



XDAM

Manual de Instalacion y Uso

Versión: 1.0

Fecha: 1.10.24

Autor: Ximdex Lab



Instalacion

Requisitos del Sistema

Tecnología	Versión
PHP	8.2
Composer	Última
Node.js	14
NGINX	Última
MySQL	8
Apache Solr	8

En linux, para instalar php con sus correspondientes extensiones usamos:

```
sudo apt-get install -y php8.2-bcmath php8.2-bz2 php8.2-intl php8.2-gd php8.2-mbstring  
php8.2-mysql php8.2-zip php8.2-common php8.2-dom php8.2-curl php8.2-imagick php8.2-  
fpm
```

INSTALACIÓN PASO A PASO

1. Descargar el Repositorio

Primero, clonamos el repositorio desde GitHub usando el siguiente comando:

```
git clone https://github.com/XIMDEX/xdam.git
```

2. Cambiar a la Rama Develop

Una vez clonado el repositorio, nos movemos al directorio del proyecto y cambiamos a la rama develop:

```
cd xdam  
git switch develop
```

3. Configuración del Entorno

Crear y configurar el .env, para ello primero iremos a la carpeta de backend, podemos usar el archivo .env.example como base:

```
cd backend  
cp .env.example .env  
nano .env
```

Ahora importamos la base de datos(Descargamos la db del siguiente link:
<https://drive.google.com/drive/folders/13nFGs7Yj6Sv3hQbOdxobRbl5VXTPDbub>):

```
mysql -u tu_usuario -p xdam < ruta/al/archivo/xdam.sql
```

Para solr realizaremos los siguientes comandos:

```
sudo service solr start
```

```
sudo su - solr -c "/opt/solr/bin/solr create -c activity -n data_driven_schema_configs"
```

```
sudo su - solr -c "/opt/solr/bin/solr create -c assessment -n data_driven_schema_configs"
```

```
sudo su - solr -c "/opt/solr/bin/solr create -c course -n data_driven_schema_configs"
```

```
sudo su - solr -c "/opt/solr/bin/solr create -c multimedia -n data_driven_schema_configs"
```

```
sudo su - solr -c "/opt/solr/bin/solr create -c book -n data_driven_schema_configs"
```

Tambien sera necesario instalar las siguientes dependencias adicionales:

```
composer install
```

```
sudo apt install jpegoptim optipng pngquant gifsicle ffmpeg
```

```
sudo npm install -g svgo
```

```
cd backend
```

```
composer install
```

```
php artisan migrate
```

Y para terminar la instalacion:

- Descarga el siguiente archivo:
<https://drive.google.com/drive/folders/13nFGs7Yj6Sv3hQbOdxobRbl5VXTPDbub>
- **Descomprimir**
- Abre el archivo que acabas de descargar. Es como abrir un regalo, ¡pero digital!
- Busca la carpeta "public" dentro de los archivos descomprimidos
- Copia todo lo que hay dentro
- Pégalos en esta ruta de tu proyecto: /xdam/backend/storage/app/public

Por último, ejecutamos los siguientes comandos:

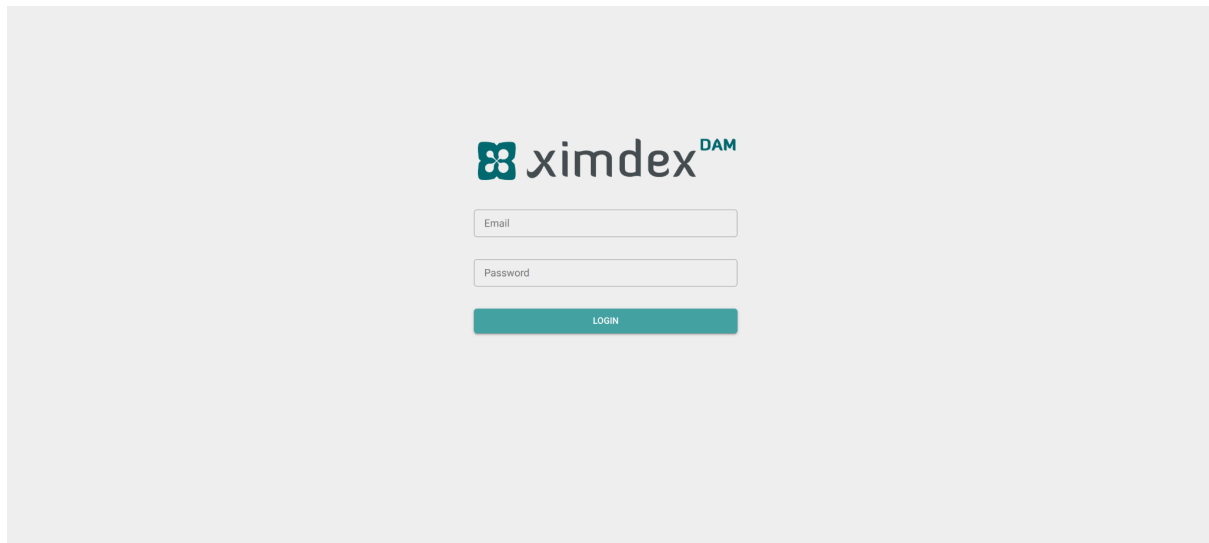
```
sudo php artisan solrCores:maintenance --action=ALL
```

```
sudo php artisan optimize:clear
```

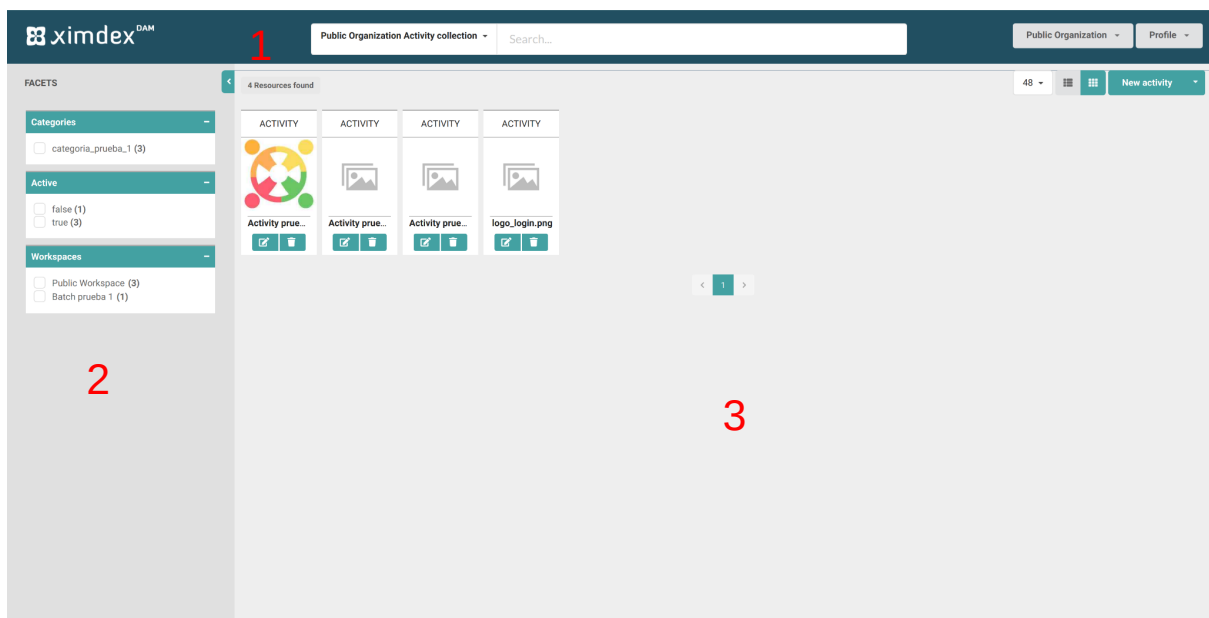
```
sudo php artisan passport:install
```

1 Acceso y roles

Para poder acceder a XDAM, es necesario autenticarse con email y contraseña.



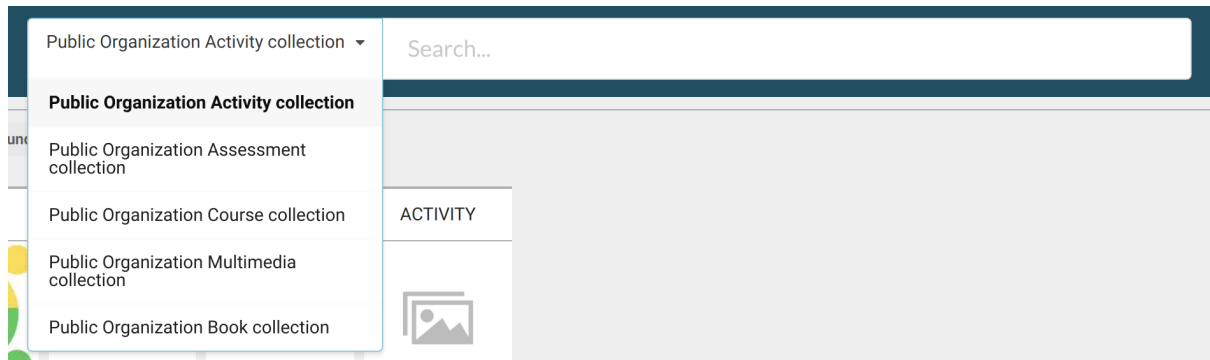
2 Vista principal



Una vez hecho el login dentro de la aplicación, se mostrará la página que se observa en la imagen anterior. En esta pantalla se pueden distinguir 3 elementos principales: la cabecera (1), la barra lateral de filtros (2) y la vista de recursos (3).

2.2 Cabecera

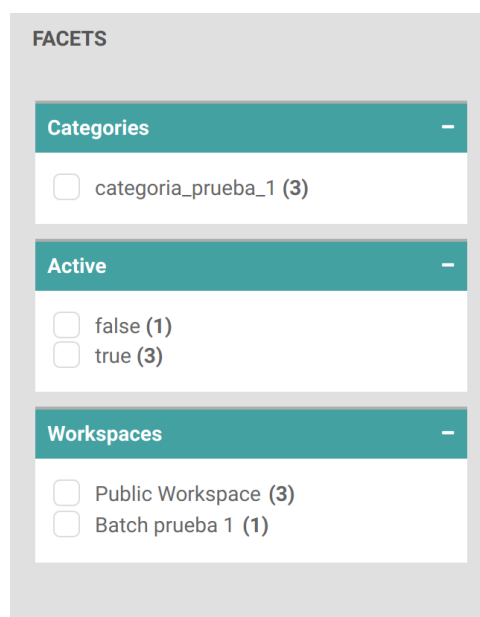
En la cabecera se encuentra el selector de colecciones, que permitirá elegir entre las distintas colecciones disponibles: cursos, multimedia, assessments, activities y libros. Por defecto, ya habrá una seleccionada.



Además, también integra una barra de búsquedas, que permite buscar, entre los recursos de la colección seleccionada, los términos aquí introducidos. Así, el sistema se encargará de buscar coincidencias **en cualquier campo**. Es importante recalcar esto ya que, por ejemplo, al buscar la palabra “coche”, no solo buscará los recursos de la colección cuyo título o nombre contengan “coche”, también buscará dicha palabra en otros campos como “tags”, “descripción”, etc.

Por último, se encuentra el botón *Profile*, que permitirá hacer el logout de la aplicación al hacer click en dicho botón y seleccionar esta opción.

2.2 Barra lateral de filtros



Cada colección tiene sus propios filtros, pero el funcionamiento es similar. Así, en la parte izquierda de la pantalla de todas las colecciones, bajo el epígrafe *Facets*, se encuentran una serie de filtros. Por cada filtro, se muestra un nombre descriptivo así como todos los valores existentes para esa colección. Así, por ejemplo, el filtro “Activo” tendrá únicamente los valores “Sí” y “No”, mientras que “Tags” tendrá tantos valores disponibles como etiquetas haya.

2.3 Vista de recursos

En esta vista, que ocupa la gran mayoría de la pantalla, se muestran todos los recursos encontrados para la colección. Aquí, es posible modificar el número de elementos mostrados, así como si mostrarlos en modo lista o modo *grid*, utilizando los controles en la parte superior derecha.

También es posible añadir nuevos recursos pulsando el botón *New [nombre de colección]*, también en la parte superior derecha de la vista..

Por último, por cada recurso, también es posible editarlo o eliminarlo, haciendo click en los botones correspondientes en cada recurso. En el caso de la edición, se abrirá un modal que se explicará en detalle más adelante en este documento; y en el caso del borrado, este se tratará de un borrado **permanente**.


3 Añadir recursos

Para añadir un nuevo recurso, es necesario pulsar el botón *New [nombre de colección]* que se encuentra en la parte superior derecha de la vista de recursos. Esto abrirá un modal que pedirá rellenar una serie de datos para describir el recurso. Además, también dará la opción de adjuntar ficheros e imágenes.

Una vez se han rellenado todos los datos (obligatorios los que tengan un asterisco), se pulsa el botón *Submit* y se guardará el recurso.

Además de la creación individual, también es posible realizar una creación masiva de recursos. Para ello, es necesario hacer click en la flecha al lado del botón de creación de recursos y hacer click en la opción *New batch*. Esto abrirá un nuevo modal, distinto al anterior, que permitirá la subida de varios ficheros. Cada fichero será asociado a un nuevo recurso, que se creará automáticamente. Adicionalmente, será posible especificar algunas características para cada recurso, el resto se crearán por defecto. En caso de querer cambiar alguna de estas características por defecto, será necesario editar el recurso una vez se ha creado.

Main Data



ATTACH FILES

Import data

Submit

Active *

☐

Name *

External_url

Description

Tags

Categories


4 Modificar recursos

Para modificar un recurso, es necesario pulsar el botón *editar* presente en la miniatura de cada recurso. Esto abrirá el mismo modal que ya se ha visto para la creación de cursos. Sin embargo, ahora se puede observar una nueva pestaña en este modal titulada *LOM*. En esta pestaña se podrán rellenar los datos relativos a LOM que se explicará en la siguiente sección.

Activity Prueba 1

Main Data

LOM



ATTACH FILES

Import data

Save

Active *

☒

Name *


External_url

Description

Tags

Categories

Already attached:



File name: logo_login.png

Mime type: image/png

[View](#) | [Download](#) | [Remove](#)

tag_prueba_1

x

categoría_prueba_1

x

4.1 LOM y LOM-ES

- **LOM**: Estándar internacional para describir objetos de aprendizaje digital.
- **LOM-ES**: Adaptación española de LOM.

Propósito

Facilitar la catalogación, búsqueda y reutilización de recursos educativos digitales.

Aplicaciones Principales

1. Catalogación de recursos
2. Búsqueda eficiente de materiales
3. Intercambio entre instituciones
4. Apoyo a sistemas adaptativos
5. Evaluación de calidad

Beneficios

Mejora la gestión de recursos educativos y promueve la interoperabilidad en entornos de aprendizaje digital.

Activity Prueba 1 ✕

Main Data

LOM

GENERAL

LIFE CYCLE

META-METADATA

TECHNICAL

EDUCATIONAL

RIGHTS

RELATION

ANNOTATION

CLASSIFICATION

Identifier +

Catalog

Entry

Title

Text

Language

Descriptions +

Keywords +

Coverages +

Structure

Source

Value