

## 守望先锋® 工坊语言支持

## 快速入门

- 创建文件  
从顶部菜单选择 文件 → 新建文件 → OW 文件
- 打开文件  
从顶部菜单选择 文件 → 打开
- 保存文件  
从顶部菜单选择 文件 → 保存
- 导入代码  
从工坊复制 完整代码 到剪切板  
打开任意 .ow 文件，点击右上方的 导入 按钮，或右键菜单中的 导入 选项
- 导出代码  
打开任意 .ow 文件，点击右上方的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项
- 建议列表  
将文本光标定位到目标位置，点击右上方的 建议 按钮，或右键菜单中的 建议 选项  
使用方向键 上 和 下 滚动列表

## 可逆设置

- VS Code 官方中文语言包  
在侧栏 (活动栏) 扩展市场中搜索以下扩展，待安装完成后重启 VS Code  
Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code
- Window 推荐字体  
从侧栏 (活动栏) 底部菜单选择 设置，找到 控制字体系列，修改内容为  
'Consolas Bold', 'Courier New', 'SimHei', monospace
- OW 推荐缩进  
从底栏 (状态栏) 找到并点击 选择缩进 区域  
在弹出的菜单中选择 使用制表符缩进 并将 更改制表符显示大小 设置为 4

## 主要特性

- 参考手册

侧边栏可激活手册视图，具有实用的 图标表格 等



- 悬停提示

将光标放置在关键词上弹出详细提示



- 补全提示

汉字/拼音/首字母 激活补全提示，还可使用 展开 按钮显示全部选项



- 参数提示

填充参数时会指示参数位数和参数详情



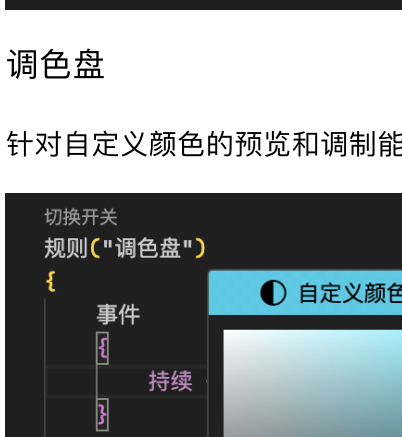
- 代码混淆

使用 混淆 选项导出混淆代码到剪切板



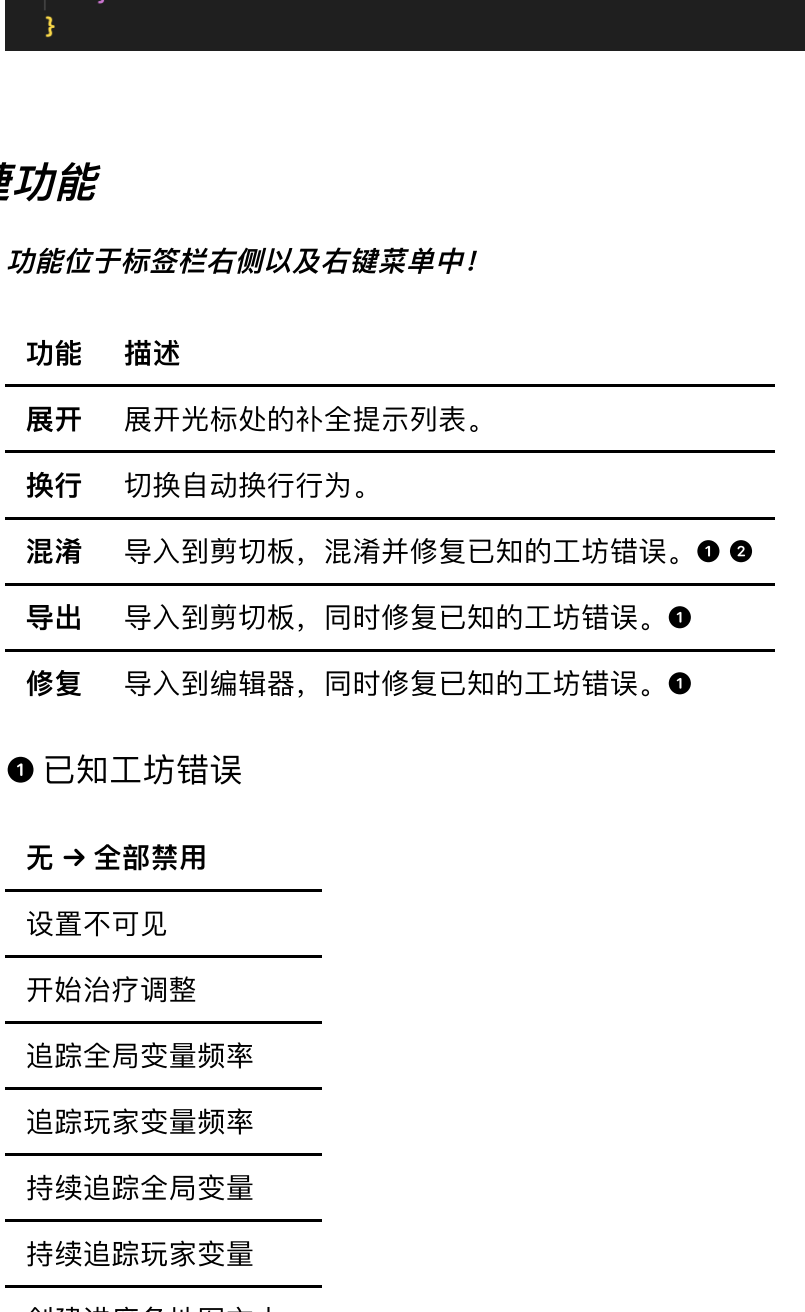
- 代码整理

使用右键菜单的 格式化文档 修正代码缩进



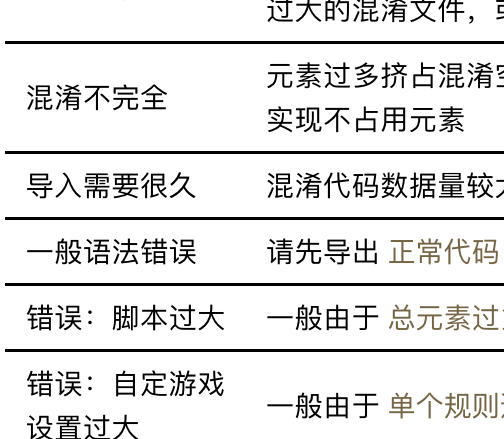
- 代码折叠

基于缩进的折叠能力



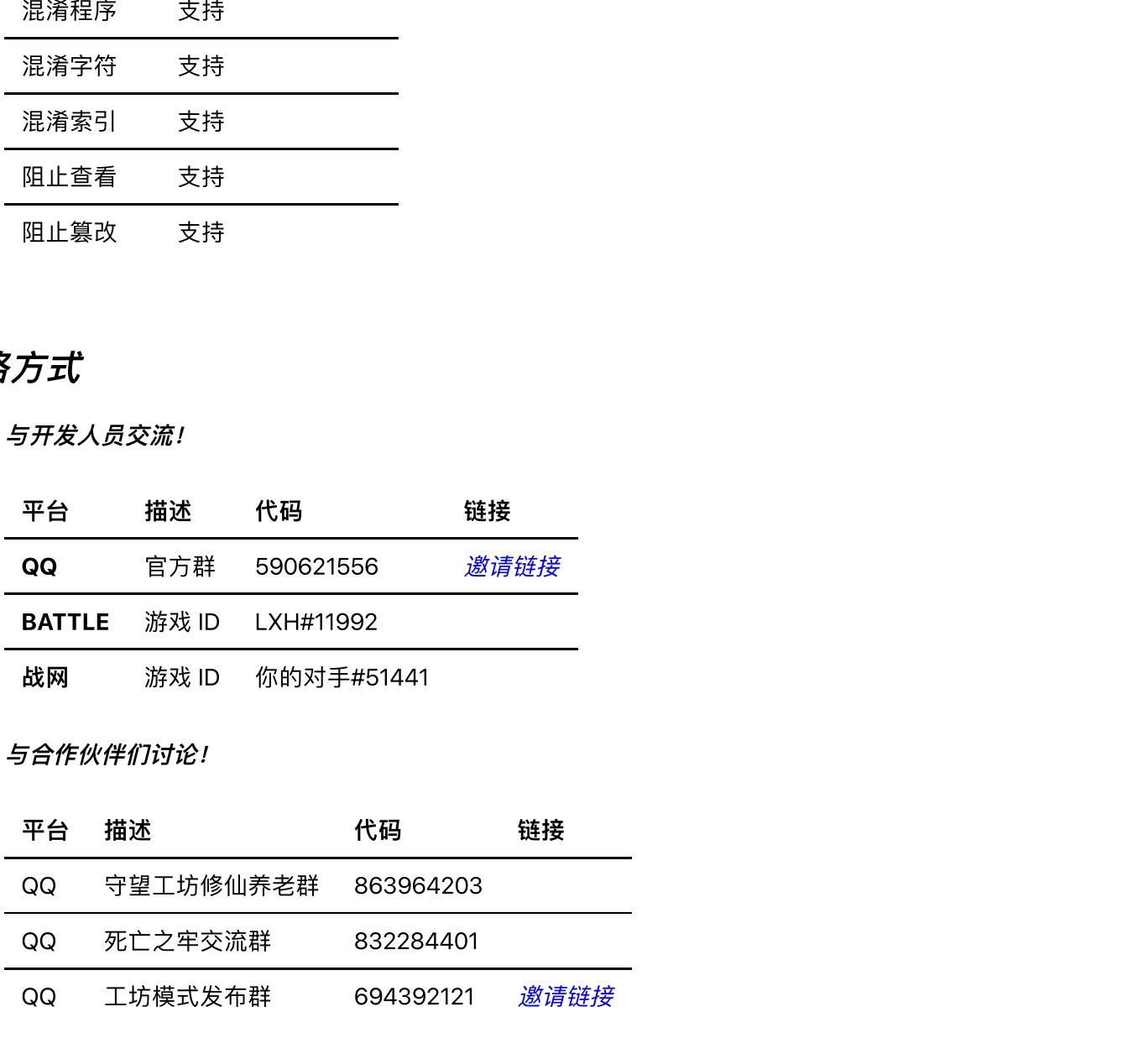
- 代码大纲

在资源管理器 大纲视图 中，具备跟踪光标和跳转能力



- 代码高亮

代码精准上色能力



- 规则开关

为每条规则生成 禁用 切换开关



- 调色盘

针对自定义颜色的预览和调制能力



## 快捷功能

- 功能位于标签栏右侧以及右键菜单中!

功能	描述
展开	展开光标处的补全提示列表。
换行	切换自动换行行为。
混淆	导入到剪切板，混淆并修复已知的工坊错误。🔴🔴
导出	导入到剪切板，同时修复已知的工坊错误。🔴
修复	导入到编辑器，同时修复已知的工坊错误。🔴

🔴 已知工坊错误

无 → 全部禁用	
设置: 自定游戏	
开始治疗调整	
追踪全局变量频率	
追踪玩家变量频率	
持续追踪全局变量	
持续追踪玩家变量	
创建进度条地图文本	
创建地图文本	
创建进度条 HUD 文本	
创建 HUD 文本	

🔴 混淆细节

注意事项	解决方法
输入元素数量	可从 地图工坊 → 显示诊断结果 → 总计元素数量 获得，准确的数量可以避免生成过大的混淆文件，或为小文件提供更多保护
混淆不完全	元素过多挤占混淆空间时，会按序丢弃 填充规则 → 阻止篡改 → 阻止查看，其它元素不占用元素
导入需要很久	混淆代码数据量较大，不要乱点，耐心等待加载完成
一般语法错误	请先导出 正常代码 检查是否有误，如确认混淆出错请联系开发人员
错误: 脚本过大	一般由于 总元素过多，请酌情删减元素
错误: 自定游戏	一般由于 单个规则过长，请将规则拆分为多个
名称比较失败	对于用于比较的玩家名称，请自行替换为原文文本
数字比较失败	对于用于比较的数字，请自行替换为原文文本
混淆实现	支持状态 特殊状况
填充规则	支持
混淆规则	支持
混淆变量	支持
混淆程序	支持
混淆字符	支持
混淆索引	支持
阻止查看	支持
阻止篡改	支持

## 联络方式

- 与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	<a href="#">邀请链接</a>
BATTLE	游戏 ID	LXH#11992	
战网	游戏 ID	你的对手#51441	

- 与合作伙伴们讨论!

平台	描述	代码	链接
QQ	守望工坊修仙养群	863964203	
QQ	死亡之军交流群	832284401	
QQ	工坊模式发布群	694392121	<a href="#">邀请链接</a>

## 鸣谢

- 整理语法数据和编写 LSP 是两个繁杂的过程，感谢以下大使的资源慷慨帮助!

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 & 开源仓库	<a href="#">SkyinHand/owatch</a>
CoolIP	开源仓库	<a href="#">qaz075115961/ow-l-CN</a>
春雨实验室	英雄数据	<a href="#">Overlab</a>
Zezombye	设置数据	<a href="#">Workshop UI</a>
EbanCycle	开发成员	
踏足	开发成员	
老王不在橱柜	荣誉成员	

## 仓库

- 如果喜欢这个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目贡献!

平台	链接
GitHub	<a href="#">XHant/overwatch-workshop</a>
Gitee	<a href="#">XHant/overwatch-workshop</a>

## 待办

- 需要帮忙的地方!

任务	细节
手册数据 - PNG	手册中所有模式，所有地图的预览图片
手册数据 - GIF	手册中所有弹道，所有效果的循环预览