# Самоприменимый специализатор для машинного кода предварительные результаты

Юрий Кравченко

руководитель Березун Даниил Андреевич

СПбАУ

16 апреля 2018 г.

### Специализатор

Обозначения  $[p]_L[a_1, a_2, ..., a_n] = b$ 

### Специализатор

#### Обозначения

$$[p]_L[a_1, a_2, \ldots, a_n] = b$$

#### Определение

Программу spec назовём специализатором, если

$$[\![p]\!]_{L_1}[d_1,d_2] = d_3$$
  
 $[\![spec]\!]_{L_2}[p,d_1] = q$   
 $[\![q]\!]_{L_1}[d_2] = d_3$ 

#### Третья проеция Футамуры

#### **Утверждение**

```
[spec]_L[spec, spec] = compgen
[compgen]_L[interpreter] = compiler
```

Тривиальный spec

- Тривиальный spec
- Неразрешимость

- Тривиальный spec
- Неразрешимость
- Сложно реализовать

▶ Специализатор для машинного кода

- Специализатор для машинного кода
- Специализатор на СИ

- Специализатор для машинного кода
- Специализатор на СИ
- ▶ По аналогии со специализатором для Flow Chart

Несколько версий архитектуры

- Несколько версий архитектуры
- ▶ Поэтапная разработка

- Несколько версий архитектуры
- Поэтапная разработка
- Реализованы самые популярные операторы

#### Интерпретация

```
void sort(int len, int* a) {
for (int i = 0; i < len; ++i) {
    for (int j = i + 1; j < len; ++j) {
        if (a[i] > a[j]) {
            int k = a[i];
            a[i] = a[j];
            a[j] = k;
        }
}
```

#### Работа с памятью

```
1 char* eratosphen(int n) {
      char* a = my malloc(n);
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
           a[i] = 1;
5
      a[0] = 0;
      a[1] = 0;
      for (int i = 2; i < n; ++i) {
8
           if (a[i]) {
9
               for (int j = i * i; j < n; j += i) {
10
                   a[i] = 0;
11
12
13
14
      return a;
15
16 }
```

#### Простая специализация

```
int dict(int len, int* a, int* b, int c) {
       for (int i = 0; i < len; ++i) {</pre>
           if (a[i] == c) {
                if (b[i] == 0) {
4
                    return 1;
5
6
                else {
7
                    return 2;
9
10
11
       return 3;
12
13 }
```

#### Полный цикл обработки

```
int pow(int a, int b) {
   if (b == 0) {
      return 1;
   }
   return my_pow(a, b - 1) * a;
}
```

#### КМР тест

# Coming soon

#### Конец

https://github.com/XJIE6/spec