# 先进视觉-3D 识别项目技术报告

学校: 西安交通大学 队名: XJTUfly3

参加学生: 黄隆宁 雷博书 周靖淦 刘昭宇 杜佩珊 胡思敏 指导教师: 武彤晖

#### 一. 测试用笔记本电脑配置说明:

本队所使用的笔记本电脑已经无法在京东或者天猫商城找到,所以我们列举了所使用版本和更高配置版本的参数对比,以及更高配置版本的京东购买页面截图。

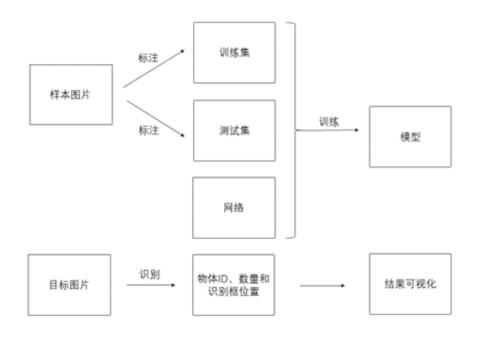
	测试用笔记本	最新产品 (京东)
型号	戴尔 灵越 7560(已停产)	戴尔 灵越 8550
CPU	Intel i7-7500	Intel i7-8550
内存	8G	16G
硬盘	512G 固态+1T 机械	512G 固态+1T 机械
显卡	NVIDIA GeForce 940MX	MX150
价格	/	6399 元



最新产品价格截图

### 二. 视觉软件处理流程

- 1. 可视化界面初始化,打开摄像头。
- 2. 加载网络,并读取训练好的权值参数。
- 3. 开始识别之后,拍摄图片并传入模型识别。
- 4. 将识别到的 ID、数量、位置等结果可视化显示。



软件处理流程

#### 三. 视觉软件界面及功能说明

视觉处理软件主要使用 Python 编写完成。实现视觉处理的过程中,为了得到测试样品的彩色及深度图片,我们使用 pyreal sense 库调用 Inter Real sense 深度摄像头的相关接口获得;识别检测部分,我们使用 pytorch 及其辅助模块,在 yolo-v3 的基础上完善改进训练得到 所使用的模型;最终通过 tkinter 模块实现实时捕获图片和检测结果的可视化。

# 软件界面

界面设计: tkinter 模块在 Windows 10 系统上实现, 左侧为相机拍摄 画面实时显示区域, 右侧为识别结果输出区域。

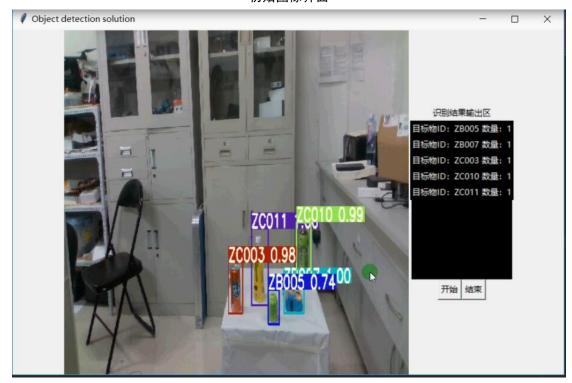
# 主要功能:

程序开始执行之后,图像界面初始化如下。点击开始按钮即可进行识别,识别过程中,左侧实时显示相机拍摄图片及识别结果,右侧显示

识别物体种类及各自数量。点击结束按钮则识别过程结束。



初始图像界面

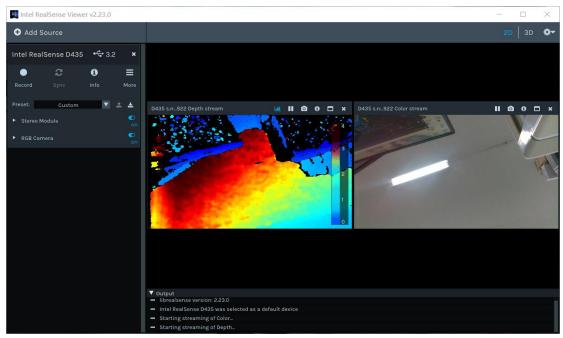


检测效果图

### Realsense:

基于 Windows 10 和 vs2017 完成的

主要功能:使用过程中将摄像机和电脑相连接,之后在软件上直接进行相关操作。



Realsense 界面

在网络算法编译过程当中,使用到的库文件 numpy、matplotlib、time。

# 四. 主要算法

# 数据集制作

在不同相机的角度、不同光线强度、不同背景的情况下,共拍摄 8000 多张照片来制作数据集,其中包含仅有一个物体、多个物体、10 个以 上物体、有遮挡物体在标定纸上的照片,使用开源软件 label Img 制 作类似于 coco 的数据集,同时制作相对应的标签文件。然后采用 opency 将图片读入,并对颜色,位置,旋转角度三个方面做了数据 扩展。输入到神经网络中。

# 模型训练

采用 pytorch 的 dataloader 加载输入数据。采用 SGD 优化器。设

置 scheduler, 在训练到总进度的 0.8, 0.9 时将学习率降低到之前的 0.1 倍。采用学习率为 0.001。先设置所有的参数都可以优化。在进行到 1500 批后,每次随机固定一半的参数进行优化。并降低学习率到 0.0001。

#### 模型的导出

为了能够使用训练好的模型,需要对模型训练出来的 checkpoint 文件进行整合导出为. pt 文件,该步骤亦使用了 pytorch 所自带的 api 进行导出。

#### 模型加载

得到模型的 pt 和标签文件之后,就可以直接使用 api 对输入的图片进行预测,得到类别、概率、检测框位置等信息。

#### 基于深度学习的三维图像分类与定位算法

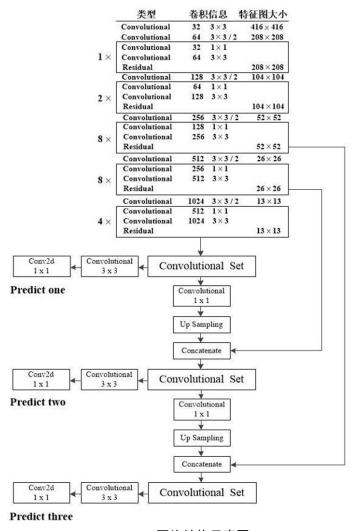
使用 yolov3 算法对 3D 图像进行了图像分类及物体检测。过程中我们对不同类待测样本进行了不同角度不同方位的多样采集。为了训练出的模型更为准确,在采样过程中对物体进行一定程度的遮挡。将数据集进行手动标定,输入 yolov3 的训练器,经过 epoch 训练之后,训练后的参数导出。

# 彩色图与深度图处理--yolov3 网络结构

比赛采用两个网络结构,分别处理彩色图与深度图。彩色图的处理采用 yolov3 网络结构 Yolo 层设置的 anchor box 的比值为 :10,13 16,30 33,23 30,61 62,45 59,119 116,90 156,198 373,326 之后,在深度图上截取获得由 yolov3 网络预测的区域。将此伪彩色图转换

到 HSV 空间,并提取 H 通道上的数值,输入到下一个网络中。下一层 网络由三层卷积层

与一层全连接层构成,负责检测该区域中是否真正存在物体,或是由于彩色图导致前一个网络误判。在保持图像中比例尺寸不变的情况下,将图像放缩到 50,50 输入到网络中,得到真正存在的概率。并将概率大于一定阈值的结果输出。最后,综合输出得到的分类,边界框。



yolov3 网络结构示意图

# 实物和贴图区分问题的解决方法

针对实物和贴图问题,采用两种解决方法:贴图拟物法,传统深度图法。贴图拟物法:将贴图同样看做实物,然后根据神经网络自身识别

能力将实物与贴图区分开,这一方法可解决一部分区分问题。传统深度图法:获取识别对象各点的深度值,根据实物与贴图的深度不同,从而来判断识别对象为实物或为贴图。将上述两种方法相结合处理实物和贴图区分问题,从而准确识别解决问题。

#### 运动物体识别的解决方法

针对运动物体识别问题,采用如下解决方法: 1. 提升识别的速度。提升单次识别速度,缩短单次识别时间,从而准确识别到运动物体; 2. 置信度法。识别对象不同区域的置信度不同,可根据置信度的不同识别处运动中的物体; 3. 众数、平均数法。将测试结果取众数或平均数得最终结果,将结果和实物相对比,从而识别出运动中的物体。