



CEU

| *Universidad
San Pablo*

**Ingeniería del Software
3º Grado de Ingeniería en Sistemas de Información
Universidad CEU San Pablo**

Requisitos aplicación UniConnect

Integrantes:

- **Marta Canino**
- **Dulibeth Medina**
- **Xavier Mora**
- **Yolanda Llop**
- **Juan Grima**

UNICONNECT

Tenemos una idea de una aplicación sencilla, que consiste en una aplicación por y para los estudiantes, para que sea posible realizar un seguimiento más fácil de sus cursos y asignaturas, así como conectar con otros estudiantes, para compartir documentos y notas sobre ellos o descargarlos y conectarse con otros. También podría incluir un panel personalizado con un calendario, cursos actuales, listas de tareas pendientes, etc. Así como permitir organizar tutorías o reuniones de grupo con otros estudiantes, de manera de "profesor-particular" o para formar grupos de trabajo, reunirse y compartir los archivos y presentaciones.

Requisitos funcionales:

- **Personalización de 'dashboard':** Proporcionar un panel personalizado con un calendario, cursos actuales, listas de tareas pendientes, etc.
- **Registro de usuarios:** Permitir a los estudiantes crear cuentas y autenticarse en la aplicación.
- **Perfil de tutor:** Permitir a los estudiantes indicar si desean ser tutores y proporcionar información adicional sobre sus habilidades.
- **Carga de material de estudio:** Permitir a los usuarios cargar y compartir apuntes, documentos, presentaciones, etc.
- **Búsqueda y filtrado:** Implementar un sistema de búsqueda avanzada para encontrar material por tema, materia, autor, etc.
- **Comentarios y calificaciones:** Permitir a los usuarios comentar y calificar el material compartido, incluyendo la opción de calificar a los tutores.
- **Solicitud de tutoría:** Permitir a los estudiantes solicitar tutorías a otros estudiantes que actúan como tutores.
- **Gestión de tutorías:** Permitir a los tutores gestionar sus sesiones de tutoría, incluyendo la programación y confirmación de citas.
- **Notificaciones:** Enviar notificaciones a los usuarios sobre actualizaciones en el material que siguen y sobre solicitudes de tutoría.
- **Privacidad y permisos:** Establecer niveles de privacidad para el material compartido y definir quién puede ver o editar qué.
- **Creación de fichas y contenidos asignaturas:** Permitir a los estudiantes crear y administrar sus cursos.
- **Planificación de horarios:** Los usuarios podrán crear y gestionar sus horarios de clases.
- **Eventos y actividades universitarias:** Los estudiantes deben poder explorar y registrarse para eventos, actividades y talleres
- **Chat y mensajería:** Los estudiantes deben poder comunicarse entre ellos a través de mensajes privados o chats grupales.
- **Sistema de Pago para Tutorías:** El sistema de pago para tutorías permitirá a los estudiantes realizar transacciones seguras y eficientes para el servicio de tutorías entre pares. Esto facilitará el proceso de compensación entre el tutor y el estudiante que recibe la tutoría.

- **Notificaciones de Pagos:** Los usuarios recibirán notificaciones por correo electrónico o a través de la aplicación sobre las transacciones de tutoría, incluidos los detalles del pago.
- **Soporte Multilingüe:** Si la universidad tiene una población diversa de estudiantes, es importante que la aplicación pueda admitir múltiples idiomas.
- **Sistema de Recomendación de Grupos de Estudio:** La aplicación puede sugerir grupos de estudio basados en los cursos y áreas de interés de los estudiantes, fomentando la colaboración entre compañeros.
- **Plataforma de Podcasting:** Una herramienta que permite a los estudiantes crear y compartir sus propios podcasts sobre temas que les interesen.
- **Foro de Preguntas y Respuestas:** Una sección donde los estudiantes pueden hacer preguntas académicas y recibir respuestas de otros estudiantes que tengan experiencia en el tema.
- **Plataforma de Streaming de Contenido Exclusivo:** Ofrecer acceso a contenido exclusivo como webinars, entrevistas con expertos, y talleres virtuales sobre temas de interés.

Requisitos no funcionales:

- **Usabilidad:** La aplicación debe ser fácil de usar y navegar para los estudiantes. Debe ser intuitiva y tener una interfaz de usuario atractiva.
- **Rendimiento:** La aplicación debe ser rápida y eficiente en el procesamiento de datos y en la carga de contenido. Debe ser capaz de manejar grandes cantidades de datos y usuarios simultáneamente.
- **Seguridad:** La aplicación debe ser segura y proteger la información personal de los estudiantes. Debe tener medidas de seguridad para prevenir el acceso no autorizado y la pérdida de datos.
- **Escalabilidad:** La aplicación debe ser escalable y capaz de manejar un gran número de usuarios y contenido. Debe ser capaz de crecer y adaptarse a medida que aumenta el número de usuarios y contenido.
- **Mantenibilidad:** La aplicación debe ser fácil de mantener y actualizar. Debe tener un código limpio y bien documentado para facilitar la corrección de errores y la implementación de nuevas funcionalidades.