## Konfiguracja sieci - desktop

Za konfigurację interfejsów sieciowych w "Ubuntu 20.4 desktop", odpowiada **Network Manager**.

Co prawda pliki konfiguracyjne istnieją, ale lepiej ich nie używać. Nie należy używać obu sposobów konfiguracji równocześnie.

Po procesie konfiguracji desktop posiada jedną kartę sieciową:

• Karta 1 – NAT, konfigurowana z DHCP routera NAT,

Sprawdzenie konfiguracji sieciowej komputera k1d23-3n00

```
ud-3n00@k1d23-3n00: ~
                                                             Q
ud-3n00@k1d23-3n00:~$ ip a

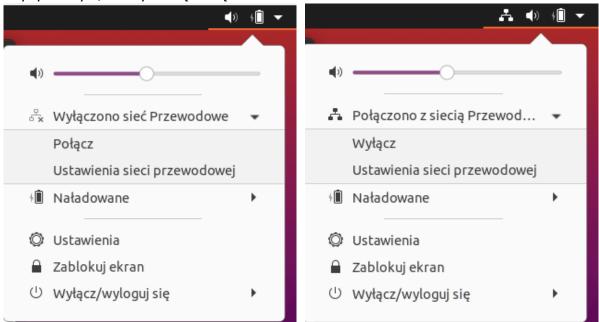
    lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default

qlen 1000
   link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
   inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
   inet6 ::1/128 scope host
      valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP gro
up default qlen 1000
   link/ether 08:00:27:30:8e:56 brd ff:ff:ff:ff:ff
   inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute enp0s3
      valid_lft 86337sec preferred_lft 86337sec
   inet6 fe80::a598:8eaf:6581:897a/64 scope link noprefixroute
      valid_lft forever preferred_lft forever
ud-3n00@k1d23-3n00:~$
```

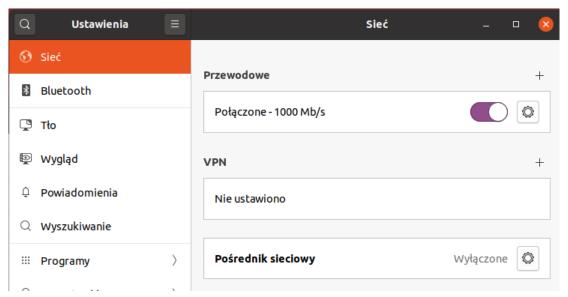
Jak widać karta enp0s3 jest skonfigurowana.

Gdyby tak nie było, należy sprawdzić, czy jest włączone połączenie sieci przewodowej. Klikamy w panel menu (w prawym górnym rogu).

Gdyby nie było, należy kliknąć Połącz

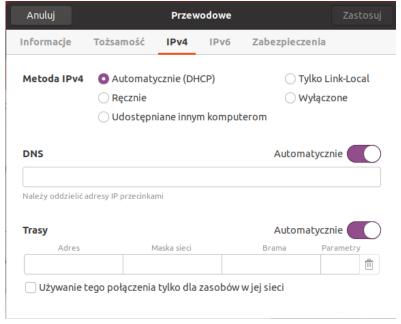


Gdyby to nie pomogło należy sprawdzić "Ustawienia sieci przewodowej"

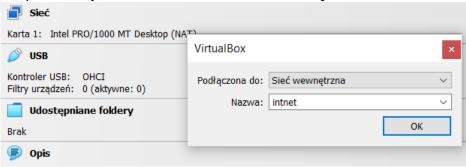


Należy sprawdzić, na zakładce IPv4 ustawienia:

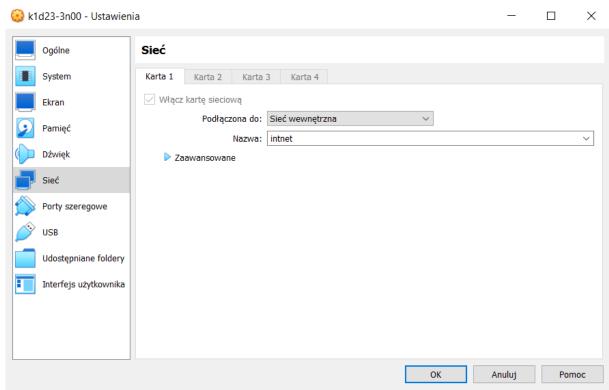
- Metoda IPv4 Automatycznie (DHCP)
- DNS Automatycznie
- Trasy Automatycznie



Aby możliwa była komunikacja pomiędzy desktopem a serwerem należy zmienić ustawienia karty sieciowej w VirtualBox z **NAT** na **Sieć wewnętrzna** 



## Lub



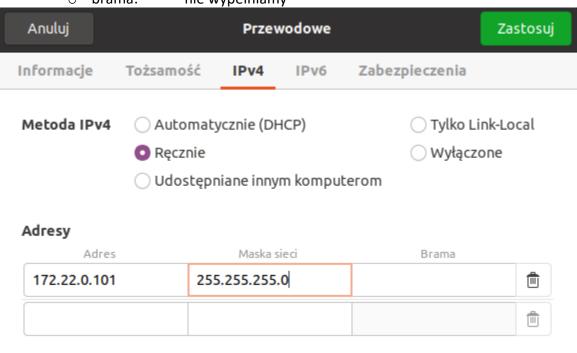
A następnie konfigurujemy Ustawienia na zakładce IPv4,

• wybieramy Metoda: Ręcznie

• wpisujemy:

o adres: 172.22.y.101 gdzie y to nr z dziennika

maska sieci: 255.255.255.0brama: nie wypełniamy

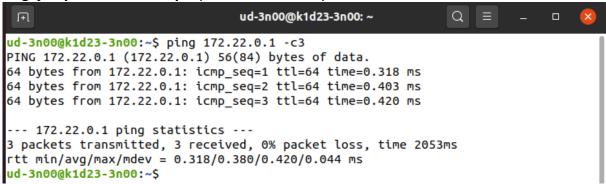


Sprawdzamy efekt konfiguracji

```
ud-3n00@k1d23-3n00: ~
                                                             Q
ud-3n00@k1d23-3n00:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default
 qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
       valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
       valid lft forever preferred lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP gro
up default glen 1000
    link/ether 08:00:27:30:8e:56 brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.22.0.101/24 brd 172.22.0.255 scope global noprefixroute enp0s3
       valid lft forever preferred lft forever
    inet6 fe80::a598:8eaf:6581:897a/64 scope link noprefixroute
       valid lft forever preferred lft forever
ud-3n00@k1d23-3n00:~$
```

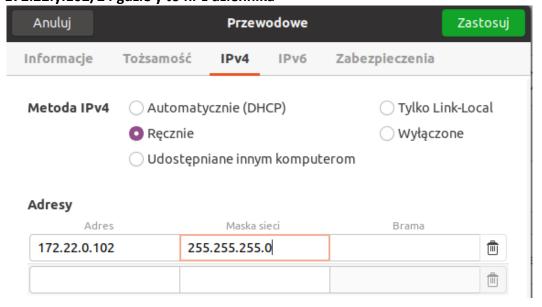
Gdyby nie zadziałało, wyłączamy i włączamy połączenie przewodowe.

Pingujemy Serwer 172.22.y.1 (u mnie 172.22.0.1)



Stwierdzamy poprawną komunikację z serwerem.

W podobny sposób konfigurujemy sieć komputera k2d23-xxyy, przypisując mu adres 172.22.y.102/24 gdzie y to nr z dziennika



Sprawdzamy efekt konfiguracji

```
ud-3n00@k2d23-3n00: ~
                                                            a
ud-3n00@k2d23-3n00:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK.UP.LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defau
lt qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
      valid_lft forever preferred_lft forever
2: enp0s3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER UP> mtu 1500 qdisc fq codel state UP g
roup default glen 1000
    link/ether 08:00:27:f0:c3:5f brd ff:ff:ff:ff:ff
    inet 172.22.0.102/24 brd 172.22.0.255 scope global noprefixroute enp0s3
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 fe80::b6ed:392f:daea:3002/64 scope link noprefixroute
      valid_lft forever preferred_lft forever
ud-3n00@k2d23-3n00:~$
```

## Pingujemy Serwer 172.22.y.1

```
ud-3n00@k2d23-3n00:~

ud-3n00@k2d23-3n00:~

ping 172.22.0.1 -c3

PING 172.22.0.1 (172.22.0.1) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 172.22.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.337 ms

64 bytes from 172.22.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.280 ms

64 bytes from 172.22.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.464 ms

--- 172.22.0.1 ping statistics ---

3 packets transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2039ms

rtt min/avg/max/mdev = 0.280/0.360/0.464/0.076 ms

ud-3n00@k2d23-3n00:~

$ | Ud-3n00@k2d23-3
```

Stwierdzamy poprawną komunikację z serwerem.

## Zmiana nazw kart sieciowych

Aby zmienić nazwę karty sieciowej należy:

- 1. Utworzyć plik: /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules
- 2. Zapisać w nim:

```
SUBSYSTEM=="net", ACTION=="add", DRIVERS=="?*",
ATTR{address}=="08:00:27:fe:e8:3b", KERNEL=="enp*", NAME="LAN"
```

3. Uruchomić system ponownie

```
ud-3n00@k1d23-3n00: ~
ud-3n00@k1d23-3n00:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group d
efault glen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
      valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
      valid_lft forever preferred_lft forever
2: LAN: <BROADCAST, MULTICAST, UP, LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP
group default qlen 1000
   link/ether 08:00:27:fe:e8:3b brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp0s3
    inet 10.0.2.15/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic noprefixroute LAN
      valid_lft 86289sec preferred_lft 86289sec
    inet6 fe80::27b8:5c56:1db6:79f8/64 scope link noprefixroute
       valid_lft forever
ud-3n00@k1d23-3n00:~$
```