<https://www.jianshu.com/p/b33d0a52a83d>

**UIButton**

Button是一个继承于UIView的矩形按钮对象

**UIButton初始化**

//创建了一个btn对象，根据类型类创建btn，

//圆角类型btn:UIButtonTypeRoundedRect

//通过类方法来创建buttonWithType：类名+方法名

UIButton \*btn = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];

**设置button 按钮的位置**

btn.frame= CGRectMake(100, 100, 80, 40);

**设置按钮的文字内容**

//P1:字符串类型，显示到按钮上的文字

//P2:设置文字类型的状态类型：

UIControlStateNormal,正常状态

UIControlStateHighlighted，按下状态

[btn setTitle:@"按钮01" forState:UIControlStateNormal];

[btn setTitle:@"按钮按下" forState:UIControlStateHighlighted];

**button 背景色设置**

btn.backgroundColor = [UIColor grayColor];

**button文字的相关设置**

btn.titleLabel.font = [UIFont systemFontOfSize:24];

**按钮风格颜色设置**

//设置文字显示的颜色

//P1:颜色

//P2：状态

[btn setTitleColor:[UIColor redColor] forState:UIControlStateNormal];

//设置按下状态的颜色

[btn setTitleColor:[UIColor orangeColor] forState:UIControlStateHighlighted];

//设置按钮的风格颜色

[btn setTintColor:[UIColor whiteColor]];

**将button显示出来**

//添加到视图中并显示

[self.view addSubview:btn];

**显示图片的button**

//三步创建一个自定义类型的btn

//custom 定制的，定做的

UIButton \* btnImage = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeCustom];

//创建UIImage对象

UIImage \* icon01 = [UIImage imageNamed:@"btn01.jpg"];

UIImage \* icon02 = [UIImage imageNamed:@"btn02.jpg"];

//设置按钮图片方法设置

//p1:显示的图片对象

//p2:控件的状态

[btnImage setImage:icon01 forState:UIControlStateNormal];

[btnImage setImage:icon02 forState:UIControlStateHighlighted];

[self.view addSubview:btnImage];

**button事件处理**

//向按钮添加事件函数

//P1:“谁”来实现事件函数，实现的对象就是"谁"

//P2:@selector(pressBtn):函数对象，当按钮满足P3事件类型时，调用函数

//P3:forControlEvents:事件处理函数

//UIControlEventTouchUpInside:当手指离开屏幕时并且手指的位置在按钮范围内触发事件函数

//UIControlEventTouchDown:当我们的手指触碰到屏幕上时

[btn addTarget:self action:@selector(pressBtn:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];

//触碰时调用事件函数

[btn addTarget:self action:@selector(touchDown) forControlEvents:UIControlEventTouchDown];

**控件状态**

* 普通(Normal):最常见的状态是默认的普通状态。控件在未处于其他状态时都说这种状态
* 突出显示(Highlighted):突出显示状态是控件正被使用时的状态。对于按钮来说，这表示用户手指正在按钮上
* 禁用(Disabled):禁用状态是控件被关闭时的状态。用禁用控件，可以在Interface Builder中取消选中Enabled 复选框，或者将控件的enabled属性设置为NO。
* 选中(Selected):只有一部分控件支持选中状态。它通常用于指示该控件已启动或被选中。选中状态与突出显示状态类似，但控件可以在用户不再直接使用它时继续保持选中状态。