



Laurea Magistrale in informatica - Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software - Prof.ssa F.Ferrucci



Project Name: beehAIve

Minuta

Meeting n°[1]

Kick-off meeting

16/10/2023

Inizio: 9:20

Fine: 10:13

Luogo: Laboratorio Sammet Unisa

Primary Facilitator: Nicolò Delogu

Timekeeper: Dario Mazza

Minute Taker: Dario Mazza

1. Obiettivo (*tempo: 15 minuti su 15 previsti*):

Definire chiaramente gli obiettivi del progetto e assicurare che tutti i partecipanti abbiano una comprensione condivisa delle sfide e delle opportunità legate all'utilizzo dell'intelligenza artificiale.

2. Comunicazioni (*tempo: 3 minuti su 5 previsti*):

Presentare le modalità di comunicazione all'interno del team, inclusi gli strumenti di messaggistica, le riunioni regolari e le aspettative per la condivisione delle informazioni pertinenti al progetto.

3. Status (*tempo: 0 minuti*):

Poiché si tratta della prima riunione, non ci sono action item o task pregressi da discutere.



4. Discussione (*tempo allocato: 30 minuti su 30 previsti*):

- **I[1]:** Discussione sui requisiti e sulle specifiche del sistema.
- **I[2]:** Definizione dei punti chiave relativi alle fonti di dati disponibili.
- **I[3]:** Esplorare le tecnologie AI e gli algoritmi potenzialmente utilizzabili nel progetto
- **I[4]:** Valutazione dei potenziali rischi e sfide del progetto e strategie di mitigazione
- **I[5]:** Discussione sul coinvolgimento degli stakeholder.
- **I[6]:** Considerazioni etiche relative al progetto.
- **I[7]:** Discussione sulla creazione del logo
 - **P[7.1]:** Utilizzare il logo provvisorio precedentemente creato dai PM.
 - **+ A[7.1.1]:** A tutti piace il logo provvisorio.
 - **R[7]:** P[7.1] poiché unica proposta
- **I[8]:** Discussione sulle possibili tecnologie da utilizzare per la creazione del progetto
 - **P[8.1]:** Utilizzare Spring Boot per la creazione della Web App e Bootstrap per il front-end.
 - **+ A[8.1.1]:** Voglia di imparare nuove tecnologie
 - **- A[8.1.2]:** Potrebbe causare criticità con la deadline del preappello
 - **P[8.2]:** Utilizzare Servlet e CSS “vanilla” per la creazione della Web App
 - **+ A[8.2.1]:** Conoscenza approfondita della tecnologia
 - **- A[8.2.2]:** Possibili complicanze per la fase di testing e in generale poca flessibilità nello sviluppo dell'applicazione
 - **P[8.3]:** Utilizzare Flask
 - **+ A[8.3.1]:** Facilità di integrazione con l'agente intelligente
 - **- A[8.3.2]:** Durante il corso i Team Members faranno esperienza in ambiente Java
 - **R[8]:** P[8.1] in quanto i Team Members volevano imparare una nuova tecnologia pur rimanendo in un ambiente Java

5. Wrap up (*tempo: 5 minuti su 10 minuti*):

- **Riepilogo delle principali decisioni e dei punti chiave discussi durante il meeting.**
- **Raccolta di feedback e suggerimenti.**
- **Chiusura del meeting.**