

*Pendahuluan*

# **Analisis dan Desain Sistem Informasi**

*Team Teaching Analisis dan Desain Sistem Informasi*

# Deskripsi Matakuliah

- **Nama**

- Analisis dan Desain Sistem Informasi (CIS62142)

- **Kredit**

- 4 SKS (3 SKS tatap muka + 1 SKS praktikum)

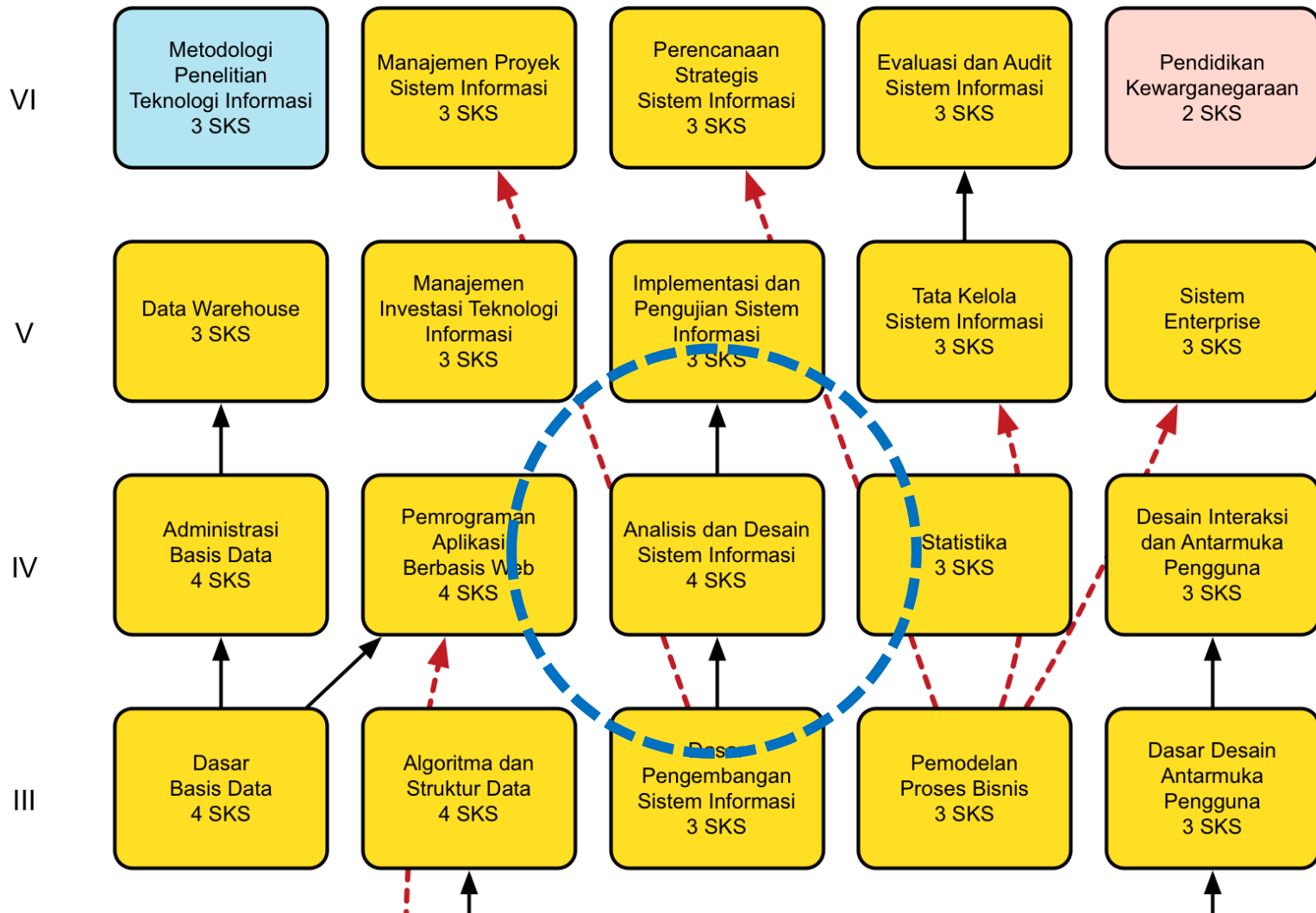
- **Semester:** 4 (Genap)

- **Prasyarat**

- Dasar Pengembangan Sistem Informasi (CIS61132)

- **Sifat:** Wajib / Mandatory

# Posisi Matakuliah



# Tujuan

- Memahami Keterkaitan antara Proses Bisnis dalam Organisasi dengan Rekayasa Sistem/Perangkat Lunak
- Memahami proses pendekatan analisis dan desain Sistem Informasi secara **Terstruktur** dan **Beorientasi Objek**

# Tujuan

- Memahami teknik-teknik elisitasi dan analisis dalam rekayasa kebutuhan
- Mampu menganalisis dan memodelkan arsitektur sistem yang dirancang

## Tujuan (2)

- Mampu menerapkan teknik analisis dan desain perangkat lunak/sistem
- Mampu menganalisis dan mengevaluasi model desain sistem/perangkat lunak yang siap untuk diimplementasikan/dibangun

# Materi Perkuliahan

- Introduction
- Review: BPMN, SDLC, dan Konsep Pemodelan
- Requirement Engineering
- Terstruktur:
  - High Level Modelling
  - Detailed Level Modelling
  - Evaluation

# Materi Perkuliahan

- Object-Oriented:
  - High Level Modelling
  - Detailed Level Modelling
  - Evaluation
- Architectural Design
  - OO
  - Terstruktur
- Implementation/Coding



# Referensi

- Pressman, Roger. S, Software Engineering – A Practitioner's Approach.
- Sommerville, Ian, Software Engineering.
- Vliet, Hans van, Software Engineering: Principles and Practice
- Bennet, S., McRobb, S. and Farmer, R, Object-Oriented Systems Analysis and Design
- Coad, P. and Yourdon, E, Object-Oriented Analysis
- Coad, P. and Yourdon, E, Object-Oriented Design
- Larman, Craig, Applying UML and Patterns
- Booch, Grady, Object-Oriented Analysis and Design with Application

# Evaluasi Keberhasilan

- $NA = 75\% NK + 25\% NP$
- NK (75%)
  - Tugas : 5%
  - Quiz: 10%
  - Project : 20%
  - UTS : 20%
  - UAS : 20%

# Penilaian Tugas

- Ketepatan waktu pengumpulan tugas
- Kerapian tugas yang dikerjakan
- Kesesuaian tugas dengan ketentuan
- Kerjasama antar anggota kelompok
- Pengembangan lanjut dari tugas yang dikerjakan

# Regulasi

- Kehadiran
  - Minimal kehadiran 80%
  - Kehadiran  $< 80\%$ , pengambilan mata kuliah dibatalkan (Nilai Akhir K)
  - Toleransi keterlambatan 15 menit
- Kode Etik Mahasiswa
  - Pakaian, Sikap, dan Perilaku
    - Di Kelas maupun di Luar Kelas
- In Class
  - ***No laptop or phone open unless told***

# Regulasi

- Tugas dan Quiz akan diadakan ***sewaktu-waktu***
  - Materi quiz hingga materi yang terakhir disampaikan.
- Ujian/Quiz/Tugas susulan karena kelalaian dan ketidakhadiran di kelas tanpa surat keterangan resmi ***TIDAK DILAYANI*** dan diberi nilai ***NOL***

# Kontak



[djoko.jalin@ub.ac.id](mailto:djoko.jalin@ub.ac.id)

08123314155

Know the ethics on how to communicate with lecturers

# Ketentuan Pengiriman Tugas

1. Penulisan subject email yang ditentukan di kelas harus sama persis, perhatikan bentuk kapitalisasi hurufnya.
2. Nama dan NIM (seluruh) pembuat tugas harus dituliskan dalam badan email
3. Tugas yang dikerjakan secara berkelompok cukup kirimkan satu saja, dan ketentuan no.2 tetap berlaku.
4. File yang dikirimkan ***TIDAK BOLEH DIKOMPRESI*** (di-ZIP atau di-RAR), ***kecuali*** diminta
5. Keterlambatan ***TIDAK DITOLERANSI***

# Task Penalty

- Email tugas yang tidak memenuhi ketentuan akan **DIHAPUS** tanpa dibuka, tanpa pemberitahuan, **DINYATAKAN TIDAK MENYELESAIKAN** tugas, dan tugas diberi nilai **NOL**.
- **TIPS:**
  - Selalu CC email yang dikirim ke alamat email pembuat tugas dan cek kesesuaian email yang dikirimkan dengan ketentuan yang berlaku
  - Gunakan NAMA ASLI, bukan nama samaran.



# Elearning: enrollment key

C : 1055

D : 4446

# Questions?