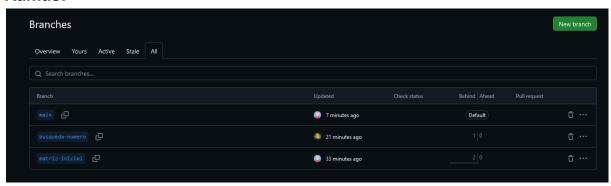
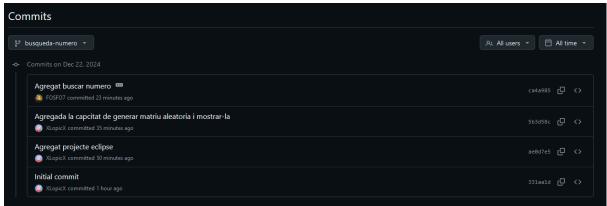
Ramas:



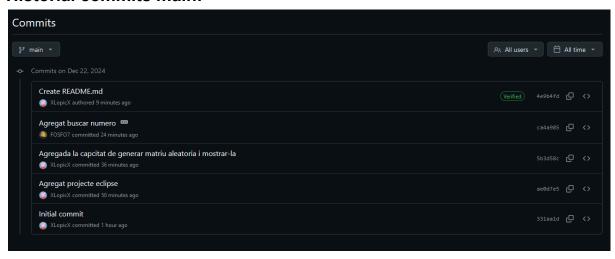
Historial commits matriz-inicial:



Historial commits busqueda-numero:



Historial commits main:



Codi final:

```
import java.util.Random;
import java.util.Scanner;
public class main {
   static int matriu[][] = new int[5][5];
  public static void main(String[] args) {
       omplirMatriu();
       mostrarTaula();
       Scanner scan = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Quin numero vols buscar?");
       int numero = scan.nextInt();
       String resultat = buscarInt(numero);
       if (resultat.equals("n")) {
           System.out.println("No s'ha trobat el numero");
       else {
           System.out.println("La fila on es troba el
numero es la: " + resultat.charAt(0));
           System.out.println("La columna on es troba el
numero es la: " + resultat.charAt(2));
  public static void omplirMatriu() {
       for (int i = 0; i < matriu.length; i++) {</pre>
           for (int e = 0; e < matriu[i].length; e++) {</pre>
               Random rand = new Random();
               matriu[i][e] = rand.nextInt(100); // per a
que no surtin numeros fumada
```

```
public static void mostrarTaula() {
    System.out.print("\n");
    for (int i = 0; i < matriu.length; i++) {</pre>
        for (int e = 0; e < matriu[i].length; e++) {
            if (matriu[i][e] < 10) {</pre>
                System.out.print(matriu[i][e] + "
            else {
                System.out.print(matriu[i][e] + " ");
        System.out.print("\n");
    System.out.print("\n");
public static String buscarInt(int numero) {
    for (int i = 0; i < matriu.length; i++) {</pre>
        for (int j = 0; j < matriu[i].length; j++) {
            if (matriu[i][j] == numero) {
                return (i + 1) + ":" + (j + 1); // Odio
    return "n";
```

- omplirMatriu-> Agrega els valors aleatoris a la matriu 5x5
- mostrarTaula-> Mostra la matriu per pantalla
- buscarInt-> Busca el número donat, si el troba retorna la fila:columna on es troba. En cas de no trobar el número retorna n

Pel que fa l'altra part del codi és bastant lògic, tenim el scanner obtenint l'input de l'usuari i guardant-lo a la variable número, i posteriorment interpretem el resultat de buscarInt per retornar la posició de la fila que serà el caràcter a la pos 0 perquè es f:c (fila:columna) i la columna que serà el caràcter 2, si no troba el número retornarà que no existeix, si el número està repetit retornarà el primer que trobi.

Pel que fa git primer hem creat la repo, després hem fet commit del projecte amb main, després hem creat la branca "matriz-inicial" i una vegada feta hem fet merge amb la rama main, després hem creat la branca "busqueda-numero" i una vegada feta hem fet merge amb la rama main.

Finalment, des de la pàgina web hem creat el README i publicarem el pdf.

Fin.