作者：Zelus  
链接：[https://www.nowcoder.com/discuss/72132](https://www.nowcoder.com/discuss/72132" \t "_blank)  
来源：牛客网

作者去年毕业于北京某不知名211，去年春招至秋招都在牛客上看了大量的面经。今年三月份由于个人原因打算换工作，前后通过社招共面试了：网易云音乐，腾讯在线教育，腾讯视频，今日头条四家公司，岗位均为iOS开发，除开网易云以外，其他均走到总监面（腾讯在线教育）及拿到offer（腾讯视频，头条）由于我本人本来也毕业不太久，面试与校招差距不大，对学弟学妹们应该有一定的参考意义，随撰写此篇面试记录用于参考。

**网易云音乐 iOS高级开发工程师 一面跪**

个人是网易云粉丝，这个岗位base杭州也算不错，遂在boss直聘上投递，当天就约了晚上电面。说实话面试体验不太好，面试官应该是只做native开发，我个人在上家公司业务开发更多是weex，面试失利也较为正常。

以下为问题:

* 简单介绍下自己
* 看你写的都是js，oc基础还ok吗？
* oc里的消息转发？
* oc怎么实现多继承？怎么面向切面？
* 怎么给系统对象如UIView增加属性？
* Load方法与Initialize方法有什么区别？
* autoreleasepool怎么用？原理是什么？
* weak与assign有什么区别?
* NSNotificationCenter接受消息和发送消息是在一个线程立吗？发送消息是同步还是异步的？接受消息呢？
* 有什么要问我的

面了大概一小时，我自己录音做了一次复盘，感觉答上来大概80%吧，消息转发那里答得不太好，理解错面试官意思了，我回答成了整个消息流程。第二天一早就收到hr消息挂了，估计是岗位不太符合，那边估计是要纯原生且经验比较丰富的人。GG

**今日头条 iOS高级开发工程师 拿到offer**

效率奇高，下午两点半开始面试，不到6点和hr谈完薪资。

一面：

* 介绍自己
* 写了个旋转数组找最小数字的题
* category复写元类方法原理
* 消息转发
* weex原理，怎么优化的
* http三次握手流程，为什么要三次握手？
* http长连接了解吗？
* runloop用过吗？

一面面了蛮久，但大部分还是基础。

二面

* 写了一个查找某路径是否存在于某二叉树内题
* autoreleasepool原理，底层数据结构，pop,push方法是否会对对象的引用计数产生作用？
* https握手流程？
* weex和native如何通讯的？
* weex渲染原理
* runloop用过吗？
* runtime用过么？kvo原理了解么？
* 在上家公司做的最具有技术含量的事情是什么?

还有一些记不\*\*\*了。。。囧 面试官很严肃，答完并不会给任何反馈，不知道他是否满意，搞得我越来越紧张。

三面

* autolayout原理
* fmdb用的什么数据库？支持事务吗？
* nodejs协程是怎么一回事？
* 如何在iOS项目里设计一个页面跳转路由器？

三面剩余技术方面都问的比较宽泛，更多的聊天。

hr面就不放了，没啥参考意义。

**腾讯视频 iOS高级开发工程师 拿到offer**

一面：

突然接到电话，面试官声音非常好听，刚开始我还以为是hr。。。

* 简历上基本都是js啊，oc基础还记得吗？
* oc消息流程
* weak关键字原理
* runtime
* 异步绘制原理
* oc怎么实现private,public等关键字
* 大概讲讲weex
* iOS渲染图片怎么优化
* 怎么记录app启动速度
* Load方法
* autoreleasepool与arc原理
* 快排原理，如何优化
* https原理
* 两个玻璃球，100层楼。某层楼扔下玻璃球刚好会碎，此层楼以上抛下玻璃球都会碎，此层楼下抛下都不会碎。最少抛几次玻璃球找的出来这层楼？

最后那个智力题真是无力吐槽。

二面：

* weex最近迭代了什么？
* 看过weex源码么？
* 认识天施么？（我：？？？？？）
* weex和rn区别是什么？阿里为什么要开发weex?

感觉是个亲切的大叔，和我随便聊了聊。。。

三面：（北京现场面试）

* 手写一个根据网络请求响应码本地快速查找对应范围内的msg的题。
* weex和rn区别是什么？
* 做过最有成就感的事情是什么？
* 你觉得weex的难点在哪里？
* weex布局引擎怎么实现？

答得一般感觉，不过最后还是给过了。

四面：（北京现场）

基本都是聊天，介绍腾讯视频业务，就不放了。

hr：

问了个很有意思的问题：我看你毕业不到一年，为什么面试官觉得你能hold住这个岗位？你自己有信心吗？

**腾讯在线教育 iOS高级开发工程师 总监面后由于和腾讯视频冲突放弃流程**

一面：

* iOS渲染图片怎么优化
* Load方法
* 快排原理
* app启动过程
* oc消息流程
* 讲讲runloop
* 讲讲runtime
* weak关键字原理
* block原理
* arc
* 在线oj：大数相乘

腾讯在线oj体验好差，果然还是现场面试占优势。

二面：

随便聊了聊，然后又约晚上在线oj，题目又是大数相乘。。。

三面：

* 你的项目很杂啊，nodejs你觉得你掌握的怎么样？
* nodejs协程？
* 介绍一下typescript
* 为什么喜欢golang
* golang中的goroutine怎么实现的？
* vuejs和reactjs有什么区别？
* 现在你可以等概率随机获得1~5个数字，怎么在此基础上等概率获得1~7？
* 某班30%的人喜欢足球，40%的人喜欢篮球，50%的人喜欢排球，问多少人（比例）既喜欢排球，又喜欢篮球？
* 如何快速的统计某篇文章中出现频率最高的几个单词？

果然是大佬的问题，不拘一格，最后的智力题无力吐槽。

面了一圈下来感觉和当时校招区别不算特别大，基本还是一面二面问基础，同时在基础ok的情况下深入某个项目挖掘候选者亮点。比如我简历上写了掌握weex，基本每家公司都问weex原理。。。有趣的是有的面试官还会关注除了iOS方面别的技术掌握程度，比如我无意间提到自己写过一个go的小项目，就go语言本身，面试官也和我聊了很多。

要说面试心得，我觉得我还蛮有积累的。从去年校招到今年3月社招，大大小小的公司面了不下20家。大部分都拿到了offer。一路面过来，我觉得候选者应该做好这么几件事：

* 基础绝对牢靠，比如算法要ok，计网如tcp/ip，https，http，基本操作系统知识如线程进程，内存显存，虚拟内存，多线程调度，锁等要掌握。
* 对应岗位的基本技术能力要具备，比如上述面试中多次提到的iOS相关问题。
* 某个方面要有绝对的亮点，比如我做过蛮多weex，面试官可能就比较关注是否了解weex原理，同时是否做过优化？
* 沟通能力要好，在面试中能理解面试官的问题，表述清楚自己的想法。
* 思维能力要好，遇到自己没见过的问题，要有解决思路。

最后推荐几本校招必备的书籍，不限技术方向： 《现代操作系统》、《程序员的自我修养》、《自顶向下的计算机网路》、《C和指针》以及《剑指offer》

同时放一片自己总结的iOS方面的常见面试考点：<https://github.com/Rabbbbbbit/iOSReview>。个人觉得如果全部掌握，足以hold住80%以上的iOS面试官。

其中一小部分还在完善，可能也有些纰漏，欢迎大家star或者提issue。