



Scrum Product Backlog

Riferimento	2023_C10_SPB_beehAlve_V1.0
Versione	0.1
Data	27/12/2023
Destinatario	Azienda "HiveGuard Analytics" Team di Sviluppo beehAlve
Presentato da	Delogu Nicolò, Mazza Dario
Approvato da	



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
27/12/2023	0.1	Prima stesura	Delogu Nicolò, Mazza Dario
27/12/2023	1.0	Aggiunta User Stories dalla 17 alla 28	Dario Mazza



Team Members

Ruolo	Nome e Cognome	Acronimo	Email
PM	Delogu Nicolò	DN	n.delogu@studenti.unisa.it
PM	Mazza Dario	MD	d.mazza6@studenti.unisa.it
TM	Festa Francesco	FF	f.festa19@studenti.unisa.it
TM	Gallotta Nicolò	GN	n.gallotta@studenti.unisa.it
TM	Valente Sara	VS	s.valente8@studenti.unisa.it
TM	De Pasquale Andrea	DA	a.depasquale10@studenti.unisa.it
TM	Milione Lorenzo	ML	l.milione4@studenti.unisa.it
TM	Boninfante Carmine	BC	c.boninfante2@studenti.unisa.it



Sommario

Revision History	2
Team Members.....	3
Sommario	4
1. Introduzione.....	5
2. Approccio.....	5
3. Product Backlog	6

1. Introduzione

All'interno del presente documento vengono descritte le modalità con cui è stato realizzato e seguito l'approccio agile Scrum ai fini dello sviluppo del prodotto software beehAlve. In seguito a una descrizione circa l'esecuzione dell'approccio, vengono presentati i requisiti da implementare in forma di User Story e dei chiarimenti riguardo le finestre temporali allocate agli Sprint.

2. Approccio

Team

Gli studenti svolgeranno il ruolo di Team Member, responsabili di scegliere autonomamente i task da svolgere durante gli Sprint e di lavorare per raggiungere gli obiettivi prefissati. I Project Managers copriranno i ruoli di Product Owner e Scrum Master e si occuperanno non solo di compilare il Product Backlog, con un insieme di User Stories, ma anche di indicarne un subset a cui il Team dovrà assegnare delle priorità. È importante precisare che i Project Managers non contribuiranno all'implementazione ma si dedicheranno alla guida e alla valutazione del lavoro svolto dal Team; saranno inoltre mantenute le responsabilità definite all'inizio del progetto, ad esempio la gestione dei rischi e la programmazione del lavoro.

Product Backlog

A ogni User Story verranno assegnate una priorità (espressa attraverso un intervallo da 1 a 3, dove 1 indica la priorità più bassa e 3 la più alta) ed una stima in forma di Story Point. Per definire il valore di Story Point per le singole User Story verrà impiegata la tecnica del "Planning Poker" (si farà uso del seguente tool <https://www.scrumpoker-online.org/en/>), in cui ogni membro del Team selezionerà un valore dalla seguente serie 0, ½, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 e 100 in modo arbitrario, fino alla scelta di uno unanime.

Sprint

È stato deciso di programmare gli sprint con durata settimanale in modo tale avere un maggior controllo sull'andamento dello sviluppo, considerato anche la data della consegna. Prima di ogni Sprint, si terrà uno Sprint Plan Meeting in cui verrà definito un obiettivo, che guiderà la scelta di un sottoinsieme di User Story, specificate nel Product Backlog, il quale andrà a costituire lo Sprint Backlog.

La selezione del sottoinsieme terrà conto delle priorità e delle stime.

Durante lo sprint verranno eseguiti cinque Daily Scrum Meeting (Lun - Ven), in cui verrà mostrato l'andamento dei task agli Scrum Master attraverso le tradizionali tre domande:

1. Cosa ho fatto ieri?
2. Cosa faccio oggi?
3. C'è qualche impedimento che mi ostacola?

Per tutta la durata dei meeting, sarà richiesta l'attivazione della webcam (in quanto ci si incontrerà da remoto) in modo obbligatorio e verrà chiesto ai Team Member di stare in piedi. Al termine di ogni Sprint sarà previsto uno Sprint Review Meeting per analizzare l'incremento del prodotto e raccogliere feedback; le relative informazioni verranno documentate negli Sprint Report con una retrospective.

3. Product Backlog

ID	Nome	User Story	Stima	Priorità
US_01	Registrazione utente	Come utente non registrato, voglio registrarmi al sistema per accedere alle funzionalità per gli utenti.	5	3
US_02	Login utente	Come utente registrato, voglio accedere al mio profilo per gestire le mie informazioni.	3	3
US_03	Sottoscrivere abbonamento	Come utente, voglio sottoscrivere un abbonamento per accedere ai servizi di monitoraggio arnie.	8	3
US_04	Visualizzare dashboard	Come apicoltore, voglio vedere una dashboard delle mie arnie per monitorarne la salute.	5	3
US_05	Visualizzare stato salute	Come apicoltore, voglio visualizzare lo stato di salute delle arnie per intervenire se necessario.	3	2
US_06	Generare report	Come apicoltore, voglio generare report dettagliati per ciascuna delle mie arnie.	2	1
US_07	Aggiungere arnia	Come apicoltore, voglio aggiungere nuove arnie al sistema per monitorarle	3	3
US_08	Rimuovere arnia	Come apicoltore, voglio rimuovere arnie non più in uso dal sistema.	2	3
US_09	Modificare arnia	Come apicoltore, voglio modificare i dettagli di un'arnia registrata.	2	2
US_10	Visualizzare produzione	Come apicoltore, voglio visualizzare la produzione delle mie arnie.	2	1
US_11	Caricare produzione	Come apicoltore, voglio segnalare la produzione delle arnie al sistema.	1	1
US_12	Pianificare intervento	Come apicoltore, voglio pianificare interventi sulle arnie.	3	3
US_13	Visualizzare log interventi	Come apicoltore, voglio visualizzare i log degli interventi sulle arnie.	2	2
US_14	Cancellare intervento	Come apicoltore, voglio cancellare un intervento pianificato.	2	2
US_15	Ricevere notifiche	Come apicoltore, voglio ricevere notifiche in caso di anomalie nelle arnie.	5	3
US_16	Riconoscere anomalie	Come apicoltore, voglio che il sistema riconosca automaticamente eventuali anomalie nelle arnie.	8	3

US_17	Piattaforma Intuitiva per Apicoltore	Come Apicoltore, voglio interagire con una piattaforma user-friendly che non richieda l'uso di manuali, per gestire le mie arnie in modo efficace.	8	3
US_18	Affidabilità Rilevazione Sensori	Come Apicoltore, voglio che i sensori rilevino accuratamente le condizioni delle mie arnie con un tasso di errore inferiore al 10%, per prendere decisioni informate sulla cura delle mie arnie.	13	2
US_19	Sensori Attivi 24/7	Come Apicoltore, desidero che i sensori siano sempre attivi, per monitorare costantemente lo stato delle mie arnie.	5	2
US_20	Notifiche Tempestive da Sensori	Come Apicoltore, voglio ricevere notifiche entro 30 secondi da un rilevamento di problema dai sensori, per intervenire prontamente	3	3
US_21	Creazione Rapida di Arnia	Come Apicoltore, desidero che la creazione di una nuova arnia nel sistema sia veloce, in meno di 3 secondi dall'operazione, per efficienza	2	2
US_22	Sensori con Misurazioni Orarie	Come Sensore, devo fornire misurazioni ogni ora, per garantire un tracciamento dettagliato delle condizioni delle arnie.	3	2
US_23	Energia Sostenibile per Sensori	Come Sensore, devo operare con energia solare per assicurare sostenibilità e ridurre l'interruzione del monitoraggio.	5	3
US_24	Supporto Cross-Platform	Come Apicoltore, voglio accedere alla piattaforma da vari dispositivi e browser, per una flessibilità massima nel monitoraggio delle mie arnie.	8	3
US_25	Manutenzione Semplice del Sistema	Come team di sviluppo, desideriamo che il sistema sia facile da mantenere e aggiornare, per ridurre i costi a lungo termine.	13	3
US_26	Accessibilità Multi-Dispositivo	Come Apicoltore, voglio che il sistema sia accessibile da tutti i dispositivi che supportano HTML5, CSS e Javascript, per un uso senza barriere.	5	3
US_27	Utilizzo del Framework Java Spring	Come team di sviluppo, vogliamo utilizzare il framework Java Spring per lo sviluppo del software, per mantenere coerenza e efficienza	8	3
US_28	Conformità Legale	Come Apicoltore, desidero che il sistema tratti i miei dati nel rispetto della privacy e delle leggi vigenti, per la sicurezza delle mie informazioni.	5	3