



前端开发岗位介绍与行业调查

|  |  |
| --- | --- |
| **专 业** | **软件工程** |
| **姓 名** | **郑旭然** |
| **日 期** | **2022/9/9** |

**摘 要**

前端开发是创建WEB页面或APP等前端界面呈现给用户的过程，通过HTML，CSS及JavaScript以及衍生出来的各种技术、框架、解决方案，来实现互联网产品的用户界面交互。近年来，前端开发跟随移动互联网发展带来了大量高性能的移动终端设备应用。HTML5，Node.js的广泛应用，各类UI框架，JS类库层出不穷，开发难度也在逐步提升。文章将大致包括开发岗位行业概述，介绍前端开发岗的岗位职能、行业所需主流技术栈与前端就业的必要准备。

**关键词**：开发岗 前端开发 学习路径

**目 录**

[**第1章 行业概述与应届生就业现状** - 1 -](#_Toc114215683)

[1.1 前端开发行业概述 - 1 -](#_Toc114215684)

[1.2 前端开发应届生就业现状 - 1 -](#_Toc114215685)

[1.2.1 Web前端人才需求量大 - 1 -](#_Toc114215686)

[1.2.2 Web前端薪资待遇高 - 2 -](#_Toc114215687)

[1.2.3 前端就业方向多 - 2 -](#_Toc114215688)

[1.2.4 Web发展前景好 - 2 -](#_Toc114215689)

[**第2章 岗位职能介绍** - 3 -](#_Toc114215690)

[2.1 前端开发主要工作内容 - 3 -](#_Toc114215691)

[2.2 前端开发岗位职能 - 3 -](#_Toc114215692)

[2.2.1 岗位职能 - 3 -](#_Toc114215693)

[2.2.2 实际工作中不同阶段的职能划分 - 4 -](#_Toc114215694)

[2.2.2.1 基础入门阶段 - 4 -](#_Toc114215695)

[2.2.2.2 初级阶段 - 4 -](#_Toc114215696)

[2.2.2.3 中级阶段 - 4 -](#_Toc114215697)

[2.2.2.4 高级阶段 - 4 -](#_Toc114215698)

[2.3 前端开发工程师招聘案例 - 5 -](#_Toc114215699)

[2.3.1 职位描述 - 5 -](#_Toc114215700)

[2.3.2 任职要求 - 5 -](#_Toc114215701)

[2.3.3 岗位职责 - 5 -](#_Toc114215702)

[2.3.4 其它 - 5 -](#_Toc114215703)

[2.3.5 加分项 - 6 -](#_Toc114215704)

[**第3章 前端技术栈与学习路径** - 7 -](#_Toc114215705)

[3.1 前端主要技术栈 - 7 -](#_Toc114215706)

[3.1.1 浏览器 - 7 -](#_Toc114215707)

[3.1.2 编程语言 - 7 -](#_Toc114215708)

[3.1.3 切页面 - 7 -](#_Toc114215709)

[3.1.4 开发工具 - 7 -](#_Toc114215710)

[3.1.5 代码质量 - 8 -](#_Toc114215711)

[3.1.6 前端库/框架 - 8 -](#_Toc114215712)

[3.1.7 前端标准/规范 - 8 -](#_Toc114215713)

[3.1.8 性能 - 8 -](#_Toc114215714)

[3.1.9 编程知识储备 - 8 -](#_Toc114215715)

[3.1.10 部署流程 - 9 -](#_Toc114215716)

[3.1.11 代码组织 - 9 -](#_Toc114215717)

[3.1.12 安全 - 9 -](#_Toc114215718)

[3.1.13 移动Web - 9 -](#_Toc114215719)

[3.1.14 前沿技术社区/会议 - 10 -](#_Toc114215720)

[3.1.15 计算机知识储备 - 10 -](#_Toc114215721)

[3.1.16 软技能 - 10 -](#_Toc114215722)

[3.1.17 可视化 - 10 -](#_Toc114215723)

[3.2 前端开发学习路径 - 11 -](#_Toc114215724)

[3.2.1 基础入门 - 11 -](#_Toc114215725)

[3.2.1.1 Web前端零基础入门HTML5+CSS3+前端项目 - 11 -](#_Toc114215726)

[3.2.1.2 移动web开发实战 - 12 -](#_Toc114215727)

[3.2.2 技术进阶 - 12 -](#_Toc114215728)

[3.2.2.1 JavaScript深入浅出-0基础入门神器 - 12 -](#_Toc114215729)

[3.2.2.2 JavaScript核心之Web APIs - 12 -](#_Toc114215730)

[3.2.2.3 数据交互&异步编程-前端进阶Ajax零基础入门 - 12 -](#_Toc114215731)

[3.2.3 VUE开发 - 13 -](#_Toc114215732)

[3.2.3.1 前端高级Node.js零基础入门 - 13 -](#_Toc114215733)

[3.2.3.2 前端框架Vue2+Vue3 - 13 -](#_Toc114215734)

[3.2.4 React&小程序开发 - 13 -](#_Toc114215735)

[3.2.4.1 前端React精品教程 - 13 -](#_Toc114215736)

[3.2.4.2 TypeScript零基础入门到实战 - 13 -](#_Toc114215737)

[3.2.4.3 快速开发微信小程序 - 14 -](#_Toc114215738)

[**第4章 就业准备建议** - 15 -](#_Toc114215739)

[4.1 确定方向 - 15 -](#_Toc114215740)

[4.2 做业务还是做架构 - 15 -](#_Toc114215741)

[4.3 技术的学习 - 15 -](#_Toc114215742)

[4.4 技术栈 - 15 -](#_Toc114215743)

[4.5 项目经历 - 16 -](#_Toc114215744)

[4.6 面试准备 - 16 -](#_Toc114215745)

[4.7 面试 - 16 -](#_Toc114215746)

[**参考文献** - 18 -](#_Toc114215747)

**第1章 行业概述与应届生就业现状**

## 1.1 前端开发行业概述

前端开发是创建WEB页面或APP等前端界面呈现给用户的过程，通过HTML，CSS及JavaScript以及衍生出来的各种技术、框架、解决方案，来实现互联网产品的用户界面交互[1]。

前端开发从网页制作演变而来，名称上有很明显的时代特征。在互联网的演化进程中，网页制作是Web1.0时代的产物，早期网站主要内容都是静态，以图片和文字为主，用户使用网站的行为也以浏览为主。随着互联网技术的发展和HTML5、CSS3的应用，现代网页更加美观，交互效果显著，功能更加强大[2] 。

前端开发跟随移动互联网发展带来了大量高性能的移动终端设备应用。HTML5，Node.js的广泛应用，各类UI框架，JS类库层出不穷，开发难度也在逐步提升。

1.2 前端开发应届生就业现状

目前，计算机相关专业应届毕业生有不小比例的人都决定进入前端开发行业。Web前端人才需求持续增加，前端薪资工资较高，就业方向比较多，未来发展前途也比较广阔，前端程序员的就业前景可观，随着前端工作年限的增加，工资也是同步上涨的趋势；随着大型企业对于用户界面体验的要求的高度重视，前端人才的需求也在增加。

互联网时代先天优势，不管干什么基本都离不开网络，尤其是电商行业，对于用户的交互和体验度更加注重，而这些基本都是Web前端技术实现的效果；前端对于IT互联网的应用很广泛，app、小程序、移动端、PC端等都是需要前端技术的开发支持才能够完成；就业薪资总体较高，就业薪资可以问身边的朋友，或是在招聘网站上搜索一下，也是可以看到的。前端的就业薪资相对是比较高的，10k-15k最多占到1/3。

接下来具体说说Web前端开发就业前景。

### 1.2.1 Web前端人才需求量大

据国内第三方数据统计，未来五年我国信息化人才总需求高达1500万-2000万人。其中“网络工程”、“UI设计”、“Web前端”等人才的缺口最为突出，所以2020年Web前端的市场需求很大。更有甚者目前不仅大型互联网公司相继成立了专属的Web前端部门，中小型公司和创业公司也急需专业的Web前端工程师。

### 1.2.2 Web前端薪资待遇高

前端开发行业薪资水平呈上涨趋势，Web前端开发早已不是做带动动画的下拉菜单的时代，他们已成为互联网的主宰者，各行业都用其开发互联网应用。

### 1.2.3 前端就业方向多

Web前端开发在软件开发中，就业门槛较低好就业，薪资待遇平均超过13k。在目前互联网只要公司有需要开发互联网产品，包括网站，网页h5，小程序，APP等等，就需要前端开发工程师岗位，具体的就业的方向还可以按公司的技术需求来区分，侧重点各有不同，就业行业随着互联网的发展，已经变得越来越广泛。

### 1.2.4 Web发展前景好

随着5G时代的到来，知否在移动互联网领域将会出现新的开发场景，包括自动驾驶，车联网，物联网，人工智能还有可穿戴设备等领域将带来大量的额前端开发需求，有需求就会有市场。

Web前端工作无法被替代，客户需求存在前景巨大。但IT行业只有不断的自我学习更新才不会被行业所淘汰。如果想要快速找Web前端工作，节省时间成本报Web前端班是一个不错的选择。

**第2章 岗位职能介绍**

前端工程师是互联网时代软件产品研发中不可缺少的一种专业研发角色。从狭义上讲，前端工程师使用 HTML、CSS、JavaScript 等专业技能和工具将产品UI设计稿实现成网站产品，涵盖用户PC端、移动端网页，处理视觉和交互问题。从广义上来讲，所有用户终端产品与视觉和交互有关的部分，都是前端工程师的专业领域[3]。

前端开发是互联网中一项比较热门的行业工作，前端工程师的工作大家一般都感觉是比较轻松，看似轻巧，但实际操作做起来还是有一定的难度的，绝对不是那么的简单就可以完成的。在开发过程中涵盖的技术知识也是非常宽广的，既要从技术的角度来思考界面的实现，又要从用户体验的角度去进行思考，怎样才能让用户更好地接受技术呈现的数据，通过前端技术能够更好的呈现大家想要的信息。简单地说，它的主要职能就将网站的数据和用户的接受更好地结合在一起，为用户呈现一个友好的数据界面。

2.1 前端开发主要工作内容

1．负责网站前端开发，实现产品的页面交互及功能实现；

2．与程序开发人员紧密合作，制作前端及后端程序接口标准；

3．持续的优化前端体验和页面响应速度，优化代码并保持良好兼容性，提升web界面的友好和易用；

4．完成产品的设计、开发、测试、修改bug等工作，包括业务需求的沟通，功能模块详细设计，业务功能实现和功能变更维护；

5．解决项目开发过程中遇到的技术和业务难题，高质量完成web前端开发工作。

2.2 前端开发岗位职能

本节是对2.1节中前端开发主要工作内容的细化。前端开发主要包括的岗位职能有：

2.2.1 岗位职能

1．Web应用的设计与开发；

2．Web接口设计与开发；

3．复杂Ajax交互开发；

4．JavaScript数据处理；

5．懂面向对象形式开发组件；

6．HTML/CSS代码质量控制，解决前端浏览器兼容性问题；

7．熟悉理解用户体验、交互操作流程及用户需求等等。

2.2.2 实际工作中不同阶段的职能划分

2.2.2.1 基础入门阶段

制作页面，把设计师的设计图转换成HTML + CSS +js+image的静态网页，交给后端开发人员制作成页面模板。这就是入门级前端工程师的工作。

2.2.2.2 初级阶段

你需要开始研究更复杂的问题，从浏览器兼容性开始。老实说，浏览器兼容性的问题并不是那么容易解决的。毕竟，每个项目对浏览器版本都有不同的要求。此外，不仅有PC浏览器，还有各种移动设备上的浏览器。除了兼容性之外，你可能还需要注意性能问题，包括但不限于网络性能、呈现性能、js逻辑性能等等。

2.2.2.3 中级阶段

一旦你了解了HTML、js、CSS和各种浏览器特性的细节，你就会被要求领导一个小的开发团队，当然是前端开发团队。也许有三四个，也许更少。除了编写自己的页面之外，你还将帮助团队成员解决各种详细问题。毕竟，你是最了解技术细节的人。在这一点上，有些人开始止步不前，而其他人开始关注另一个新问题：工程。前端代码很松散，项目结构很差，一旦开发人员多了起来，业务就复杂了，怎么管理这么多人，这么多代码是一个很大的问题。你在这个问题上是否取得突破决定了你是否能进入下一个阶段。

2.2.2.4 高级阶段

此时，你已经熟悉了前端开发的各种技术细节。同时，你还熟悉各种前端框架和技术的特点。知道如何组织和管理项目，以便使每个人都能以最快的速度满足项目需求。因此，当新项目到来时，你可以根据过去的经验，快速地选择一些技术和工具，与自己认为最合适的人组成项目团队，并夜以继日地努力工作克服难关。

2.3 前端开发工程师招聘案例

此处给出一个某企业前端开发招聘案例，用于让读者真实地感受到目前企业对于前端开发工程师职能的期望。

2.3.1 职位描述

1．主要负责前端页面与样式的开发和功能实现；

2．配合后端开发人员与UI设计师，对功能型页面程序提供与整合；

3．负责前端静态页面及页面JS效果输出；

4．应用JavaScript和相关技术与后台进行交互通信；

5．负责持续优化APP及网站的用户体验和可用性；

6．追踪前端技术的发展，结合实际应用需求进行技术的改进与创新。

2.3.2 任职要求

1. 熟悉WEB前端技术，对符合WEB标准的网站重构有一定的经验；

2. 理解并掌握Javascript语言核心技术DOM、BOM、Ajax、JSON等，对Javascript框架应用（如Vue/react/jQuery/bootstrap等）有一定的经验；

3. 熟悉HTML5并有一定的实际应用，在移动端有实际项目开发经验；

4. 对CSS/Javascript性能优化、解决多浏览器兼容性问题有一定的经验；

5. 具备良好的服务意识、责任心、较强的学习能力、优秀的团队沟通与协作能力；

6. 能承担一定的工作压力。

2.3.3 岗位职责

1. 负责跟UX和PM沟通，高质量完成设计图及交互，提升产品用户体验；

2. 维护及优化产品前端页面性能；

3. 负责解决产品在不同终端及浏览器中的适配及兼容性问题；

4．Javascript基础扎实，对React有深入了解，对网络协议有一定了解；

2.3.4 其它

1. 标配Macbook Pro；

2. 不打卡

3. 定期团建

4. 可接受远程面试

2.3.5 加分项

1. 热爱分享；

2. 有自己的个人技术博客；

3. 有一定后台开发经验，不仅限于Node.js。

**第3章 前端技术栈与学习路径**

## 3.1 前端主要技术栈

### 3.1.1 浏览器

* IE6/7/8/9/10/11 (Trident) / Edge (EdgeHTML)
* Firefox (Gecko)
* Chrome/Chromium (Blink)
* Safari (WebKit)
* Opera (Blink)

### 3.1.2 编程语言

* JavaScript/Node.js
* CoffeeScript
* TypeScript

### 3.1.3 切页面

* HTML/HTML5
* CSS/CSS3
* Sass/LESS/Stylus/postCSS
* PhotoShop/Paint.net/Fireworks/GIMP/Sketch

### 3.1.4 开发工具

编辑器和IDE

* VIM/Sublime Text2
* Notepad++/EditPlus
* WebStorm

调试工具

* Firebug/Firecookie
* YSlow
* IEDeveloperToolbar/IETester
* Fiddler

版本管理

* Git/SVN/Mercurial
* Github/GitLab/Bitbucket/Gitorious/GNU Savannah/Launchpad/SourceForge/TeamForge

### 3.1.5 代码质量

* Coding style
  + JSLint/JSHint/jscs/ESLint
  + CSSLint
  + Markup Validation Service
  + HTML Validators
* 单元测试
  + QUnit/Jasmine
  + Mocha/Should/Chai/Expect
  + Unit JS
* 自动化测试
  + WebDriver/Protractor/Karma Runner/Sahi
  + phantomjs
  + SourceLabs/BrowserStack

### 3.1.6 前端库/框架

* jQuery/Underscore/Mootools/Prototype.js
* YUI3/Dojo/ExtJS/KISSY
* Backbone/KnockoutJS/Emberjs
* AngularJS
* …

### 3.1.7 前端标准/规范

* HTTP/1.1: RFCs 7230-7235
* HTTP/2
* ECMAScript3/5
* …

### 3.1.8 性能

* JSPerf
* YSlow 35 rules
* PageSpeed
* …

### 3.1.9 编程知识储备

* 数据结构
* OOP/AOP
* 原型链/作用域链
* …

### 3.1.10 部署流程

* 压缩合并
  + YUI Compressor
  + Google Clousure Complier
  + UglifyJS
  + CleanCSS
* 文档输出
  + JSDoc
  + Dox/Doxmate/Grunt-Doxmate
* 项目构建工具
  + make/Ant
  + GYP
  + Grunt
* ES6＋ 转换器
  + Traceur
  + Babel

### 3.1.11 代码组织

* 类库模块化
  + CommonJS/AMD
  + YUI3模块
  + webpack
* 业务逻辑模块化
  + bower/component
* 文件加载
  + LABjs
  + SeaJS/Require.js
* 模块化预处理器
  + Browserify

### 3.1.12 安全

* CSRF/XSS
* CSP
* Same-origin policy
* ADsafe/Caja/Sandbox

### 3.1.13 移动Web

* HTML5/CSS3
* 响应式网页设计
* Zeptojs/iScroll
* …

### 3.1.14 前沿技术社区/会议

* D2/WebRebuild
* NodeParty/W3CTech/HTML5梦工厂
* …

### 3.1.15 计算机知识储备

* 编译原理
* 计算机网络
* 操作系统
* 算法原理
* 软件工程/软件测试原理
* Unicode
* …

### 3.1.16 软技能

* 知识管理/总结分享
* 沟通技巧/团队协作
* 需求管理/PM
* 交互设计/可用性/可访问性知识
* …

### 3.1.17 可视化

* SVG/Canvas/VML
* SVG: D3/Raphaël/Snap.svg/DataV
* Canvas: CreateJS/KineticJS
* WebGL/Three.JS



3.2 前端开发学习路径

此处我们参考市场上主流培训班与大多数前端从业者的学习路径。

新手入门： HTML5+CSS3+实战项目 → 移动web

JavaScript阶段： JavaScript基础 → JavaScript核心Web APIs → 数据交互 & 异步编程Ajax\Git

VUE开发： 框架前置课Nodejs&es6 → Vue2+Vue3全套

React + 微信小程序： React → TypeScript → 微信小程序

### 3.2.1 基础入门

3.2.1.1 Web前端零基础入门HTML5+CSS3+前端项目

课程中和课程尾配备两个实战项目，项目一类型是企业站，可以让同学们快速的将基础知识点进行反复练习；项目二类型是电商站，可以让同学们掌握更复杂的网页效果的开发流程和布局标准。本教程严格按照专业的开发流程：专业的测量工具，做到100%还原设计稿。

[最新前端开发入门教程，web前端零基础html5 +css3+前端项目视频教程](https://www.bilibili.com/video/BV1Kg411T7t9)

3.2.1.2 移动web开发实战

本课程采用2+5模式, 前两天承接HTML+CSS, 使用字体图标、平面转换、动画等，丰富网页效果和呈现方式；后5天完成移动端和多端适配效果。课程采用闭环方式设计，每天课程都有完整的案例或项目， 让学生学以致用。

[web前端进阶教程，前端html5+css3+移动端项目实战（含华为新闻，b站移动端等）](https://www.bilibili.com/video/BV1xq4y1q7jZ)

### 3.2.2 技术进阶

3.2.2.1 JavaScript深入浅出-0基础入门神器

学完本课程你将掌握JavaScript基础从变量的定义与使用、数据类型及相互转换、运算符、流程控制语句、三元运算符、数组、函数、构造函数、内置对象以及对象等基础必备技能。

[JavaScript全套教程，Web前端必学的JS入门教程，零基础JavaScript入门](https://www.bilibili.com/video/BV1ux411d75J)

3.2.2.2 JavaScript核心之Web APIs

学习客户端开发技术，能够根据产品需求完成开发任务，如视觉交互、数据处理、安全、性能等，熟练掌握 DOM 操作的方法，能够分析视觉交互需求，结合 CSS 规则设计合理的 DOM 结构，完成开发任务。

[JavaScript核心教程，前端基础教程，JS必会的DOM BOM操作](https://www.bilibili.com/video/BV1k4411w7sV)

3.2.2.3 数据交互&异步编程-前端进阶Ajax零基础入门

本课程案例丰富，知识点配套的案例丰富多样，满足学生学习的兴趣 ；深入原理，会深入讲解如何封装自己的模板引擎和 Ajax 函数；涵盖广泛，涵盖了 Ajax、跨域、JSONP、模板引擎、节流防抖、XHR Level2 等常用技术。

[AJAX零基础到精通\_整合Git核心内容全套教程](https://www.bilibili.com/video/BV1zs411h74a)

### 3.2.3 VUE开发

3.2.3.1 前端高级Node.js零基础入门

本套课程作为框架前置课，重点为学生铺垫 npm、包、模块化、身份认证、CORS 跨域等主要知识点，为学习后面的 Vue 课程夯实基础。同时，本课程涵盖了 MySQL 数据库、API 接口项目开发等后端内容，拓宽了学生的知识面，为前端学生构建了前后端完整的知识体系，助力学生更好地发展。

[Node.js全套入门教程，nodejs最新教程含es6模块化+npm+express+webpack+promise等\_Nodejs实战案例详解](https://www.bilibili.com/video/BV1a34y167AZ)

3.2.3.2 前端框架Vue2+Vue3

历经 5 年的反复打磨与锤炼，重磅推出全套最新的 Vue2 + Vue3 基础课程。共计 500 多集的免费视频，助您轻松掌握前端圈最火的 Vue 框架！

[Vue全套视频教程，从vue2.0到vue3.0一套全覆盖，前端必会的框架教程](https://www.bilibili.com/video/BV1zq4y1p7ga)

### 3.2.4 React&小程序开发

3.2.4.1 前端React精品教程

React 是时下最流行的前端框架之一，是很多大厂的首选前端开发框架！历经数月精心研发，内容包括：React 脚手架、JSX、函数组件、类组件、受控组件、组件通讯、Context、组件生命周期、高阶组等等技术。

[前端React视频教程，react零基础入门原理详解到好客租房项目实战](https://www.bilibili.com/video/BV1gh411U7JD)

3.2.4.2 TypeScript零基础入门到实战

从零开始学习 TypeScript，上手时不需要工程化配置，完全没有任何学习负担。课程知识点全面，从 TypeScript 基础类型，到高级类型，到 TypeScript 的类型声明文件，再到配合 React 的使用，一应俱全。除了纯粹的类型外，还包括 TypeScript 类型兼容性、结构化类型等 TypeScript 原理内容。

[前端TypeScript教程，TypeScript零基础入门到实战全套教程](https://www.bilibili.com/video/BV14Z4y1u7pi)

3.2.4.3 快速开发微信小程序

本课程从小程序账号注册、开发环境搭建、基础语法、路由导航、数据请求、分包、组件化等方面详细阐述了小程序开发必备的基础知识。学完基础之后，利用 uni-app 技术实现微信小程序的开发，可以做到一次开发多端部署。项目拥有首页、搜索页、商品列表页、商品详情页、购物车、登录支付等主要功能。涵盖了分包、vuex、组件化开发等核心技术点的使用。

[前端微信小程序开发教程，微信小程序从基础到发布全流程\_企业级商城实战](https://www.bilibili.com/video/BV1834y1676P)

**第4章 就业准备建议**

## 4.1 确定方向

做职业规划的目的是避免迷茫，而避免迷茫最有效的方式就是确定明确的方向和目标。

对于任何一个技术岗位，都有固定的两个方向：技术专家（架构师）和 开发经理。前者偏重技术，需要你在当前领域钻研得很深；后者偏向管理，需要你在对技术有很深掌握的同时，可以带领团队完成项目的开发。当然，两者并不是鱼与熊掌的关系，可以同时成为技术专家和开发经理。

4.2 做业务还是做架构

做业务，时间要求比较紧，代码质量要求高，可参考的代码比较多，业务知识需要学习。做架构，时间稍微自由，对经验要求比较高，无可参考代码，专业基础知识需要深刻理解；最主要的，做架构的你既是开发，又是用户，还是 PM ，只有80% - 90%的明确目标，并在开发过程中不断微调最终的目标。

4.3 技术的学习

千万不要囫囵吞枣，先把当前使用的技术学透用熟，才是最重要的；千万不要在还没把当前使用的技术吃透之前，去学新的东西，不管新的东西有多火。不同的框架，有不同的核心，有不同的思想。两个框架代码相似之处的思想不一定相似，例如 Angular 和 Vue 都有双向绑定，虽然效果相似，但是实现思想和内部实现方式是截然不同的。还在入门阶段的你，会被各种思想充斥头脑，反而会更不清楚。

4.4 技术栈

招聘时，公司的目标一般都很明确：进来就能干活，主要的日常工作不能拉跨，深度广度是加分项。所以需要优先体现出自己能为企业干活能胜任这份工作，那么就涉及到我们会哪些技术栈。在描述技术栈时，不用使用百分比形容对技术栈的熟悉程度。如果你是面试前端岗位，面试官不太会关注你是否熟练PS、BootStrap、jQuery（不是Jquery）、sql、Java、Ajax、编辑器等等。这些内容只会干扰面试官，以至于在技能情况这一栏眼睛就停留2s-4s钟就跳过。也就是说这里写的都是无用的信息，甚至让你减分,所以简历中请直接在显眼的地方直接告诉面试官，我会使用Vue/React/Angular/Webpack/Node.js等等；而jQuery/BootStrap这类的已经慢慢退出企业应用开发的视野，并非主流，使用主流技术栈的企业才是你选择的方向。

4.5 项目经历

项目经历可以让招聘者大致了解你过去的工作内容和解决问题的能力。在描述项目时，应该加上你在项目中做了哪些工作，主导了什么内容，解决或者优化了什么难题，以及你在项目中发挥的作用和成功。如果有开源项目，可以放一个github地址。因为通过你的开源项目，面试官可以通过commit完整看到你的创造过程，比如工程化建设、commit规范、代码规范、协作方式、代码能力、沟通能力等等，这甚至比面试都有用，没有比开源项目更能展示综合素质的东西了。

4.6 面试准备

在收到面试邀请之前，可以先做好一些前期的准备工作，像是老生常谈的js、html、css、vue/react、nodejs、webpack、http、浏览器等相关面试题一定要多看多刷。尤其是前面简历写到和提到的部分一定要做到心中有数，至少要能讲出来一二三四。因为部分招聘者会通过简历构建面试时提问的思路，会通过简历对你的技术栈刨根问底，所以但凡能写到简历上的东西都有做到胸有成竹。

4.7 面试

面试是公司的主场，但是并不意味着面试者不能反客为主，在合适的时机的抛出一些问题，就可以调节面试的节奏。

面试是一个双向了解的过程，身处客场我们不能一昧的只接招不出招，有进有出你来我往才不至于陷于被动。比如面试官询问前端框架相关的知识时，我们也可以反问公司目前的前端技术框架，以此类推可以询问公司的项目特点、人员的比例分配等。同时在回答技术性问题时，可以在回答的过程中，引申一些自己擅长领域的东西，这个时候面试官往往会被你的话题吸引问一些相关的问题，适当的使用此类技巧可以缓解面试的被动局面。

其次在面试的过程中，回答面试官的问题要做到简明扼要，一言既出就要直击重点，并做一些适当的横向补充，面试的时候不表现自己更待何时呢？遇到不会的问题一定要大方的承认，人都有自己擅长或者不擅长的东西，面试官会慢慢挖掘你擅长的部分的，切忌不懂装懂的胡诌；遇到不会的问题没关系，事后可以询问面试官正确答案，这样可以留下一个有求知欲、有技术热情的印象。

**参考文献**

[1] [前端技术领域潜力巨大 百度办竞赛招人．IT168](https://software.it168.com/a2016/0229/2495/000002495546.shtml)

[2] [前端技术．腾讯网](http://wiki.open.qq.com/wiki/website/%E7%BD%91%E7%AB%99%E5%89%8D%E7%AB%AF%E9%A1%B5%E9%9D%A2%E8%A7%84%E8%8C%83)

[3] 孙晓红 . 网站制作的 W e b 前端开发设计的相关研究 [ J ] . 卫星电视与宽带多媒体，2020(7)：82-83.