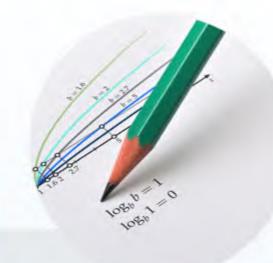


# 第09章 平面、曲面、旋转和实体

顾立平

## 函数2D图与函数3D图的介绍



#### 2D函数图像

描绘函数在x-y平面上的曲线, 横轴为自变量,纵轴为因变量, 显示其变化趋势。

#### 3D函数图像

扩展到三维空间,增加z轴表示 第三个维度,直观展示函数形 状和变化,适用于多变量函数 分析。





物理学中的3D图 示

力学与电磁学中,3D图用于展示物体轨迹、电场磁场分布,便于理解和分析。

工程学中的3D建模

结构工程和流体动力学中,3D图用于模拟应力分布、流体流动,支持工程设计和优化。

生物学的3D展示

分子生物学展示蛋白质结构,生态学通过2D/3D图 揭示种群动态,助力研究理解。

数据分析的可视化

通过2D/3D图分析数据分布、趋势和相关性,简化复杂信息,增强科研洞察。





#### 金融分析工 具

绘制股票2D图,展示价格随时间变化,辅助投资者理解市场动态,制定投资策略。



#### 市场营销分 析

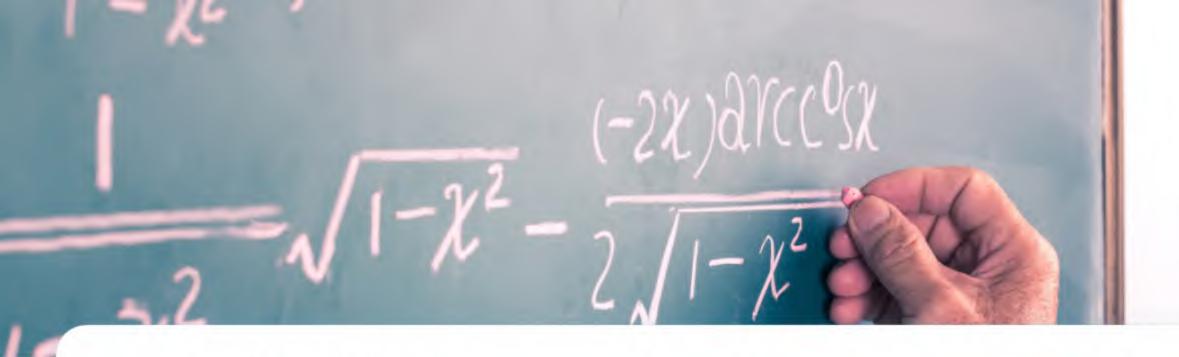
使用2D图表跟踪销售额和市场份额,评估营销效果,依据消费者行为图像调整产品和策略。



#### 成本控制与 生产管理

通过2D函数图分析 生产成本与库存随 时间或生产量的变 化,实现生产过程 的优化和成本控制。





## 等差数列的介绍

#### 等差数列定义

数列相邻项差为常数,此常数为公差,体现数学基本规律。

#### 通项公式阐述

an=a1+(n-1)d,揭示数列第n项与首项、公差的关系。

#### 求和公式详解

Sn=□2×(2a1+(n-1)d),用于计 算数列前n项和,方便计算与应用。

描述匀加速运动中物体的 位移、速度随时间的线性 变化规律,帮助理解运动 学原理。

99

用于模拟温度梯度,计算 热量线性传递,分析热力 学过程中的变化规律。

33

计算天体位置变化,预测 近似匀速运动轨迹,便于 天文观测与预测。

33

预测种群数量的线性增长 或下降,分析生物种群在 特定环境下的动态变化。

"



等差数列在运动学中的应用



热学中的等差 数列



天文学中的等 差数列应用

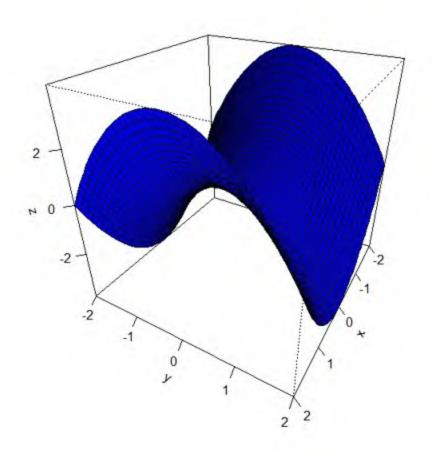


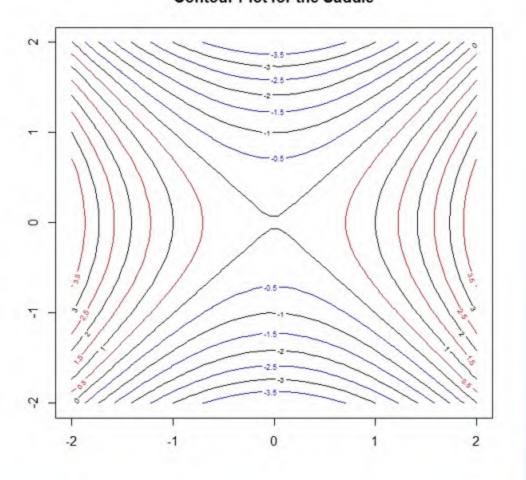
生物学中的等 差数列



## 063 等差数列

#### Contour Plot for the Saddle







01 等差数列在金融分析的应用

用于股票市场趋势预测,计算贷款还款,协助投资者制定策略。

02 等差数列营销应用

预测销售额线性增长,制定销售目标和营销策略,模拟市场份额变化。

03 等差数列在库存管理中的应用

预测库存线性变化,帮助企业设定合理库存和补货策略,确保供应链管理。

04 交互式曲面图应用

提供三维数据的直观展示,便于识别模式和趋势,适用于大数据集的交互式分析,支持决策制定。





#### 物理学中的交互式 曲面图

用于展示温度、压力等物 理量空间分布,旋转缩放 揭示复杂物理现象。



#### 生物学中的应用

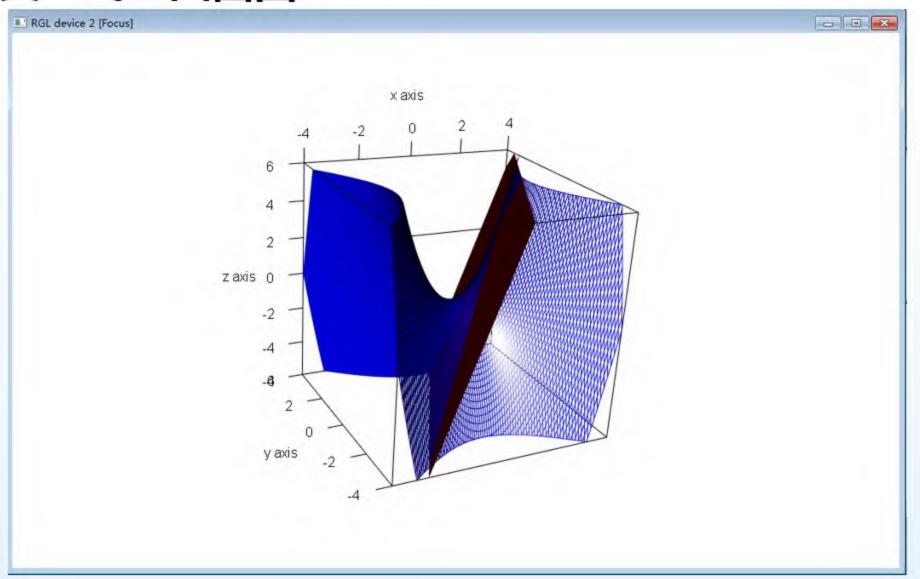
交互式图表用于基因表达 和蛋白质结构分析,帮助 识别基因互动和蛋白质功 能。



#### 地球科学中的交互 式曲面图

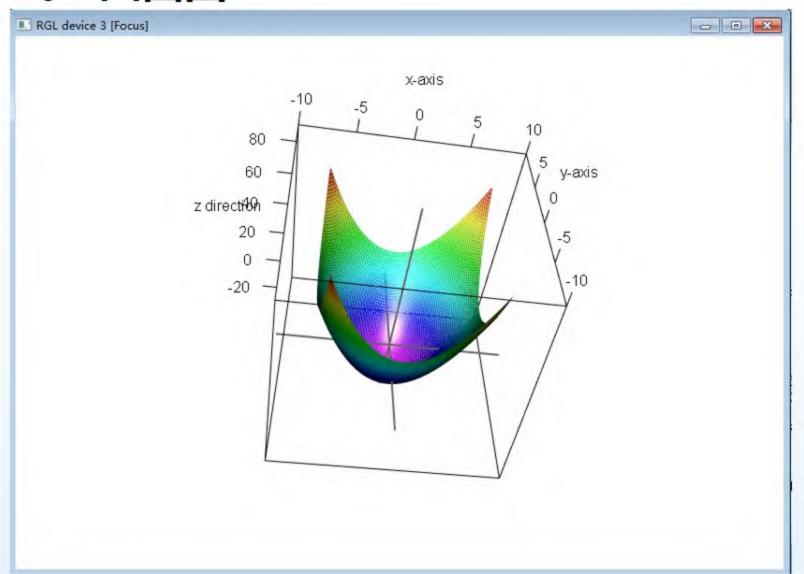
展示地形地貌与气候变化, 动态视图便于理解地球表 面复杂性和趋势。

## 064 交互式:曲面图





## 064 交互式:曲面图





金融分析应用

交互式曲面图揭示股票价格动态,助力投资者洞察市场波动, 做出精准投资决策。

02 市场分析工具

通过交互式曲面图分析产品销量趋势,企业可及时调整营销策略,提升市场竞争力。

(供应链管理创新 使用交互式曲面图监控库存与物流,企业能优化管理流程,提 高运营效率。

**交互式技术优势** 绕x轴旋转功能使用户能多角度观察数据变化,动态分析提升决策效率。



Avoid Timing Market

**EDITABLE STROKE** 

#### 物理学中的三维旋转

模拟刚体旋转、流体涡旋,交互式旋转帮助科学家直观分析运动现象。





#### 生物学中的结构观察

绕x轴旋转分析蛋白质、DNA结构, 探索生物大分子内部的动态变化。

## 地球科学的地质模拟

通过地球模型的旋转模拟地壳运动、 地球自转,助力理解地质现象。





## 天文学中的星体旋转

旋转模拟星体和星系运动,帮助天文学家研究星系演化、恒星轨迹等。

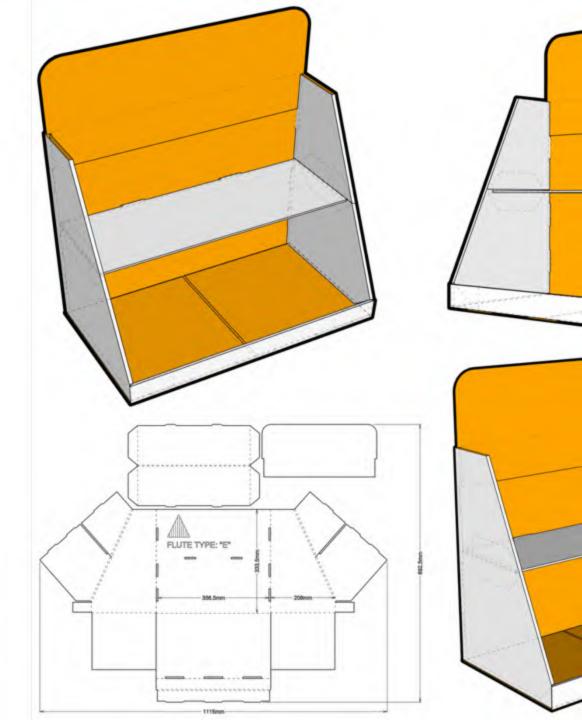


三维产品设计 使用x轴旋转查看产品多角度,确保设计准确美观,全 面评估形状、比例和结构。

广告与媒体制作 通过x轴旋转创建视觉效果,动态展示产品细节和功能, 吸引观众注意力。

虚拟现实与增强现实 在VR和AR中, x轴旋转作为交互方式, 让用户自由探索不同视角, 增强沉浸感。

数据分析与可视化 利用x轴旋转展示三维数据的不同视图,帮助用户从不同角度理解数据,深入洞察信息和规律。



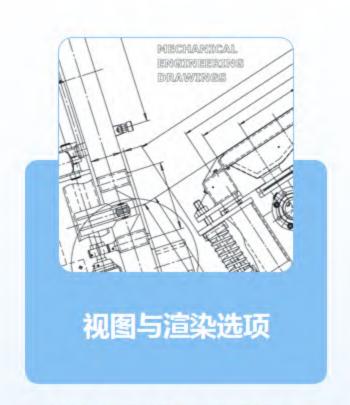
## 交互式几何实体



用户可直接操作几何形状,如点、 线、面及复杂三维模型,应用于 三维建模、VR和AR。

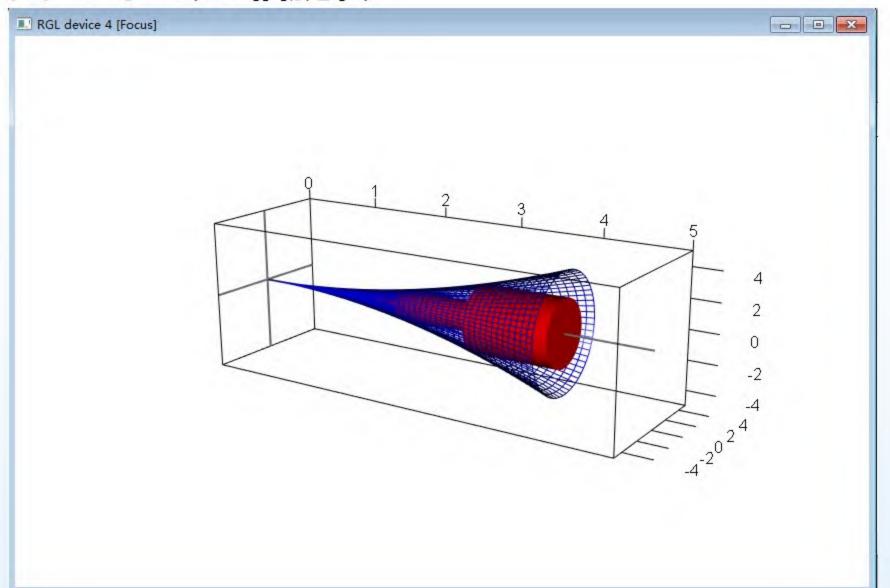


用户可动态调整大小、形状、位置,实现对几何实体的灵活操控。



提供丰富视图角度和渲染设置, 以适应不同领域(如建筑、机械、 生物等)的展示需求。

## 065 交互式:绕x轴旋转





用于模拟流体流动、结构变形,参数 调整便于理解物理现象。

物理学中的几何实体应用

展示生物大分子结构,辅助药物设计,为疾病研究提供结构基础。

生物大分子结构分析

用于展示地球内部结构,研究地质现象,支持灾害预防和资源勘探。

地质学中的三维建模



#### 三维CAD在工程设计中的应 用

工程师创建、修改产品设计,确保准确性和可行性,提高设计效率。

#### 医学影像与手术模拟

构建人体器官三维模型,帮助医生进行手术规划,提高手术精确度和安全性。





### 交互式几何实体在 产品设计

设计师借助三维软件创建产品原型,优化设计,助力制造流程。



#### 几何实体在广告媒 体

用于创造视觉特效和动画,提 升广告吸引力,增强观众互动 体验。

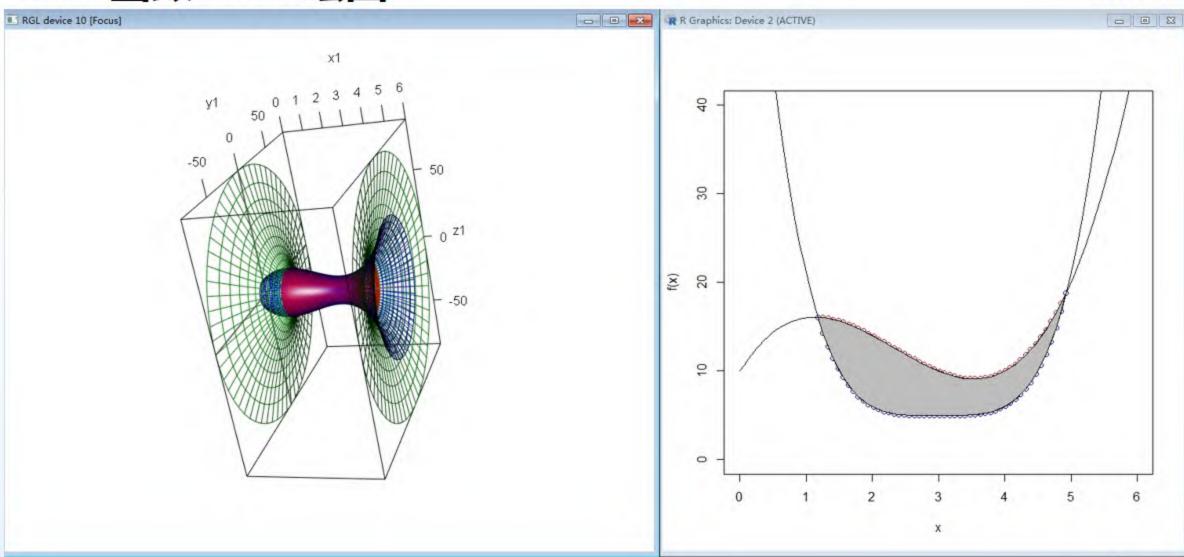


#### 在虚拟现实与增强 现实

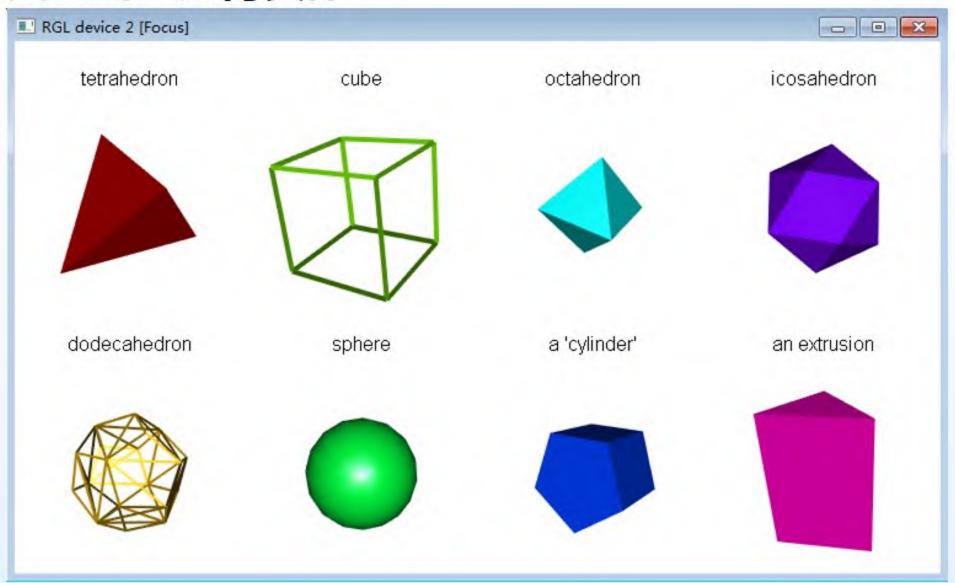
作为构建VR和AR场景基础, 创建沉浸式环境,广泛应用于 游戏、教育和展览。



## 066 函数2D3D绘图



## 067 交互式:几何实体





#### 数据科学R与Python实践



## 谢谢

gulp@mail.las.ac.cn