

Creación de una agenda para móvil

Charlie López, Xavier Jaramillo
Escuela Politécnica Nacional (EPN), Quito - Ecuador

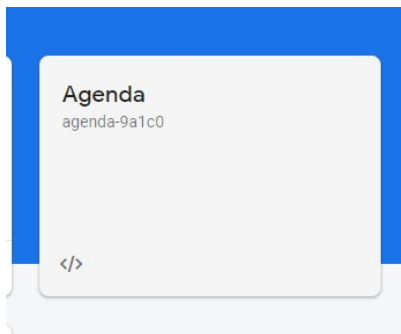
Resumen – En este documento se presenta la creación de una aplicación móvil en la cual es una agenda para guardar contactos de personas.

I. INTRODUCCIÓN

Se presentará las indicaciones de como se creó nuestra aplicación móvil en esta ocasión de una agenda en el cual agregará un nuevo registro con nombre, email, numero, y entre otros datos de una persona.

II. DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

Para poder realizar la agenda lo primero que hicimos es crear nuestra base de datos en donde se guardara todos los contactos de la agenda en el cual utilizamos firebase y la creamos con el nombre “Agenda”



Seguido de eso tenemos que copiar nuestra API que nos da para poder realizar la conexión de nuestra base de datos a nuestra aplicación.

```
src > environments > TS environment.prod.ts > ...
1  export const environment = {
2    production: true,
3    firebaseConfig: {
4      apiKey: "AIzaSyBA68Io_QeNoaDbXGu-9yEgbSMvtSUSI-Q",
5      authDomain: "agenda-9a1c0.firebaseio.com",
6      projectId: "agenda-9a1c0",
7      storageBucket: "agenda-9a1c0.appspot.com",
8      messagingSenderId: "784293763107",
9      appId: "1:784293763107:web:82ba6d9cbf780abd57b996",
10     measurementId: "G-TVD09V9DEC"
11   }
12 };
13
14
```

Para eso ya tenemos nuestro proyecto creado y con ayuda del proyecto creado en clase nos vamos a guiar de ese proyecto

para poder crear nuestra agenda ya que realizamos el famoso CRUDE.

Luego vamos a generar paginas para poder agregar, editar y un servicio para darle funcionamiento a nuestra app y que tenga la funcionalidad de editar, crear, eliminar (CRUDE), y seguido de eso vamos ya a programar dando estilo a nuestras pagina en blanco de la app.

```
make-appointment.page.html X home.page.html shapes.svg home.page.scss TS home
src > app > make-appointment.page.html > ion-content > ion-list > form > ion-i
1  <ion-header>
2    <ion-toolbar class="ios hydrated">
3      <ion-title class="ios title-ios hydrated">Registrar nuevo contacto</ion-title>
4    </ion-toolbar>
5  </ion-header>
6
7  <ion-content>
8    <ion-list lines="full">
9      <form [formGroup]="bookingForm" (ngSubmit)="formSubmit()">
10        <ion-item>
11          <ion-label position="floating">Nombres</ion-label>
12          <ion-input formControlName="name" type="text" required</ion-input>
13        </ion-item>
14
15        <ion-item>
16          <ion-label position="floating">Correo</ion-label>
17          <ion-input formControlName="email" type="text" required</ion-input>
18        </ion-item>
19
20        <ion-item>
21          <ion-label position="floating">Celular</ion-label>
22          <ion-input formControlName="mobile" type="text" required</ion-input>
23        </ion-item>
24
25        <ion-item>
26          <ion-label position="floating">Facebook</ion-label>
27          <ion-input formControlName="facebook" type="text" required</ion-input>
28        </ion-item>
29
30        <ion-item>
31          <ion-label position="floating">Instagram</ion-label>
32          <ion-input formControlName="instagram" type="text" required</ion-input>
33        </ion-item>
34      </form>
35    </ion-list>
36  </ion-content>
37 </ion-page>
```

```
ngOnInit() {
  this.updateBookingForm = this.fb.group({
    name: [''],
    email: [''],
    mobile: [''],
    facebook: [''],
    instagram: ['']
  });
  console.log(this.updateBookingForm.value)
}
```

Luego tenemos que ir viendo cómo va quedando nuestra app es decir nuestro diseño en esta ocasión ponemos ya nuestra imagen del diseño terminado.



Una vez acabada con toda la funcionalidad que se ha realizado procedemos a probar que todo el CRUDE funcione correctamente.

Una vez finalizada las pruebas en nuestra programación procedemos a la transformación de proyecto a una APK para el teléfono celular con el comando “ionic cordova build android”.

```
WARNING in C:\Users\hp\Desktop\Semestre 2020 - B\Temas Especiales\Prueba\ionic-firebase-crud\src\app\home\home.module.ts is part of the TypeScript compilation but it's unused.
Add only entry points to the 'files' or 'include' properties in your tsconfig.

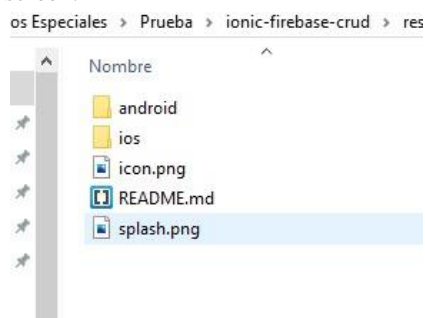
WARNING in C:\Users\hp\Desktop\Semestre 2020 - B\Temas Especiales\Prueba\ionic-firebase-crud\src\environments\environment.prod.ts is part of the TypeScript compilation but it's unused.
Add only entry points to the 'files' or 'include' properties in your tsconfig.

WARNING in C:\Users\hp\Desktop\Semestre 2020 - B\Temas Especiales\Prueba\ionic-firebase-crud\src\environments\environment.prod.ts is part of the TypeScript compilation but it's unused.
Add only entry points to the 'files' or 'include' properties in your tsconfig.

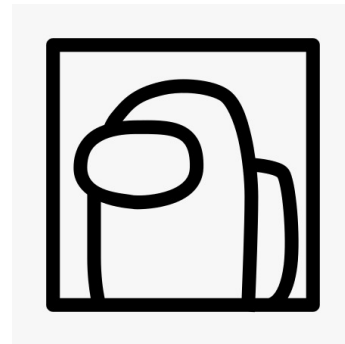
May cordova anonymously report usage statistics to improve the tool over time? (Y/n)
You have been opted out of telemetry. To change this, run: cordova telemetry on.
```

III. INTEGRACIÓN DE ICONO Y DE SPLASH SCREEN

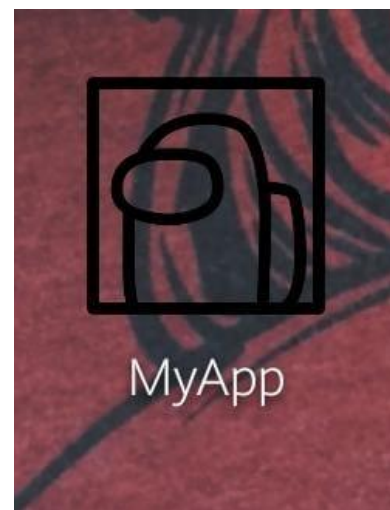
Escogemos una imagen png y dependiendo si queremos cambiar también de todos los tamaños podemos utilizar Photoshop, pero en este caso cambiamos la foto del icono y del splash screen.



Para luego poner el comando ionic resources y luego volver a generar el APK para que se den los cambios en las imágenes que escogimos que en este caso elegimos la siguiente.



Y ese seria el resultado.



IV. CONCLUSIONES

Al momento de crear aplicaciones móviles hay que tener en cuenta en que lenguaje se va a realizarlo ya que puede tener varias complicaciones al momento de compilar.

Al momento de crear nuestro CRUD también hay que saber en donde modificar para la conexión de base de datos y esto también dependerá de la API que otorgue cada gestor de base de datos.

Fue interesante al momento de realizar esta agenda ya que se aprende mas al momento de realizar aplicaciones móviles.

V. BIBLIOGRAFÍA

- [1] A. Sharma, «enappd,» [En línea]. Available: <https://enappd.com/blog/connect-firebase-with-ionic-5-app/134/>. [Último acceso: 09 Diciembre 2020].
- [2] Digamber, «positronx,» 27 Noviembre 2020. [En línea]. Available: <https://www.positronx.io/set-up-firebase->

database-in-ionic-angular/. [Último acceso: 09 Diciembre 2020].

- [3] F. Ruizrico, «Categoría: IONIC + Angular,» [En línea]. Available: <https://fernandoruizrico.com/category/ionic-angular/>. [Último acceso: 9 Diciembre 2020].