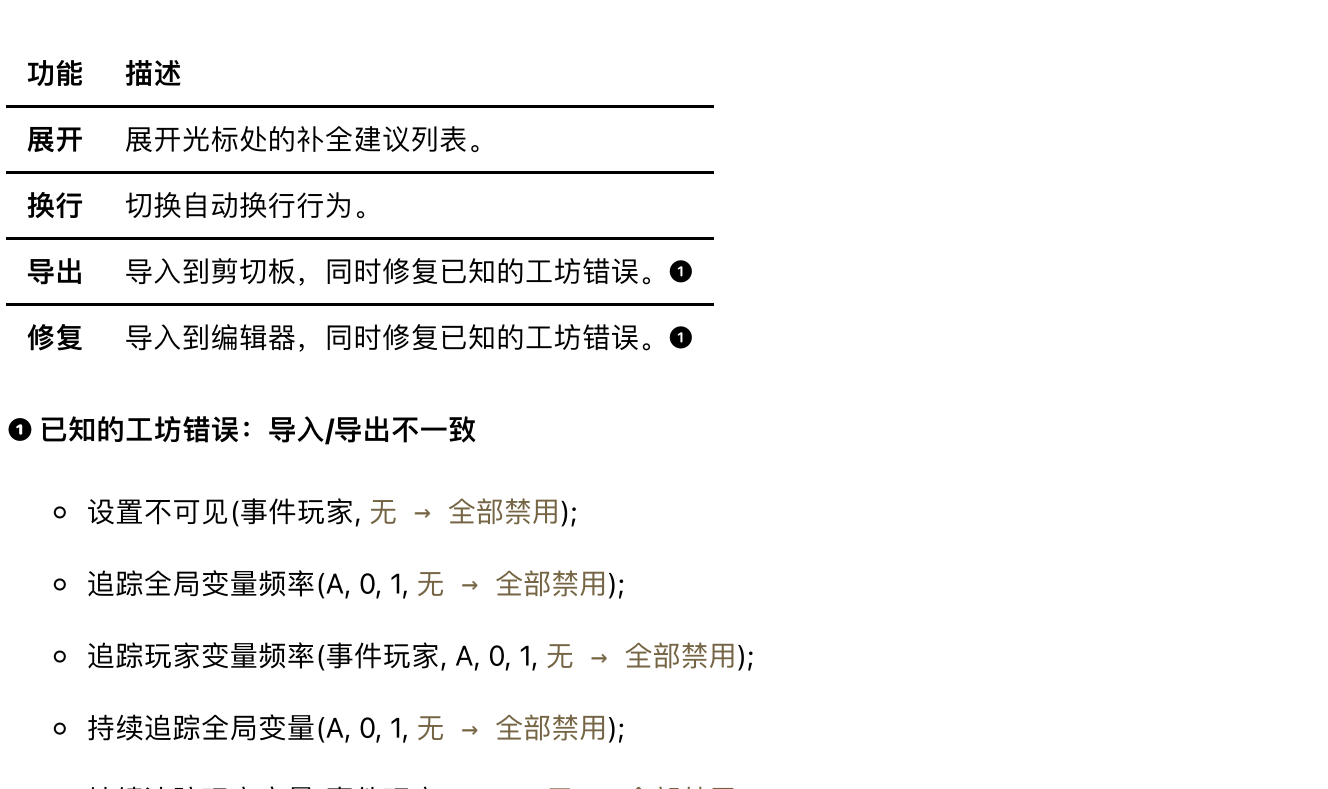
### • 参考手册

侧边栏增加可收纳的参考手册视图



### • 语法高亮

代码的精准上色能力



### • 规则开关

自动在每条规则前生成一个可点击的禁用切换开关



## 快捷功能

### • 功能位于标签栏右侧以及右键菜单中!

功能	描述
展开	展开光标处的补全建议列表。
换行	切换自动换行行为。
导出	导入到剪切板，同时修复已有的工坊错误。❶
修复	导入到编辑器，同时修复已有的工坊错误。❷

### ❶ 已知的工坊错误：导入/导出不一致

- 设置不可见(事件玩家, 无 → 全部禁用);
- 追踪全局变量频率(A, 0, 1, 无 → 全部禁用);
- 追踪玩家变量频率(事件玩家, A, 0, 1, 无 → 全部禁用);
- 持续追踪全局变量(A, 0, 1, 无 → 全部禁用);
- 持续追踪玩家变量(事件玩家, A, 0, 1, 无 → 全部禁用);

## 联络方式

### • 与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	<a href="#">邀请链接</a>
BATTLE	游戏 ID	LXH411992	
战网	游戏 ID	你的对手#51441	

### • 与合作伙伴们讨论!

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊修仙交流群	863964203	
QQ	死亡之牢交流群	832284401	
QQ	工坊模式发布群	694392121	<a href="#">邀请链接</a>

## 鸣谢

### • 整理语法数据和编写 LSP 是两个繁杂的过程，感谢以下大佬的资源 and 慷慨帮助!

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 & 开源仓库	<a href="#">SkylinHand/owatchch</a>
CoolIP	开源仓库	<a href="#">qaz075115961/owl-CN</a>
春雨实验室	英雄数据	<a href="#">Overlab</a>
Zezombye	设置数据	<a href="#">Workshop UI</a>
EbanCycle	开发成员	
踏足	开发成员	
老王不在橱柜	荣誉成员	

## 仓库

### • 如果喜欢这个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目贡献!

平台	链接
GitHub	<a href="#">XHanL/overwatch-workshop</a>
Gitee	<a href="#">XHanL/overwatch-workshop</a>

## 待办

### • 需要帮忙的地方!

任务	细节
手册数据 - PNG	手册中所有模式，所有地图的预览图片
手册数据 - GIF	手册中所有弹道，所有效果的循环预览