

# Специализация машинного кода

Юрий Кравченко

руководитель Березун Даниил Андреевич

СПБАУ

23 мая 2018 г.

# Специализация

## Традиционное исполнение программы

$$\llbracket p \rrbracket_L[in_1, in_2, \dots] = out$$

## Специализатор

Программу *spec* назовём специализатором, если

$$\begin{array}{lll} \llbracket spec \rrbracket_{L_2} [p, in_1] & = & p_{spec} \\ \llbracket p_{spec} \rrbracket_{L_1} [in_2, \dots] & = & out \end{array}$$

# Цель специализации

*source* — программа на языке S

*int* — интерпретатор для языка S на языке L

## Проекция Футамуры

[1973]

I  $\llbracket spec \rrbracket_L [int, source] = target$

II  $\llbracket spec \rrbracket_L [spec, int] = comp$

III  $\llbracket spec \rrbracket_L [spec, spec] = cogen$

## Вывод

$Interpreter \xrightarrow{spec} Compiler$

# В чём подвох?

- ▶ Компилятор в язык реализации интерпретатора

$$Interpreter_{\mathbf{L}}^S \xrightarrow{spec_{\mathbf{L}}^{\mathbf{L}}} Compiler_{\mathbf{L}}^{S \rightarrow \mathbf{L}}$$

Это основная проблема

- ▶ Апостериорный факт: реализовывать специализаторы сложно (~ как компиляторы)

# Релевантные исследования

Все текущие исследования имеют одну из двух проблем

- ▶ Искусственный язык
- ▶ Нет возможности самоприменения

Partial Evaluation of Machine Code

[2015]

- ▶ Подмножество IA-32
- ▶ Использование сторонней закрытой библиотеки
- ▶ Написан на Java  $\Rightarrow$  нельзя самоприменить

# Идея

- ▶ Специализатор для машинного кода

$$Interpreter_{\text{ASM}}^S \xrightarrow{\text{spec}_{\text{ASM}}^{\text{ASM}}} Compiler^{S \rightarrow \text{ASM}}$$

- ▶ Как получить  $Interpreter_{\text{ASM}}^S$ ?

$$\llbracket gcc \rrbracket [Interpreter_C^S] = Interpreter_{\text{ASM}}^S$$

- ▶ Как получить  $\text{spec}_{\text{ASM}}^{\text{ASM}}$ ?

$$\llbracket gcc \rrbracket [\text{spec}_C^{\text{ASM}}] = \text{spec}_{\text{ASM}}^{\text{ASM}}$$

- ▶ Как получить  $\text{spec}_C^{\text{ASM}}$ ?

# Цель и задачи

## Цель

- ▶ Исследование возможностей специализатора машинного кода

## Задачи

- ▶ Изучить существующие подходы и алгоритмы специализации для низкоуровневых языков программирования
- ▶ Разработать архитектуру специализатора с учётом рассмотренных подходов и особенностей языка специализации
- ▶ Добавление возможностей специализатора, необходимых для самоприменения
- ▶ Исследование возможностей полученного специализатора в том числе на кмп тесте и каком-то там ещё

# Алгоритм

```
1 typedef struct _info {  
2     char is_dynamic;  
3     int mem;  
4 } info;  
5  
6 struct _state {  
7     long long regs[17];  
8     info info_regs[17];  
9     char flags[64];  
10    info info_flags;  
11    char** mem;  
12    info** info_mem;  
13    int mem_len;  
14    int mem_mem_len[100];  
15    struct _state* next;  
16    long long hash;  
17 };
```



# Дополнительные возможности

- ▶ Расширенное подмножество инструкций: add, cmp, test, imul, jmp, jcc, mov, lea, pop, leave, push, ret, sub, call, ...
- ▶ Работа с выделением памятью
- ▶ Мультипроцедурная специализация
- ▶ Поддержка статических данных

# KMP test

```

1  int kmp(char* p, char* d, char* frow1, char* frow2)
2  {
3      char* pp = p;
4      char* f = frow1;
5      char* ff = frow1;
6      char* rmg = frow2;
7      char* rmq = frow2;
8      while (1) {
9          if (p[0] == 0) {
10             return 1;
11          }
12          else if (f == f0) {
13             if (number3(p[0], rmq, rmq0)) {
14                 if (ff == f0) {
15                     p = pp;
16                     d++;
17                     ff = f0;
18                     rmq = rmq0;
19                     continue;
20                 }
21                 else {
22                     p = pp;
23                     ff++;
24                     f = ff;
25                     continue;
26                 }
27             }
28             else if (rmq == rmq0 && d[0] == 0) {
29                 return 0;
30             }
31             else if (p[0] == d[0]) {
32                 char* ptr = ff;
33                 while (ptr != f0) {
34                     ptr[0] = ptr[0];
35                     ptr++;
36                 }
37                 ptr[0] = p[0];
38                 f++;
39                 d++;
40                 rmq = rmq0;
41                 continue;
42             }
43             else if (ff == f0) {
44                 p = pp;
45                 d++;
46                 f = f0;
47                 ff = f0;
48                 rmq = rmq0;
49                 continue;
50             }
51             else {
52                 rmq[0] = p[0];
53                 p = pp;
54                 ff++;
55                 f = ff;
56                 continue;
57             }
58             }
59             else if (p[0] == f[0]) {
60                 p++;
61                 ff++;
62                 continue;
63             }
64             else {
65                 p = pp;
66                 ff++;
67                 f = ff;
68                 continue;
69             }
70             }
71             }
72             }
73             }

```

[[spec]]<sub>ASM</sub>[kmp,"a"]

```

1  Start block -633763
2  mov89 %rsi -88(0)
3  mov8b -88(0) %rax
4  movb6 0(rax) %rax
5  test %al %al
6  cjump 0x85 to 565830
7  premov 0 , %rax
8  ret
9
10 Start block 565830
11 mov8b -88(0) %rax
12 movb6 0(rax) %rax
13 cmp39 97 %rax
14 cjump 0x85 to 925494
15 add83 -88(0) 1
16 premov 1 , %rax
17 ret
18
19 Start block 925494
20 add83 -88(0) 1
21 mov8b -88(0) %rax
22 movb6 0(rax) %rax
23 test %al %al
24 cjump 0x85 to 565830
25 premov 0 , %rax
26 ret

```

# Интерпретация

Результаты специализации интерпретатора

# Результаты

- ▶ Выбрана и реализована модель специализатора, отвечающая требованиям задачи
- ▶ Добавлены необходимые для самоприменения возможности
- ▶ Проведено исследование возможностей специализатора

Конец

<https://github.com/XJIE6/spec>