1.static 内存，作用域，除了修饰变量还能修饰什么（函数）

2.指针和引用，指针和引用的大小

3.TCP和UDP，TCP怎么实现可靠性传输的

4.http和https的加密

5.堆和树有什么区别？

6.堆栈和队列有什么区别？

7.字符串的排序

算法题（DFS）

