



CEU | *Universidad
San Pablo*

Sistemas Web I

4º Grado de Ingeniería en Sistemas de Información

Miembros: Marta Canino, Dulibeth Medina y Xavier Mora



TutorMe

Índice de contenidos

Histórico de versiones	3
¿Qué es TutorMe?	4
¿Qué necesidad cubre TutorMe?	4
Motivación	4
Objetivos	4
Requisitos funcionales	5
Diagrama de casos de uso	6

Histórico de versiones

[illegible]

TutorMe

¿Qué es TutorMe?

TutorMe es una plataforma en línea diseñada para conectar a estudiantes que desean aprender con otros que disponen de habilidades y conocimientos en áreas específicas.

TutorMe no solo es una herramienta educativa; es una comunidad que empodera a los estudiantes para que alcancen su máximo potencial y les brinda una oportunidad de ganar dinero mientras lo hacen. Todo ello encareciendo el intercambio entre estudiantes y miembros de una misma comunidad y organización, y fomentando la comunicación de su núcleo, generando un entorno de estudio.

¿Qué necesidad cubre TutorMe?

En un mundo cada vez más competitivo, el acceso a la educación de calidad es fundamental para el éxito. Sin embargo, a menudo, los métodos tradicionales de enseñanza no son suficientes para satisfacer las necesidades individuales de aprendizaje.

Es ahí donde entra en juego TutorMe. Nuestra aplicación revoluciona la forma en que los estudiantes acceden al conocimiento y se apoyan mutuamente. Pero hay algo aún más especial: TutorMe es una plataforma hecha exclusivamente para estudiantes, donde ellos mismos pueden convertirse en tutores y ganar dinero compartiendo su conocimiento.

No todos los estudiantes aprenden de la misma manera. TutorMe ofrece sesiones de tutoría adaptadas a las necesidades específicas de cada individuo, asegurando un aprendizaje más efectivo.

Motivación

En TutorMe, creemos en democratizar el conocimiento y empoderar a estudiantes de todo el mundo. Queremos brindar oportunidades de aprendizaje y enseñanza, permitiendo a los estudiantes ganar mientras comparten su experiencia. Nuestra misión es transformar la educación en una experiencia enriquecedora y mutuamente beneficiosa.

Además, aspiramos a crear una red sólida en cada universidad, fomentando el compañerismo y la colaboración entre estudiantes. Queremos que TutorMe sea un espacio donde la comunidad estudiantil se apoye y crezca juntos.

Objetivos

La plataforma pretende fomentar el aprendizaje colaborativo y el intercambio de conocimientos entre pares.

Objetivos de TutorMe:

- **Fomentar el Aprendizaje Colaborativo:** Crear un entorno donde los estudiantes puedan aprender de sus compañeros y compartir sus conocimientos para un crecimiento mutuo.
- **Promover la Educación Personalizada:** Ofrecer sesiones de tutoría adaptadas a las necesidades individuales de cada estudiante, permitiendo un aprendizaje más efectivo y significativo.
- **Empoderar a los Estudiantes como Educadores:** Permitir a los estudiantes convertirse en tutores y ganar dinero compartiendo su conocimiento y experiencia.
- **Desarrollar Habilidades Sociales y Pedagógicas:** Brindar a los estudiantes que quieran ser tutores la oportunidad de mejorar sus habilidades de enseñanza y comunicación, beneficiosas para su desarrollo personal y profesional.
- **Establecer una Red Universitaria Fuerte:** Crear comunidades sólidas en cada universidad, promoviendo el compañerismo y la colaboración entre estudiantes.
- **Ofrecer una Experiencia Educativa Enriquecedora:** Garantizar que cada interacción en TutorMe sea valiosa, inspiradora y contribuya al crecimiento académico y personal.
- **Garantizar la Seguridad y Confianza de la Comunidad:** Implementar medidas de seguridad para proteger la integridad de la plataforma y la confianza de los usuarios.
- **Expandir la Plataforma a Nivel Global:** Facilitar el acceso a TutorMe para estudiantes de todo el mundo, promoviendo una comunidad global de aprendizaje.
- **Mantener una Experiencia de Usuario Intuitiva y Eficiente:** Continuar mejorando la plataforma para garantizar una experiencia de usuario sin problemas y satisfactoria.

Requisitos funcionales

- **RF1:** Permitir a el estudiante y al tutor crear perfiles personalizados que incluyen sus áreas de experiencia y las materias que desean aprender.
- **RF2:** La plataforma permite que los usuarios (invitado), elijan entre los roles de "Tutor" o "Estudiante" durante el proceso de registro, y les proporcionará funcionalidades específicas según el rol seleccionado.
- **RF3:** Permitir a los estudiantes buscar tutores por materia o habilidad.
- **RF4:** Permitir a los tutores encontrar estudiantes interesados en aprender lo que ofrecen.
- **RF5:** Permitir a los usuarios (estudiante y tutor) calificar y dejar reseñas sobre las sesiones de tutoría.
- **RF6:** Sistema de chat y videoconferencia integrados para que los estudiantes y tutores puedan comunicarse y compartir material de estudio en tiempo real.
- **RF6:** Programar sesiones de tutoría en línea en función de la disponibilidad mutua entre estudiante y tutor.
- **RF7:** Cargar y compartir materiales de estudio, como apuntes, presentaciones o ejercicios entre usuarios (estudiante y tutor).
- **RF8:** La plataforma puede ofrecer un sistema de recompensas para alentar la participación activa y el compromiso de los tutores, como insignias o puntos por sesiones exitosas
- **RF9:** La plataforma cuenta con un sistema de pago seguro y fácil de usar que permite a los estudiantes realizar pagos a los tutores por las sesiones de tutoría.

- **RF10:** Permitir a los tutores establecer y mostrar su disponibilidad en un calendario integrado en la plataforma.

Diagrama de casos de uso

La aplicación dispondrá de tres tipos de usuario, denominados “Alumno”, “Tutor” e “Invitado”.

La interacción del usuario con el sistema tendrá el siguiente aspecto:

