

## 快速入门

- 创建文件

从顶部菜单选择 文件 → 新建文件 → OW 文件
- 打开文件

从顶部菜单选择 文件 → 打开
- 保存文件

从顶部菜单选择 文件 → 保存
- 导入代码

从工坊复制 完整代码 到剪切板  
打开任意 .ow 文件，点击右上方的 导入 按钮，或右键菜单中的 导入 选项
- 导出代码

打开任意 .ow 文件，点击右上方的 导出 按钮，或右键菜单中的 导出 选项
- 建议列表

将文本光标定位到目标位置，点击右上方的 建议 按钮，或右键菜单中的 建议 选项  
使用方向键上 和 下 滚动列表

## 可选设置

- VS Code 官方中文语言包

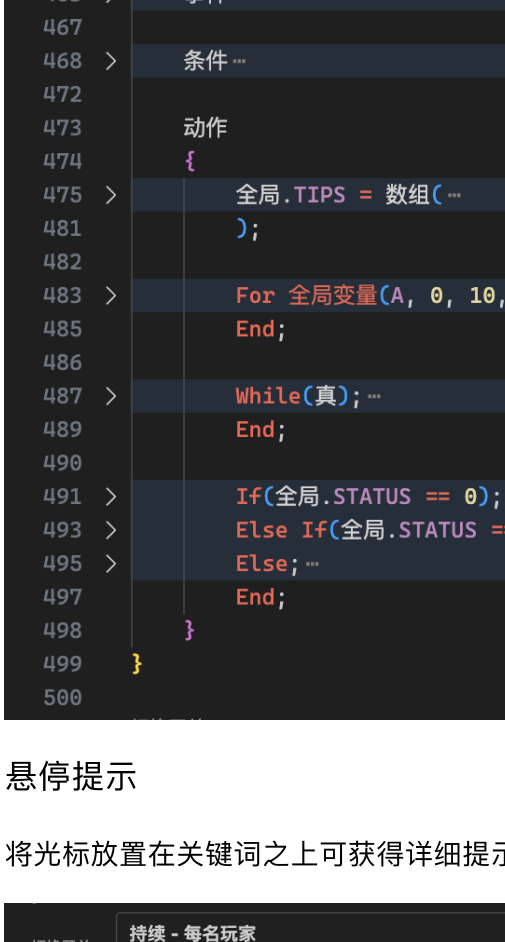
在侧栏 (活动栏) 扩展市场中搜索以下扩展，待安装完成后重启 VS Code  
Chinese (Simplified) (简体中文) Language Pack for Visual Studio Code
- Window 推荐字体

从侧栏 (活动栏) 底部菜单选择 设置，找到 控制字体系列，修改内容为  
'Consolas Bold', 'Courier New', 'SimHei', monospace

## 主要特性

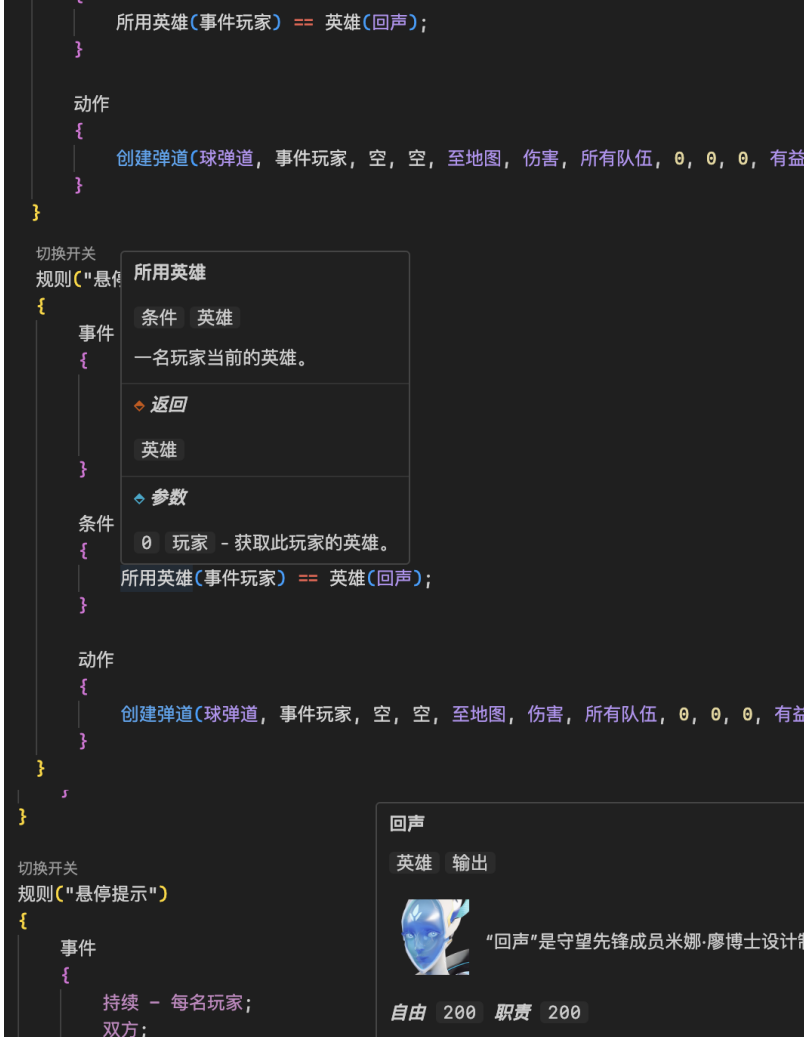
- 代码大纲

在资源管理器的大纲视图提供详细大纲。具备跟踪光标和跳转能力



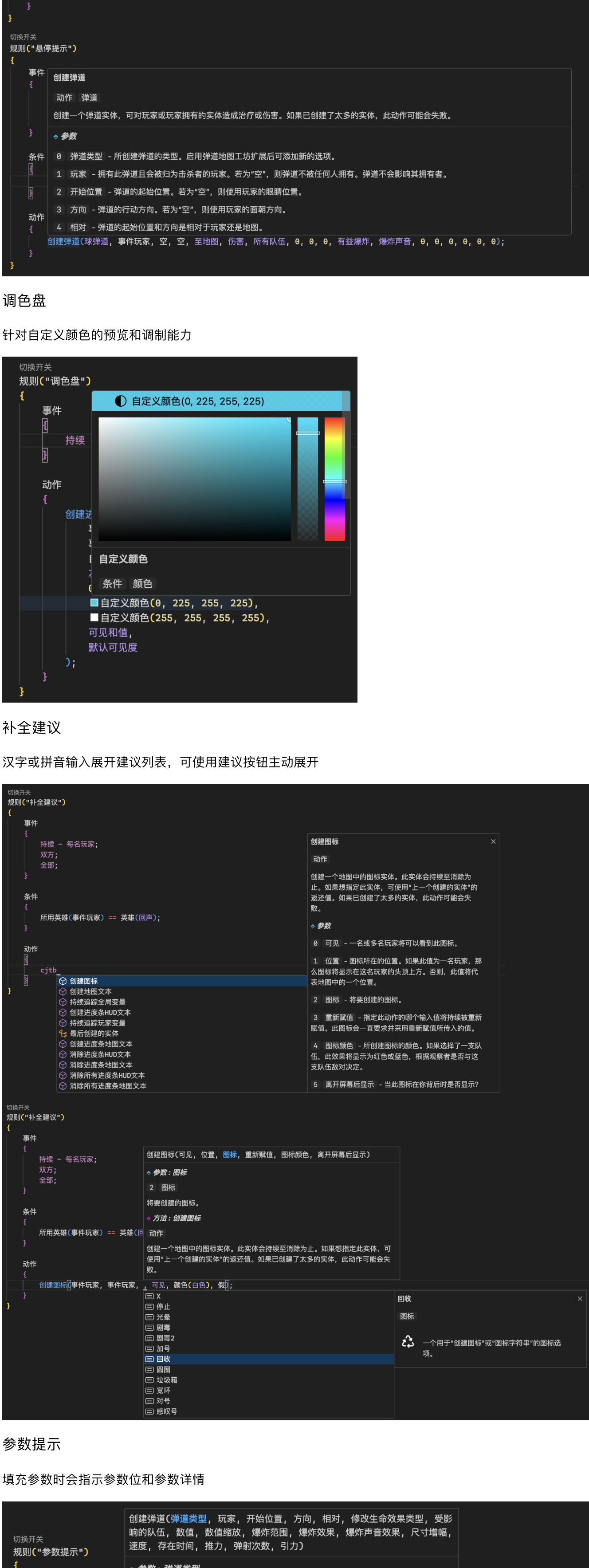
- 代码折叠

代码折叠能力，包括跨行括号块和流程控制



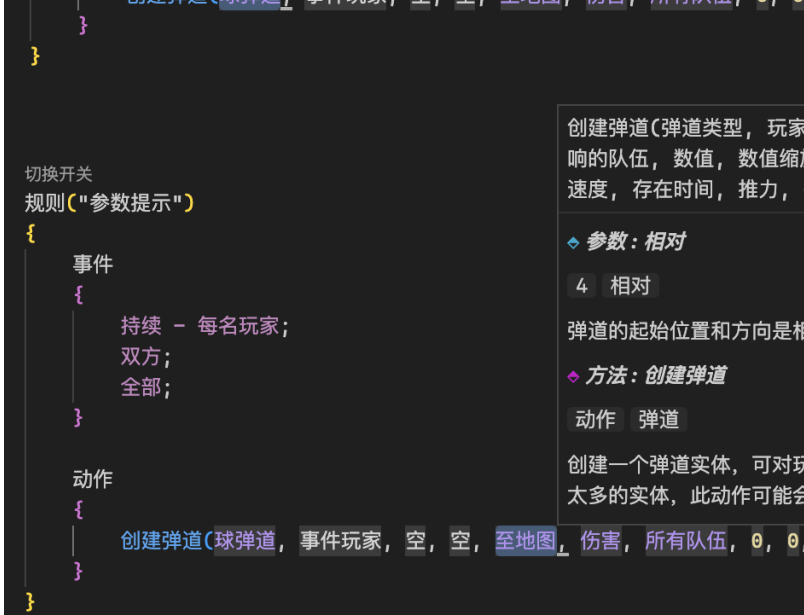
- 悬停提示

将光标放置在关键词之上可获得详细提示



- 调色盘

针对自定义颜色的预览和调制能力



- 补全建议

汉字或拼音输入展开建议列表，可使用建议按钮主动展开



- 参数提示

填充参数时会指示参数位和参数详情



- 参考手册

侧边栏增加可收纳的参考手册视图



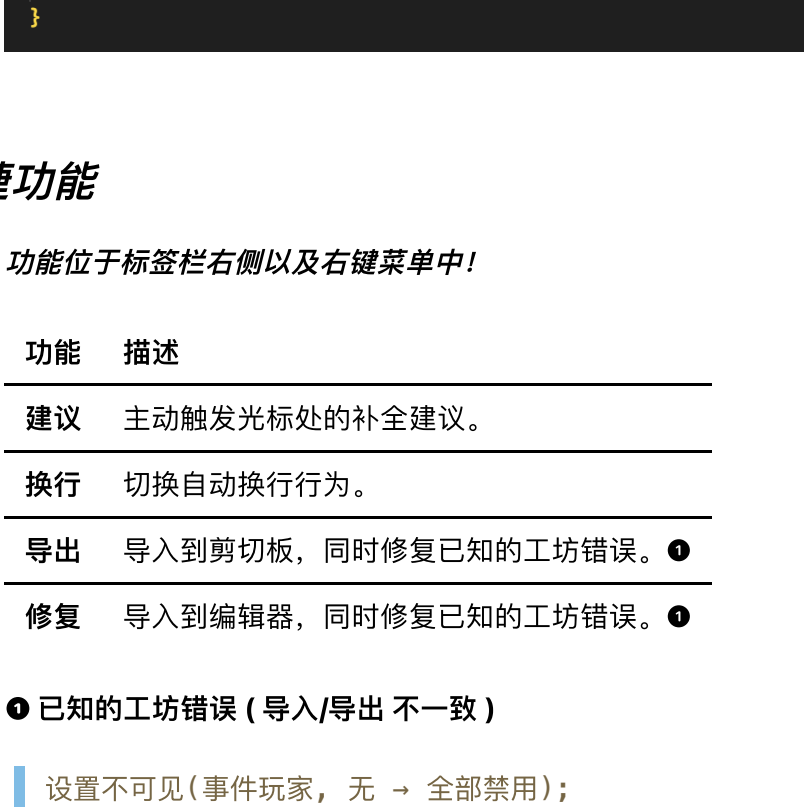
- 语法高亮

代码的精准上色能力



- 规则开关

自动在每条规则前生成一个可点击的禁用切换开关



## 快捷功能

- 功能位于标签栏右侧以及右键菜单中!

功能	描述
建议	主动触发光标处的补全建议。
换行	切换自动换行行为。
导出	导入到剪切板，同时修复已知的工坊错误。🔴
修复	导入到编辑器，同时修复已知的工坊错误。🔴

- 🔴 已知的工坊错误 (导入/导出 不一致)

- 设置不可见 (事件玩家，无 → 全部禁用)；
- 追踪全局变量频率 (A, 0, 1, 无 → 全部禁用)；
- 追踪玩家变量频率 (事件玩家，A, 0, 1, 无 → 全部禁用)；
- 持续追踪全局变量 (A, 0, 1, 无 → 全部禁用)；
- 持续追踪玩家变量 (事件玩家，A, 0, 1, 无 → 全部禁用)；

## 联络方式

- 与开发人员交流!

平台	描述	代码	链接
QQ	官方群	590621556	<a href="https://q.qq.com/?_vsv=1027&amp;k=DTAuEetN">https://q.qq.com/?_vsv=1027&amp;k=DTAuEetN</a>
BATTLE	ID	LXH#11992	
战网	ID	你的对手#51441	

- 与合作伙伴们讨论!

平台	描述	代码
QQ	守望工坊修仙养老群	863964203
QQ	死亡之军交流群	832284401
QQ	工坊模式发布群	694392121

## 鸣谢

- 整理语法数据和编写 **LSP** 是两个繁杂的过程，感谢以下大佬的资源 and 慷慨帮助!

大佬	贡献	链接
掌上天空	授权 + 开源仓库	<a href="https://github.com/SkyinHand/owatch">https://github.com/SkyinHand/owatch</a>
CoolP	开源仓库	<a href="https://github.com/qaz075115961/owl-CN">https://github.com/qaz075115961/owl-CN</a>
春雨实验室	英雄图标和数据	<a href="https://overlab.cn">https://overlab.cn</a>
Zezombye	设置选项数据	<a href="https://workshop.codes/workshop-ui">https://workshop.codes/workshop-ui</a>
EbanCycle	开发成员	
蹭足	开发成员	
老王不在橱柜	荣誉成员	

## 仓库

- 如果喜欢这个项目，请为项目加一颗星，或帮助项目贡献!

平台	链接
GitHub	<a href="https://github.com/XHanL/overwatch-workshop">https://github.com/XHanL/overwatch-workshop</a>

## 待办

- 需要帮忙的地方!

任务	细节
手册数据 - PNG	手册中所有模式，所有地图的预览图片
手册数据 - GIF	手册中所有弹道，所有效果的循环预览